平成元年8月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第14号(通巻84号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

360 YEN

1989 NO.14 8月4日号

別冊付録
ファミスタ'89完全データ集

●3大ゲーム情報大攻略!
MOTHER/ドラゴンクエストⅣ
'90年1月発売決定
SDガンダム2

特報 ドラゴンボール3

●緊迫! 5大新作
燃える! お兄さん
サンダーバード
中華大仙
メルヴィルの炎
マグマプロジェクト ハッカー

超ウルトラ技+1
超新作先取り大作戦

●8月のカレンダー
名門! 第三野球部

48ページ 別冊付録
●SA・GAなど新作・攻略満載
ゲームボーイマガジン第2号

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.14 8月4日号

平成元年8月4日発行
第5巻第14号（通巻84号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03（459）1700代

特別定価360円（本体350円）

名作保証。糸井重里が贈る最新ロールプレイングゲーム

MOTHER™
マザー

3メガ＋64KRAM
（バッテリーバックアップ・ロールプレイング）
希望小売価格
6,500円（消費税込み）
7月27日（木）発売予定

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区
福稲上高松町60番地 TEL.075-541-6113
東京支店 TEL.03-254-1781
大阪支店 TEL.06-245-4155
名古屋営業所 TEL.052-571-2506
岡山営業所 TEL.0862-52-1821
札幌営業所 TEL.011-621-0513

Nintendo®

もっとMOTHERを！
●聴きたいひとに。鈴木慶一（ムーンライダース）プロデュース、ロンドンレコーディングにより、オリジナルアルバムがまもなく完成！〔8月21日にCBS／SONYレコードよりCDとテープが発売されます〕
●読みたいひとに。糸井重里によるオリジナルストーリーを、久美沙織が小説化！〔8月25日に新潮文庫より刊行されます〕

雑誌 27711—8／4 © by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成元年8月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第14号(通巻84号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

360 YEN

1989 NO.14 8月4日号

別冊付録
ファミスタ'89完全データ集

●3大ゲーム情報大攻略!
MOTHER/ドラゴンクエストIV
'90年1月発売決定
SDガンダム2

特報
ドラゴンボール3

●緊迫! 5大新作
燃える! お兄さん
サンダーバード
中華大仙
メルヴィルの炎
マグマプロジェクト ハッカー

●8月のカレンダー
名門! 第三野球部

超ウルトラ技+1
超新作先取り大作戦

48ページ別冊付録
●SA・GAなど新作・攻略満載
ゲームボーイマガジン第2号

味に挑む！

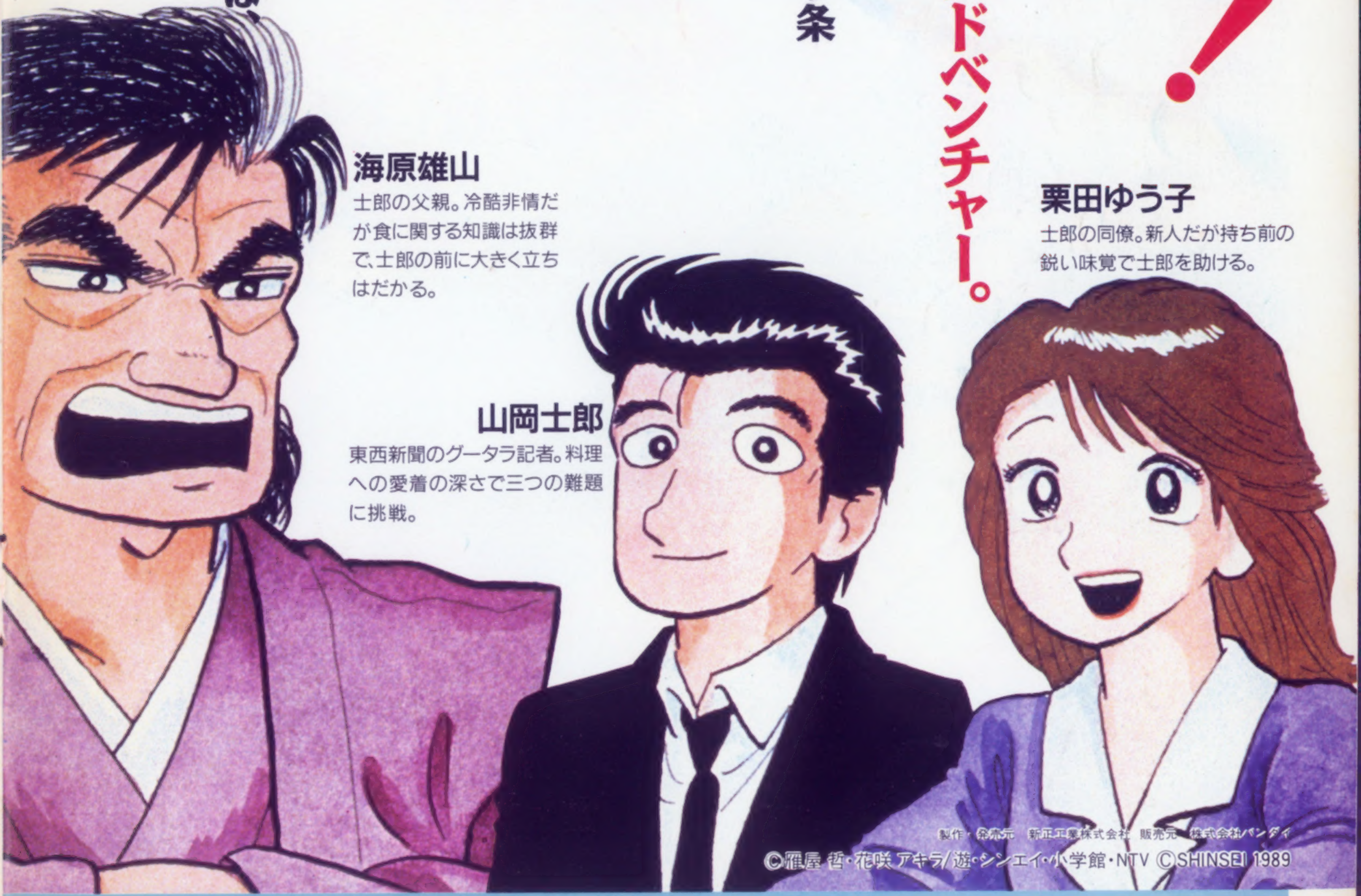
コマンドで料理する、
ファミコン初のグルメアドベンチャー。

究極の料理人になるための三ヶ条

その一、
本物の材料選びこそが料理カギ。
素材に関しての情報を集めよ。

その二、
料理には正しい手順がある。
その手順を極めよ。

その三、
究極のメニューを完成させるには、
長い道のりがある。
決して途中でくじけるな。



海原雄山
士郎の父親。冷酷非情だが食に関する知識は抜群で、士郎の前に大きく立ちはだかる。

山岡士郎
東西新聞のグータラ記者。料理への愛着の深さで三つの難題に挑戦。

栗田ゆう子
士郎の同僚。新人だが持ち前の鋭い味覚で士郎を助ける。

製作・発売元　新正工業株式会社　販売元　株式会社バンダイ
©雁屋 哲・花咲 アキラ/遊・シンエイ・小学館・NTV ©SHINSEI 1989

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は1部の商品をのぞき税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

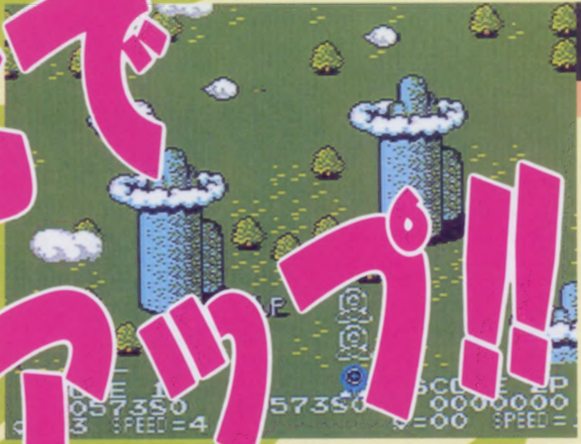
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
究極のメニュー三本勝負
美味しんぼ
7月25日発売!!
ROM カセット
¥5,800
絶賛発売中
SDガンダム
ガチャポン戦士2
カプセル戦記
ROM カセット
¥6,800
製作・発売元
新正工業株式会社
販売元
株式会社バンダイ
©創通エージェンシー・サンライズ ©SHINSEI 1989
名門!第三野球部
ROM カセット
¥5,800(予)
週刊少年マガジン創刊30周年記念ソフト
8月発売予定
©むつ利之/講談社・フジテレビ・NAS ©BANDAI 1989
Nintendo GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます
¥2,800(予)
税込
9月発売予定
Hyper Lode Runner
LODE RUNNER by Broderbund
©Copyright 1983 Doug Smith. ©BANDAI 1989 All rights reserved.

許してっ！

HiFi化でパワーアップ!!



新作紹介

ファミコンのニューゲーム。先取り情報爆発！

ツインビー3

双截龍II

PC Engine FAN 大期待の新作2本の開発画面を！

ダライアス／アウトラン

ゲームボーイFAN 初のRPGソフト！

ぼくたちゲーセン野郎

魔界塔士SA・GA

田尻智氏がプレイ&解説！

ダートフォックス

MEGA DRIVE FAN 超絶テクで全ステージ一気に

大魔界村 徹底攻略

ほか

©KONAMI・NECアベニューLicensed by TAITO CORP・CAPCOM／SEGA

ゲーム・ノンストップ45分！

ファミマガVideo

VHSのみ

ステレオHiFi

45分 1980円（税込み）

徳間書店

ーアル発進

ファミマガビデオ
1980円に値上げの理由はコレ。
ステレオ
2年目に入った今号からステレオHi-Fi化、フレッシュアップして登場なのだ。20分弱の大攻略「大魔界村」もフィーチュア。値上げも許せる出来だ！
9月号
7月29日(土)
発売
1周年記念リニュ

1989
8月4日号
14

★仰天！3大付録

16ページ別冊付録

●最新攻略情報も含めてデータ徹底解剖

ファミスタ'89 開幕版!! 完全データ集

●『SA・GA』の大紹介をはじめ内容爆発!!

GAME BOY マガジン 夏休みスクープ続出号

48ページ別冊付録

月イチ連載

8月カレンダー

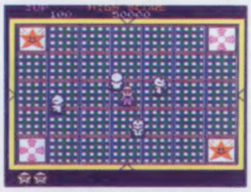
●おなじみのキャラたちと甲子園を目指せ！

名門！第三野球部

108

超ウルトラ技+1

クインティ・エクストラモード／脱獄・残機20人増殖コマンド／SDガンダム2・突然ボスと対決／チャイルズクエスト・フマンドを解消する方法／パチ夫くん2・玉数が死ぬほど増える　ほか



130

超新作ゲーム先取り大作戦

忍者龍剣伝2／マハラジャ／コンフリクト／影狼伝説／バットマン／TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL／ザ・マネーゲームII／LUTTER／ゴッドスレイヤー　ほか

55
●困った時はDr.Qまで！
30秒Q速解答
夏休みだ！　ゲームにハマれるぜっ。でも、あのボスが倒せない、この謎が解けない…熱いぜっ！　そんな方へQ速解答

79
●ゲームアイランドに行っちゃおう
ファミマガJournal

86
●新作ゲームがドドンと当たる
ファミマガ読者プレゼント

89
●テレマガでクイズしちゃう新企画
テレマガSTATION

90
●こんどはメカキャラコンテスト
ファミマガSTATION

120
●大阪AMショースペシャルレポート
ぼくたちゲーセン野郎

124
●『ランボーIII』で戦場の星となれ
メガドライブFAN

126
●新装大開店！　新しい「ゲームベスト20」だ
週間ファミマガヒットチャート！

138
●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

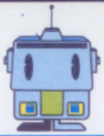
ゲーム別さくいん

蒼き狼と白き牝鹿……58
ウィザードリィII……59
Mからの挑戦状……57,116
美味しんぼ……137
帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?……60
影狼伝説……133
がんばれペナントレース！……112
究極ハリキリスタジアム平成元年版……137
クインティ……108
激亀忍者伝……55,114,117,118
ゲバラ……117
ケルナグール……137
ゴッドスレイヤー……135
コンフリクト……132
ザ・マネーゲームII……134
サンダーバード……28
ジーザス……57
じゃじゃ丸忍法帳……117
シャドウゲイト……58
新・里見八犬伝……136
スーパーチャイニーズ2……59,113,114
SDガンダム2……56,63,109,110,113
全米プロバスケット……137
ダウンタウン熱血物語……117
脱獄……109
タマ&フレンズ……112
チャイルズクエスト……56,58,60,111
燃える！お兄さん……18
中華大仙……14
TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL……134
デビルマン……56
天地を喰らう……57,113,118
ドラゴンクエストIV……12
ドラゴンボール3……8
忍者龍剣伝2……130
パーフェクトボウリング……137
パチ夫くん2……114
バットマン……133
ビッグチャレンジ！GOGOボウリング……56
ファイナルファンタジーII……59
ファミコン探偵倶楽部II……55,118
ファミスタ'89開幕版!!……137,付録①
ファミリーピンボール……119
ファリア……137
ベースボールスター……112,116,118
ホームランナイター……118
HOLY DIVER……55
マーダークラブ……58
マグマプロジェクトハッカー……22
MOTHER……72,137
マハラジャ……132
名門！第三野球部……とじこみ
メルヴィルの炎……26
LUTTER……135

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Sentrior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人　●Editors／相沢浩二・市原絹代・坂井肇・日高律子・三浦昭彦・湊博道　●Editorial Staffs／荒田茂樹・岡部功子・片岡祥子・小林伸一・黒井敏典・斉藤義久・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永寿・守屋貴章　●Assistant Editors／市原和幸・稲田正義・臼井かおる・岡崎栄子・小竹信一・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・見目勝美・後藤恵美・小林正己・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・鈴木浩一・関本恵理子・曽根丈詞・高田雄介・田中雅和・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・平山譲・広井伸也・広瀬努・深川悟郎・堀内俊明・山本晃央　●Proof Readers／笠原紀彦・中野清吉　●Contributors／ゲームフリーク
●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美　〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrater／佐々木けい子
●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・太洋プロ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社



CONTENTS

★痛快！2大特報

⑧ ●こんどは総集編！ 悟空の冒険の全てが楽しめる！
ドラゴンボール3 悟空伝

⑫ ●いよいよ決定した発売日にワクワクドキドキ!!
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

★緊迫！5大新作

⑭ ●業務用でおなじみのシューティングが登場
中華大仙

⑱ ●○ンタマをとり返しに、野性児お兄さんが大あばれ！
燃える！お兄さん

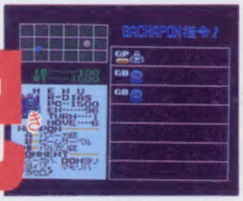
㉒ ●プロジェクトに秘められた陰謀をたたきつぶせ！
マグマプロジェクト ハッカー

㉖ ●ワイワイガヤガヤ！ にぎやかシミュレーション
メルヴィルの炎

㉘ ●ナツカシの戦闘機を操りシューティング
サンダーバード

★没頭！2大攻略

63 ●いよいよ後半マップとMSを大紹介。期待の攻略第2報！
SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記



72 ●ついに来た発売日！ キミもマザーズデイに向かえ!!
MOTHER

C徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ Magazine

悟空の冒険の数々をすべて楽しめる！ビッグな
第3弾完全先取り!!

ボール3悟空伝

「2」をよりパワーアップして「3」がついに登場

『3』の特徴はなんといっても大容量を駆使したグラフィックと、原作『ドラゴンボール』の全てを網羅したストーリー。これ1本で全部が楽しめる、超高密度ゲームなのだ！

全ての話が入っている

今までたくさんの冒険を、ファミコン上でもやってきた孫悟空。フツーの続編なら、お話はその続きから…なんだけど、この『ドラゴンボール3』は違うぞ。

ストーリー的には『1』のさらに昔、悟空が旅に出るトコロから始まるのだ。原作のまんがを知ってる人ならわかると思うけれど、悟空はその後ブルマと出会い、カメを助け…といったふうに『3』での冒険は続いていく。あのピラフたちやピッコロ、そしてマジュニアとの戦いも全てが1本に収められているんだ。

天下一武道会へのお話

ドラゴンボール1

⬆アクションゲームだった『1』。アレンジされ直して『3』の中へ

ピッコロを倒すお話

ドラゴンボール2

⬆ピッコロとの戦い。この話ももちろん入ることになっている

ドラゴンボール3

甦ったマジュニア

その他のいろんなお話

⬆全てが入った『3』。新しい悟空の戦いに挑むのはキミなのだ

よりハードな戦闘場面

戦闘場面、会話場面もよりオモシロくなった。戦闘は、パラパラッと絵が変わって、アニメを見せてくれた『2』の画面をさらにハードにし、時には大きなマスを使っての大迫力展開！

会話もファンのキミなら思わずナツカしくなるようなモノばかり。とにかくいろんなキャラが総登場するのだ。

もちろん、必殺技だって健在。早く見てみたいよね。

自分と敵が別々のコマに表示されるように。自分と敵の動きに応じた分だけコマが表示されていくようになり、絵もリアルになったのだ！

ヒットポイントやレベルの表示は同じ。敵のレベルやHPは表示されなくなってしまったぞ

カードのデザインもちょっぴり変更。よりスマートな表示になってカッコイイね。カードの種類も、どうやら増えたようだぞ！

ドラゴンボール2

色がちょっとシブめだった戦闘シーン。悟空と敵が同じコマの中に表示されていたんだ

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画・バンダイ

緊急特報

ドラゴンボール3

ちょっと変わったカードバトルで大人気だった『ドラゴンボール2』。そのシステムはそのままに、『3』がいよいよ登場だ。早く見たいキミたちに、どこよりも詳しいスクープ大特集!!

バンダイ

発売日未定
価格未定

カセット	1M+2M
パスワードコンティニュー	
ロールプレイング	

キャラたちも総登場

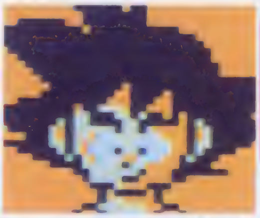
すっかりナジミの仲間たちも、どんどん登場するぞ。会話場面では、一緒に旅をしている仲間の顔も出てくるし、話だってできる。いろんな仲間、いろんな敵が総登場し、入り乱れてのゲーム展開はワクワクもの！

もちろんこの仲間も、はじめから仲間ってワケじゃない。ウーロンはやっぱりはじめは、村の娘をさらっていく悪いヤツとして登場するし、ヤムチャ、プーアルは砂漠の盗賊だ。仲間になるとはわかっていても、やっぱり敵として出てきちゃうワケ。

下の8人の他にもカリン様、ヤジロベー、神様、孫悟飯など、いろんな仲間が出るぞ！

おなじみ・悟空の仲間たち

孫悟空



シッポの生えた不思議な少年。育ての親、孫悟飯に死なれ、1人で山奥に暮らしているのだ

クリリン

悟空が亀仙人の家で出会う修行仲間。ギャルにもてたいために強くなりたいという不純な動機

亀仙人

別名武天老師。姿からは想像もつかない武芸の達人。果たしてその実体はスケベなじーちゃん

ヤムチャ

元は砂漠の盗賊。女に弱いという一面を持っていたが、それを克服してから悟空の仲間に

プーアル

ヤムチャの相棒でウーロンの同級生。変身できる特技を持っている。空飛ぶネコだ

ブルマ

西の都からドラゴンボールを探しに旅立つオテンバ娘。機械に関しての知識は親ゆずりの天才

ランチ

ふだんはかわいい女のコだが、クシャミひとつで凶悪な女のコに早変わりするコワ〜イ女のコ

ウーロン

プーアル同様変身ができるが、その時間は5分だけ。女のコが大好きで村人をおどしているが

全ストーリーが入った壮大なRPGなんだ

では今度は、『3』のゲーム内容をちょこっと紹介。ウレシくなっちゃうようなイベントの数々を全てクリアして、世界一の武道家として、悟空の名を轟かしちゃおう！

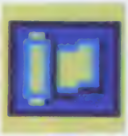
マップはボードゲーム

マップはボードゲームのようになっていて、カードをサイコロがわりに使いコマを進める。これは『2』と同じだね。

ちょっと変わったのは、イベントが起こるマスに絵が描かれ、わかりやすくなったこと。必ずイベントが起こるわけではなくなったんだ。でも、その分だけマップは広い！これは手強そうだゾ。

○このマスに入ると敵が出現。バトルモードに変わる

○？……いったい何が起こるのかというイベントマス



○修行のためのイベントマス。カードなどももらえる

ゲームは悟空の家からスタート！

○これがスタート地点付近のマップ。ツブツブだったマスが、ちゃんとした四角になった

こんな話が入ってる

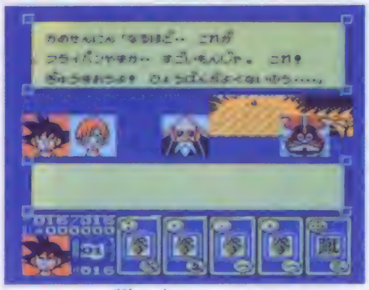
気になるお話も、少しだけ見せちゃおう。おなじみの話がいっぱい詰まっているぞ。

『1』のアクションの中でしか見られなかった、牛魔王、ニンジンカなんかも、しっかりと登場。天下一武道会は、原作どおりに3回、ゲーム中で開催されるようになっている。もちろん対戦相手も原作通りだ。

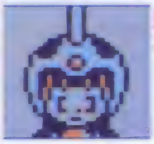
あんまりいっぱいお話が入っていて、ゲームが難しくなりそう…という心配も無用。アドベンチャーモードでのコマンド選択はともかく、ゲームの流れとしての謎は原作にかなり忠実に作られているので、わからなくなったら、まんがの方を読めばOK!? まあ中には、変更されている部分もあるので、全部が全部というワケにはいかないけどね。

建物の中に潜入したりするところでは、迷路的な要素もあったりしてハラハラもの。聖地カリンでの修行や、レッドリボン軍との戦いもあるぞ。

フライパン山の牛魔王

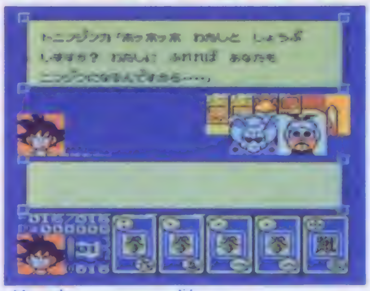


ボウボウと炎が燃えさかるフライパン山。この炎を消してくれと牛魔王にたのまれ、大風・嵐を巻き起こすバショウ扇を手に入れに行く悟空だが……。

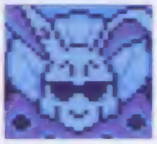


牛魔王親子

ニンジンカ



町を荒らすウサギ団。そのボスであるニンジンカは、触れた人をニンジンにしてしまう化物。果たしてこの敵を倒して町に平和をとり戻せるか？



ウサギ団とニンジンカ

天下一武道会

これは悟空2度目の武道会の1シーン。亀仙人の弟弟子にあたる鶴仙人の陰謀に巻き込まれる悟空。舞空術を操る天津飯を倒し、優勝できるだろうか。

鶴仙人と天津飯

占いババの家での戦いだってあるぞ

○悪魔の便所でミイラくんとの戦い。下には酸の池が待ってる

必殺技続出の戦闘をまとめて見せる!

なんてったって戦闘もおもしろくなきゃダメ! さらに迫力を増した戦闘画面で動きまわるキャラを、最後にまとめてバ～ンと見せちゃおう!

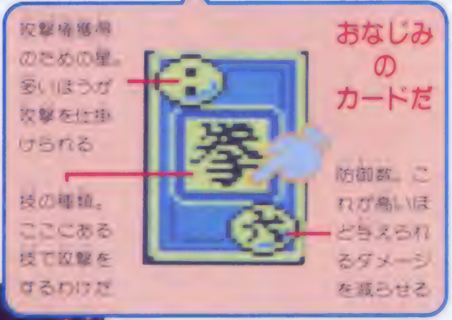
4コマバトルが進化

『2』では固定された画面でのアニメによる戦闘だったが、今回は自分と敵、2つのアニメが展開されるようになった。しかも、それぞれスクロールしていくので、戦闘が終わるまでの間、まんがのコマが続くようにパラパラと流れていくわけだ。

まんが的な手法は大きなコマが出るようになった点にも現れているぞ。悟空や敵が、必殺技をくり出したり、とてつもなく大きな敵が現れたりした時に使われる通常の2倍以上の大きさを持つコマは、迫力バツグン。

お助けカードも豊富。あっと驚く仲間もいるぞ!

カードを使ってバトル



広いコマも登場!

○左下にあるのが大きいコマ。他のコマよりずっと迫力があるよね

敵の攻撃も豊富だ!

イベントにあわせて、いろんな敵との戦闘が楽しめるのも『3』の楽しみ。ちゃ～んと、それぞれの敵に、グラフィックがいろいろ用意されていてウレシいぞ。

例えば、ミイラ男だったら、包帯をシュルシュル投げてくるといったぐあいに、必殺技もちゃんと表現されているのだ。悟空のかめはめ波だってド迫力。手に汗ニギる戦いにこう期待!

オラの活躍を楽しみにな!

VS.ミイラ男!!

○ミイラ男が包帯を投げる! 悟空危うし!といったカンジの1シーン

VS.マジュニア

○マジュニアも登場。運命の戦いが始まろうとしているのだ!

VS.ドラム!

○ワクからはみだすほど大きな敵! 登場時には大コマで!!

発売時期も確定してますます情報充実!

DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエスト

導かれし者たち

'90年1月発売予定
エニックス 価格未定
カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

町の中ではこんなことが起こる!!

Ⅳでの町の人は、これまでのようにヒントを与えるだけの存在ではなく、井戸に水をくみにいったり、いたずらっ子と先生が追っかけっこをしたり、学者が何やら調べ物をしていたりと生活感いっぱい。そのほかにもこんなことが…。

商売熱心じゃない店の主人

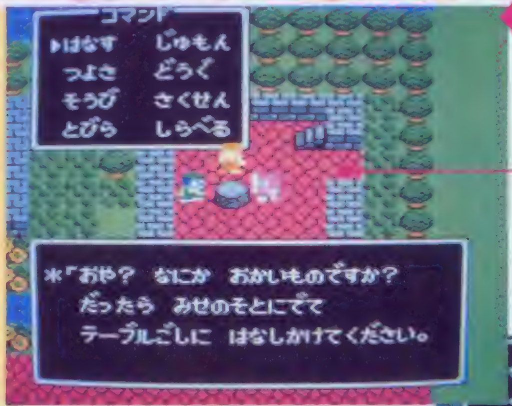
左の写真はどこかの町の中。戦士が1人でいるところを見ると第1話のバトランド城の城下町のように思えるが…。町の北東にある店に行ってみたが、カウンターテーブルには誰もいない。よーく見ると店の奥のテーブルをはさんで、店の主人らしき男が女の子と談笑している様子。買いたいものがあるのに…、と思い、店の周りを見てみると、店の右奥に扉がある。そこへ回って扉を開けて中へ入ると、主人に追い出されてしまうぞ。しかし、扉のすぐわきには階段もあるから、そこもチェックしてみないとね。気をとり直してカウンターの前に戻ると、主人が大急ぎでやってきて、まるで初めて会ったようにしらじらしく迎えるのだ。Ⅲでもこんな店があったよね。

⬆戦士がとある町の店へ…。でも、カウンターには人の姿がない。店の奥で話しこんでいるようだ

おやっ? 店の主人がいないぞ

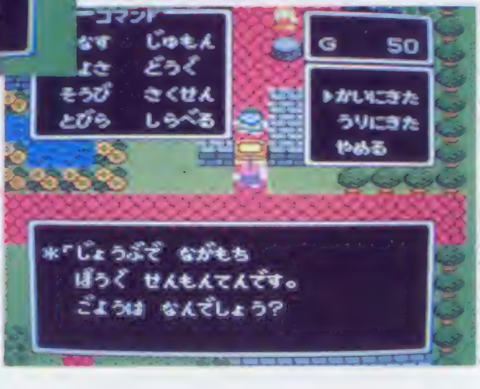
と、思ったら…

店の奥でアブラをうっていた!



⬆扉があるから中に入ってみよう。ところが、主人にひややかに追い出されてしまう

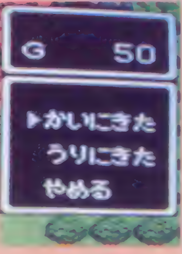
裏口から入っちゃえ!



⬆すっかり商売にもどる防具専門店の主人

買物のコマンド表示

買物をする場合のコマンド表示の位置はこれまでと同じ。Gの下に売り買いを選択するウィンドウが出る。「やめる」の存在理由は…!?

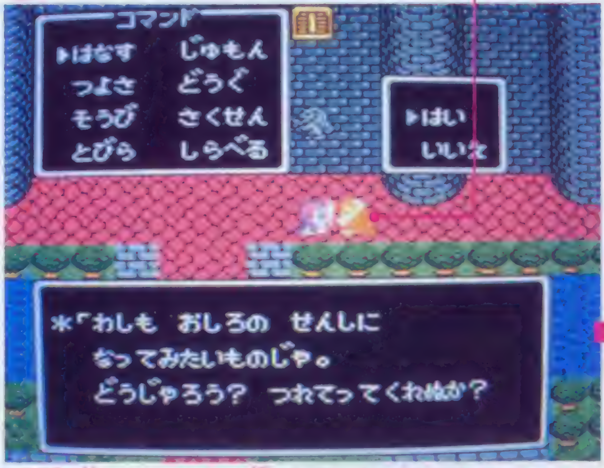


⬆「やめる」コマンドを追加

仲間になりたいおじいさん

Ⅳでは主人公たち以外にもパーティの仲間になる人やモンスターがいるが、お城の前の城壁で戦士に声をかけてくるおじいさんがいるぞ。話してみると、戦士になりたいなどと言っている。ついて行きたがるおじいさんをどうするか？　写真では素直に「はい」を選んでいるが、「いいえ」を選ぶとどうなるのか。「はい」を選ばないと先へ進めないこともあったし…。結局、おじいさんは戦士の後についてお城の堀にかかっている橋を渡るが、息切れのためついて行くのをあきらめるのだ。

こんなおじいさんが仲間になりたがる!?

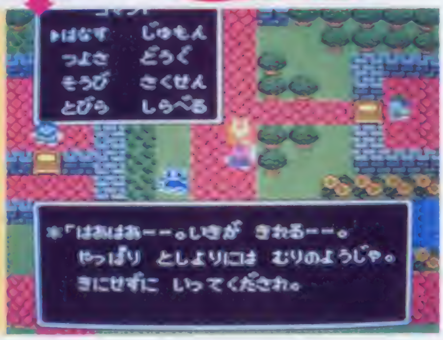


○城壁の前でおじいさんにお願いされる。「いいえ」だとどうなる？

後ろについてくるが…

○橋を渡って城下町の中を進んで行く。本当についてくる気なのか

結局あきらめてしまうのか!?



○あれあれ!?　橋からこれだけしか進んでないのに、行っちゃうよ

門番も足ぶみだけじゃない

お城にいる兵士は、同じ位置から動かず足ぶみしてるか、たまにランダムな動きをしてるかだった。でも、Ⅳの兵士は違うぞ！　規則正しい動きで常に城内を巡回するんだ。

○おや？　城から出て行こうとしている戦士のジャマをするつもりなの

○…でもなさそう。くっついたり離れたり

○実はこういう動きを繰り返し、常に城内を巡回しているというわけ

発売時期は'90年1月！ 速報！

お待たせしましたっ！　キミもボクも、み～んなが待っていたドラクエⅣの発売日がようやく発表になったよ!!

期待はずれだったか、思ったとおりだったかは別として、編集部では狙いに近いラインだったので「やっぱりね～」ってゆうカンジ。メーカーでのゲームの調整も終わり、もうじき製造が始まるはず。

具体的な発売日は、わかり次第おって報告するとして、あと気になるのはその値段だ。同時に発表にならないってことは、だいぶモメてるのかな。いくら4Mだからといっても、あまり高くしてほしくないね。

メーカーからひとこと

長い間お待たせして申し訳ありませんでしたが、ようやく発売時期が発表できました。みんなが心から感動できるようなゲームにしますので期待して待っていて下さいね。

（エニックス・曽根氏談）

○今にすれば懐かしい。これはⅢの発売日のあまりにも有名な行列

©エニックス　イラスト／後藤範行

修業を積んで中華大仙をめざせ!

中華大仙

ゲーセン版からファミコンに完全移植された中華大仙。中国の広大な景色をバックにしゅうまいやギョーザが君を襲う！ ムズさもそっくりそのままで、お楽しみ下さい

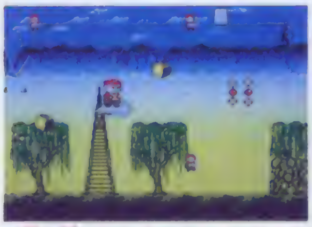
9月22日発売予定

タイトー 5800円（消費税別）

カセット	2M
コンティニュー	
シューティング	

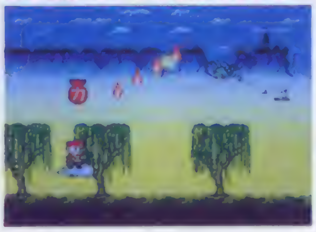
雲に乗って中国全土をかけめぐるマイケル・チェン

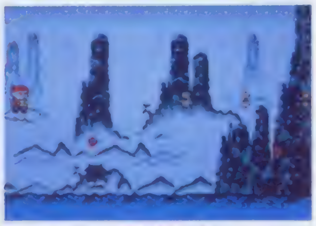
ゲーセン版の5面にオリジナル面とかくし面を加えた、全7面の横スクロールシューティング。雲に乗ったマイケルが空中前方弾と法術を使って敵を倒してゆく。



○同じ弾でも力や速のアイテムをとってあるとないとでは大違い

○まずは敵を倒してアイテム入手だ。ある程度パターンが決まっている





○マイケルは常に空を飛んでいる。1発でも弾をくらうとやられちまう

○それぞれの面の最後にいる大ボスを倒すと…

○仙人から1ランク上の称号と得点がもらえる

アイテムは5種類

ザコキャラを倒すとたまにアイテムが出る。このうちの力と強は、取ると空中前方弾がパワーアップする。

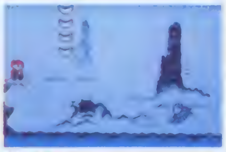
○おなじみ1UP。まれに地上キャラが出す場合アリ

○空中前方弾のパワーアップ

○プレイヤーのスピードアップ

○空中前方弾の2ランクアップ

○A・Bボタンに連射がつく



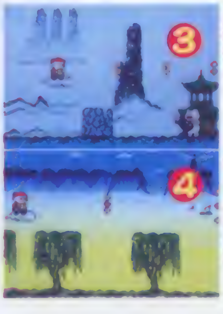
パワーアップは6段階

空中前方弾は6段階にアップする。死ぬと、通常にもどされてしまう。黄色、ピンク、赤、三ケ月形の順に弾の威力が増していく。

○普段は黄玉。単発で前方向

○1ランク目はピンク玉単発

○ピンク玉単発とナナメ黄玉



○ピンク玉タテ2連発だ

○赤玉単発とナナメピンク玉

○5ランク目は赤玉タテ2連で

○最強は貫通三ケ月弾単発だい

© TAITO CORP.

12種類の法術を使いこなし、さらにレベルアップ

各面の中ボスを倒すと扉が現れ法術を選べる店が出現。4つの中から1つだけ選択しよう。このゲームにはお金がないから、店と言ってもタダで法術が手に入る。何もいらない場合はEXITを選べ。

1面では、全マップの1/3程進むと中ボスがやってくる

そいつを倒すと、扉が現れ、中には法術を選べる店が出現

何もとりたくなければEXITを選ぶ。でも何かしらとった方が断然有利だよ

店の中身は進化する

店で現在自分の持っている のと違う法術を選ぶと、次の店のメニューは前のと一部変わり高度な法術が出る。逆に同じ法術を選ぶとメニューは変わらず法術の威力が増すぞ。

一番最後に出るメニュー 一度死んでしまうと、1つ前のメニューに戻される

対地系統

主に地上の敵に有効な爆弾。威力の弱いものは地面にぶつかると消滅するが、強力な法術になると敵や障害物にぶつかるまでバウンドしたり、水平に進んだり、放射状に散乱したりする。

地裂弾

地面にぶつかると爆発する。画面中2発まで撃つことができる

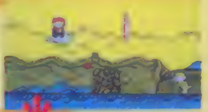
地平弾

敵や障害物に当たるまで地上すれすれの位置で水平飛行する

地曲弾

敵や障害物に当たるまで地面をはねながら進む。はねるパターンは一定

鳳仙花



かなり効果が期待できる

地面に落ちると四方八方に散乱してゆく爆弾

貫地弾

地曲弾と同じ動きの火の玉。敵や障害物を貫通

火系統

自分のまわりに炎を出して防御しながら相手を攻撃する。特に火竜をパワーアップさせたものがおすすめ。

炎二宝

炎が上下2方向に飛ぶ。初期は四界火より弱い

四界火

プレイヤーの周りを4つの火の玉がまわる

火竜

プレイヤーの頭上に炎が出て、周りを1回転してから前方へ飛ぶ。初期段階から威力がかなり大きい

炎三宝

炎が上・下・後方に1発ずつ飛んでゆく

その他

マイケルの分身が四方に飛ぶ。弾が自分と同じ姿をしているだけで、特に他の弾と変わった点はないが、斜めから来る敵を倒せることが便利かもしれない。

分身

威力は弱いがおもしろい

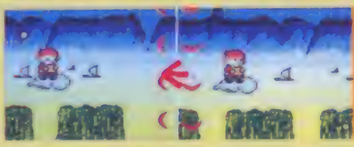
三ヵ月系統

弾が三ヵ月状になっているもの。後ろにいる敵にもダメージを与えられる。

月光

一度後ろに飛んでから前方へ

乱月光



月光と同じ動きで弾が4つ

バックの景色がキレイ 1面・五行山のマップだ

1面は水墨画調の五行山をバックにした面だ。この面では中ボスが2回出てくる。岩や、地上キャラのはっかいやカメが動かないのでそれを参考にして出現位置を把握できる。またはじめの方に出てくるギョーザやしゅうまいは、それぞれ4コ1組、3コ1組まとめて倒すと、アイテムが出現するので、ぜひレベルアップしておきたいところだ。

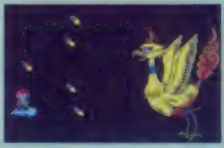
○塔や橋があるが、空を飛んでいるのであまり関係ないカナ？

中ボス かみなりぼうや

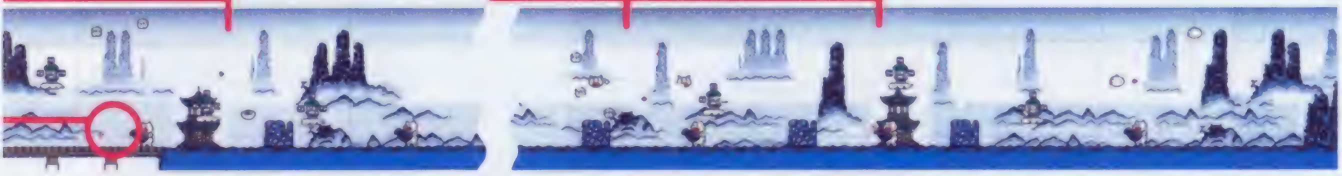
カミナリを横へ放射状に出してくる。確実に中ボスを倒してより強い法術を手に入れるのが得策。

大ボス 鳳凰 ほうおう

こいつは羽を出して攻撃してくる。各面の大ボスには、それぞれ弱点があるので、それを見つけて集中攻撃しよう。



そして ボス面へ



2〜5面も少し紹介 ファミコン版は6面もアリ

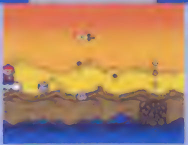
オリジナルの6面はまだ秘密だが5面までを紹介しよう。どれも敵キャラのかわいさに似合わず、かなりムズカしい。最終面をクリアした君には中華大仙の称号が待っている。

2面 黄河

たくさんの船が浮かぶ黄河が舞台だ。背景が黄色なので、黄色い弾はちょっと見にくいかも。中ボスは悪仙人。動きはどの中ボスも同じだ。

3面 万里長城 ばんりのちょうじょう

他民族からの侵略を防ぐために作られた万里長城が背景。地上キャラの官軍がひざまずいたら弾を出してくるので注意しよう。



中華大仙

1面のザコキャラ

倒しても100〜300点程度しか稼げないがしゅうまいはギョーザは4コ1組になっているので3コ1組、まとめて倒せばボーナスポイントとして1000点稼げる。またはっかいは6面まで出現するが、4面以降は前より固くなっている。

豚面

○くるくるまわりながらくる

かんとう国人

○2ひきぐらいでやってくる

カメ

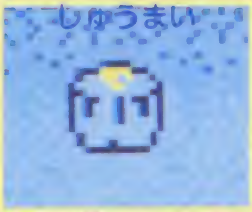
○小さいながらも大暴れ！

ラーメン

○蛇行しながら進んでくる

はっかい

○1面の中では一番高得点

しゅうまい

○3コ1組でバラバラに動く

ギョーザ

○4コ1組でおそってくる

地上の敵に注意

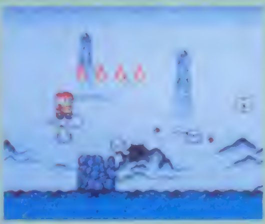
地上キャラであるはっかいやカメの弾に用心しよう。それだけならよけられるが、中ボス、空中キャラと同時に攻撃されるとうっかり当たりやすい。ただ1面の地上キャラは停止しているからマシ。

○自分の頭ぐらい [illegible]

○かわいい顔して大砲を撃ってくる

岩にはさまれるな

敵キャラの攻撃をよけるために下の方にいると、岩とスクロールした画面にはさまれやすい。ご用心。


○後半の面には空中にも岩が出現するので注意

スタート

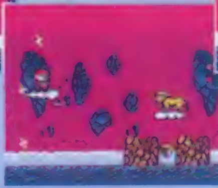
5面 天界

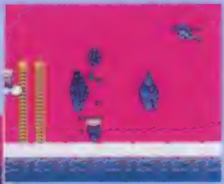
中国とどうつながるのかよくわからないが、天界。ここは中ボス開明獣が3回出てくる。このへんまでくると、小岩が上からふってくるし空中キャラもそれぞれの動きがかなり複雑になってくるのでとてもムズカしい。

○大ボス竜神。口から白い玉を出してくる。弱点をさがせ！

○たいてい地上キャラは岩のかげにひそんでいたりする

○こいつが中ボスの開明獣。この面は3回出現する

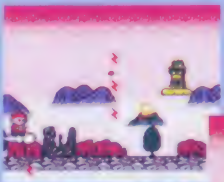



○これが天界。下は雲海なのかな？ 黄色いのは何だろう？

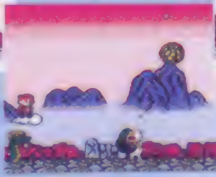
4面 泰山

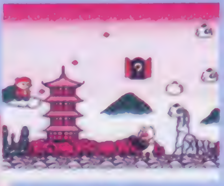
同じ山が背景でも1面と違って色あざやかな4面泰山。どの面もバックの美しさとキャラのコミカルさとのギャップがこのゲームのおもしろいところだよね。空中の大岩はくずせるが、固いので無視しちゃえ。

○将軍。右手に持つ剣から炎王を乱射してくるのだ


○4面中ボスの1面鬼なんかのっぺりしていてひらべったい感じ

○空中に浮かんでいるのは岩です まつぼっくりじゃないよ




○この色彩感覚がなんか中華なんだよなあのほほんとした感じ

バクチのかたに取られた妹を救え

燃えろ!!お兄さん

マンガの世界や、アニメの世界だけでは飽きたらず、ファミコンにも、お兄さんがとうとう登場ーっ!! こいつは燃えるぜ。

8月8日発売予定
東宝 5800円
別
カセット 1M+1M
コンティニュー
アクション

キャラクタを紹介!!

キザで女ったらし。彼も雪絵が好き

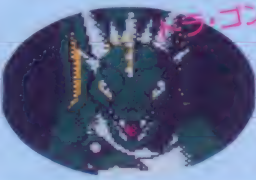
本ゲームの主人公。頭は弱いが力は強いぞ

お兄さんの山での修業時代のとーちゃん

お兄さんの親友。ステージ5のプレイヤー

お兄さんと雪絵のとーちゃん。ギネスバカ!!

自称"自由の戦士"。なぜかアメリカかぶれ



全世界を征服しようとする悪の権化

お兄さんの妹。今回はバクチの景品

原作でおなじみのキャラたちが、ゲームにも続々登場。口調はまさに原作そのまんま、かますギャグまでおんなじだ。主人公はお兄さんだが、ステージ3ではロッキー、ステージ5では火堂がお兄さんにかわって闘う。

"ンタマ"集めて雪絵姫を助け出せっ!!

お兄さんと仲間たちが敵を倒しながら進んでいく、ヨコスクロールのアクションゲーム。ドラ・ゴンの"ンタマ"を集めて、連れ去られた妹・雪絵姫を救い出すのが目的だ。

○ギャンブル好きの城主とーちゃんが雪絵姫を賭けて勝負してしまった

賭けに負けると…

○○哀れ、雪絵姫はドラ・ゴン達に連れ去られてゆく

○雪絵姫を救うためにはドラ・ゴンの部下ホラコタ神達が持つ"ンタマ"を…

"ンタマ"を集めろ!!

○取り返して、ドラ・ゴンと対決!!

©佐藤正／集英社／日本テレビ／TOHO CO., LTD

ひと味違ったアクションがみもの!!

お兄さんは鍛え抜かれた肉体を武器に、パンチやキック、そしてセリフ攻撃を使って敵をなぎ倒してゆく。

基本攻撃

基本攻撃法はパンチとキック。Ⓑボタンでパンチが出る。また、十字ボタンの下を押しながらⒷボタンを押すと、胸をそらしながらキーック!!

○十字ボタンの下を押しながらⒷボタンを押すと胸をそらしながらキック

○ただⒷボタンを押すだけならば、パンチが出る。破壊力は大

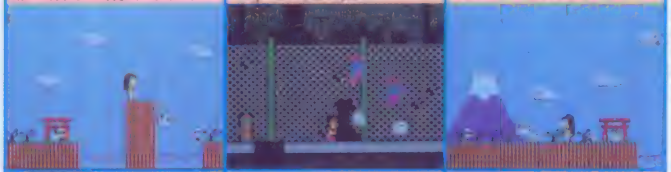
セリフ攻撃

敵を倒すと「ダン」などとセリフが書かれたフキダシが出ることがある。それを取って、セレクトボタンを押し、Ⓑボタンを押すと、セリフ攻撃をすることができる。セレクトボタンを押すごとにセリフの種類が変わるので、「これは使える！」と思うものを選ぼう。「ドン」と「マモレ」がおすすめ。

ギュー 自分の向いた方向に地形に沿って飛んでゆく

ジャナイ ロッキーが使用「あうっ」と同じ効果

あうっ 自分の向いた方向に真っすぐに飛んでゆく



ダン 自分の目の前に置くことができ、上に乗れる

ドン 画面中にいるキャラを全滅させる

マモレ 自分の周囲を数秒間回転してバリアーとなる

○様々なアイテムが出現する

○こうやって敵を倒すと…

サブゲームがこれまた楽しいっ!!

ゲーム展開には関係ないけれど、ステージ2以降のステージの各所にある黒い穴に入ると、ミニゲームがプレイできる。ステージごとに違うゲームが用意されていて、失敗してもゲームオーバーにはならない。安心して楽しもう。

○2面はインベーダーゲームもどき。楽勝だよーん

○3面はレースゲーム。拾った星の数で点数が決まる

○4面はとーちゃんと一緒にジャンプをする。けっこうムズかしい

ボーナス獲得!!

○成績に応じた点数をもらえるのだ!! 高得点を狙っちゃおう

まだまだ他にもある!!

袋から袋へ…。ワープで進むステージ1

ステージ1は昼と夕方と夜の、3つのエリアに分かれている。エリアの各所に点在する袋から袋へとワープすることができ、昼と夕方など、他のエリアとつながっている袋もあるので、それを使ってエリア間も行き来できる。袋の配置がいやらしく、なかなかボスの部屋にたどりつけないようになっている。袋と袋の対応関係をマップ上に数字で示したので参考に進んでね。

袋に入ると…

各エリアのところどころにある袋の前で十字ボタンの上を押すと、別の袋の前へワープすることができる。

ステージ1は「ケンイチ」!!

まずは、われらが主人公、お兄さんの登場だ。カワイイ妹を救うためドラ・ゴンに戦いを挑む!!

○さあ出陣に突入かー

○腕を曲げながらジャンプするぞ

○強力なパンチを放つ!! バイーン

別の袋にワープ!!

○するとと、別の袋の前に出現する。昼エリアの手前の3番にワープだ

○袋の前で十字ボタンの上を押す。ちなみにこれは昼エリアの奥の3番の袋

マップはこう見るのだ!!

マップ上の数字は、袋と袋のワープルートを示している。例えば、1の袋に入ると、別の1の袋に出るという具合だ。ニセモノに触れるとダメージ!

ステージ1の袋ダンション全ルート!!

スタート

昼エリア

夕方エリア

夜エリア

スタート地点へ

そしてボスの部屋

この袋でワープすると、ボスのいる部屋に行ける。ボスはホッテケ・チャン。

ホッテケ・チャンは棚の上を左右に動きながら、放物線を描いて地面ではねる玉を投げてくる。そのため、お兄さんはなかなか棚の上に登ることができない。たまに攻撃ができることがあるので、そのスキを狙って攻撃だ。

○ハシハシとパンチをくらわして倒してしまおう

"シタマ"が手に入る

燃える!!お兄さん

全6ステージのうち ステージ4まで公開!!

ステージ2 海

海岸と水中の2つのエリアで構成されているステージ。
海岸エリアでは、サメの口が閉じているときに上に乗らないと一瞬のうちに死ぬぞ。

竜宮

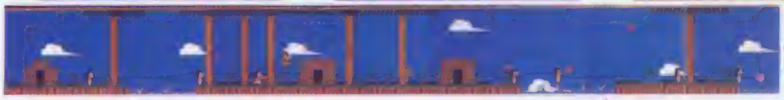
ボスが待ってる竜宮

水中

水中では泳がされる

海

海岸にはサメがいる


海エリア

ステージ3 USA

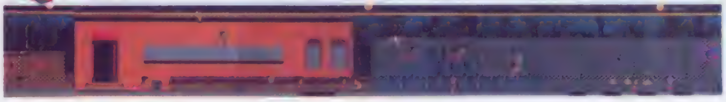
このステージの主人公は、ロッキー。USAの市街地を奥へ奥へと進んでいくのだ。

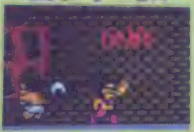
網にはりつく男!!

スパイダーマンもどき？

ムーンウォークキメるマイケル!?

すべるように歩く

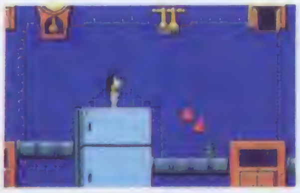
市街地エリア


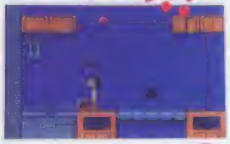
ステージ3は「ロッキー」!!

アッパーカットを決める男 ロッキー

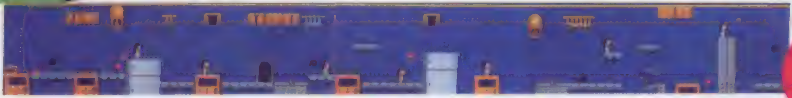
雪江を救え!!

ステージ4 台所

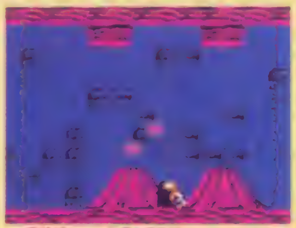
ここは台所。ネズミが駆けまわり、ゴキブリがスーッと壁を横切っていく。でっかい冷蔵庫や戸棚の上をピョンピョンはねていく時、ギリギリでジャンプがとどかないところがある。「ダン」を使って進むのがここのポイントだ。


デッカイ冷蔵庫

ゴ・ゴキ!!

黒いボディのニクいやつ


台所エリア

必殺アクション炸裂


水中には火山地帯もあるのだ

謎の男が鉄アレイを投げてくる

サメの口が閉じてる間は大丈夫

足のはやいネズミの猛攻だっ!!

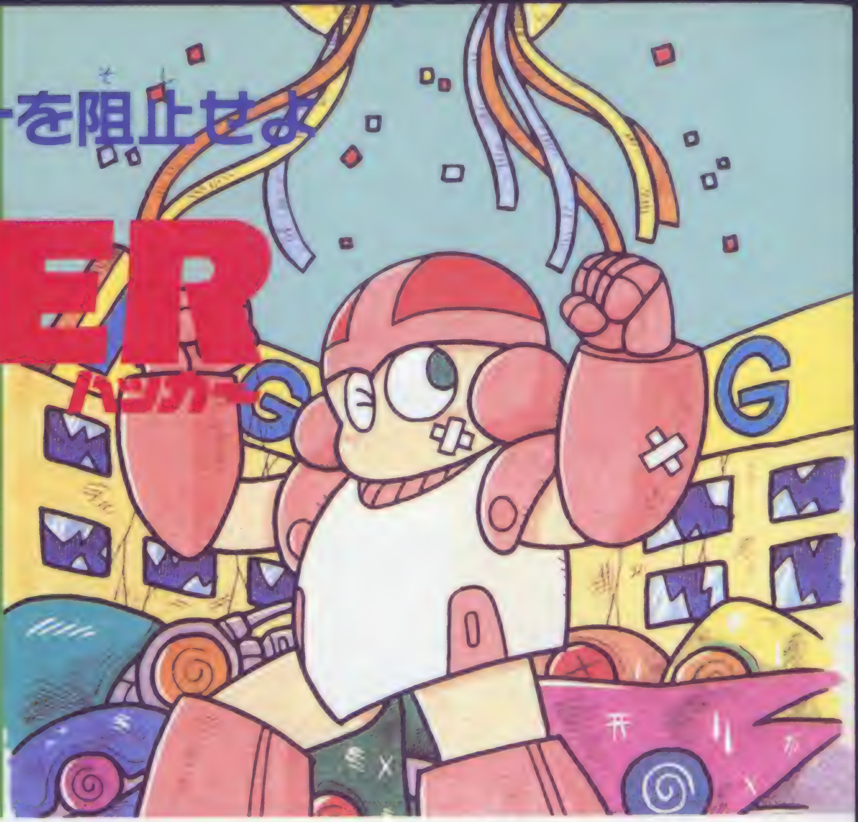
個性豊かな敵キャラ、フルチェーック!!

敵キャラは、どいつも少しヘンなやつばかり。どこかで見たようなやつもいる!?

ザコ!

マグマ社のプロジェクトを阻止せよ

マグマ プロジェクト HACKER ハッカー



マグマ社とは、世界各地に点在する悪の組織である。そのマグマ社が世界征服を企んでいると言うのだ!! キミは、突然巻き込まれた大事件に真っ向から立ち向かい、ロボットR−923と力を合わせ、マグマ社の悪しきプロジェクトを粉砕しなければならない!!

8月上旬発売予定
徳間書店 3500円 別

両面
ディスクセーブ
アドベンチャー

悪の組織、マグマ社をつぶせ

世界征服を企むマグマ社。キミはロボットを通して情報を集め、マグマ社本社を捜し出し、たたきつぶすのだ。

本社への手がかりとなる、バラバラになった書類の断片を求めて、世界各地への旅が今、始まろうとしている。

1枚のディスク

ある日、散歩をしていると何処からかうめき声が…。何と道端に男の人が倒れている。キミは彼から、1枚のファミコンディスクを預かった。試しにセットしてみると、画面にロボットが現れたのだ。

ロボットが現れたゾ!! このロボットと力を合わせて、謎を解くのだ

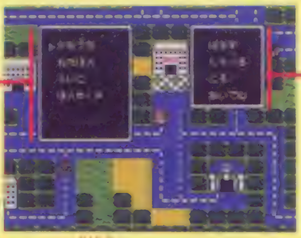
ディスクはファミコンのものだった。試しにセットしてみると…

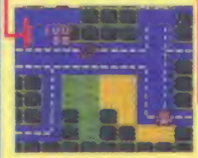
町で情報収集

まずは町で情報を集めよう。町は全部で23。ロボットがキミの手足となってくれるゾ。

町でのコマンドは、左にあげた4つだが、はなすの中には、ふつう・おどす・よいしょ・ぎゃぐがあるのだ。ぎゃぐを言うには、"ねたほん"というアイテムが必要だ。

町での画面説明





E エネルギー量。0で死ぬ。
G 現在の所持金を表示。

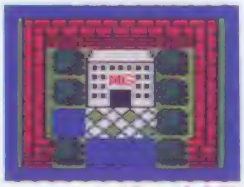
コマンド

はなす	よいしょ、ぎゃぐなど、変わったコマンドがある。
しらべる	足もとを調べるコマンド。
とる	足もとにある物を取る。
あいてむ	持ってるアイテムを見る。

アイテム表示
現在持っている、アイテムを表示。

地下通路は3D

世界各国のマグマ社のある町は、地下通路(3D迷路)でつながれている。通路は地下3階まであり、いたるところに敵が待ち受けているゾ!!



このマグマ社から地下通路へと入る。また、ここでセーブができるのだ

地下での画面説明

エレベータ
ある場所で点滅。

コンパス
進行方向を表示。

マップ
赤は町、現在地点は緑で表示される。

コマンド
地下でのコマンドも町のときと多少違うが4つある。戦闘中も同じ。

メイン画面
ロボットが現在見ている風景。3Dダンジョンとなっている。

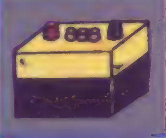
©ACTIVISION／TOKUMA SHOTEN

まずは、東京から出発だ!!

スタート地点は東京だ。ここでは次に行くニューヨークのヒントやアイテムのヒントがもらえる。とりあえず、ここで手に入れなくてはならないのが、ねたほん。地下通路へ行くには、店でライトを買っておかないと後悔するゾ。

アイテム一覧

アイテムの一部を紹介。この他にも、さまざまあるゾ。

かなづち		最初から持っている武器。
バッテリー		これでエネルギーが回復。
ライト		暗い地下通路での必需品。
シールド		安いものは、防御力が低い。
書類		断片となって世界各地に。
カード	 	3種類。先へ進むのに必要。

店

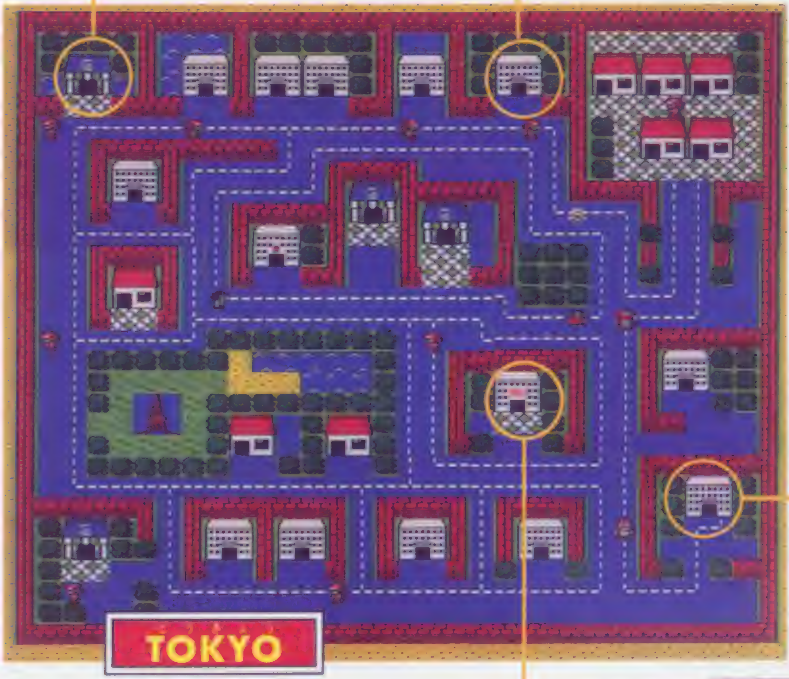
店は全部で4軒。1つの店で1種類のものしか売っていない。この店はライト。

初めの持ち金が少ないので、ムダ使いは禁物

アイテム

落語家をよいしょするとねたほんがもらえる。これでぎゃぐが言えるように…。

よしッ、これでぎゃぐコマンドが使えるゾ



情報

外国では、翻訳機がないと言葉が通じないのだ。とにかく、ニューヨークへ。

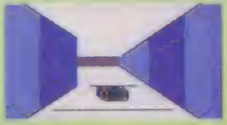
翻訳機の情報が―

マグマ支社～地下通路

マグマ社に入ると地下通路へと…。まだ、地下1階しか行けないが、カードを手に入れることにより、地下2階、3階へと行けるようになる。

通路には敵がおり、出会うと戦闘シーンとなる。また、同じ場所でじっとしていると監視装置に見つかってしまうのだ。パスワードを知らないとかなりのダメージを受けるので、要注意。

監視装置に見つかっちゃった パスワードなんて知らないよ―

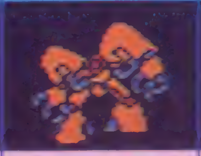


地下通路には、空箱が落ちているゾ。開けてみると…、中にはバッテリーが入っているのだ

戦闘はかなりシンプルになっている

敵キャラ一覧

地下1階で登場する敵キャラを紹介しよう!!

シド	シフ	ギル	ガル	チル	ゲル
					
マグマ社反乱鎮圧ロボ。普段は町に…。	腕力が強い敵。初めは逃げたほうが…。	攻撃がすばやい。初めのうちは手強いゾ。	装甲が厚いので、やっつけにくいゾ。	体力はないが、ハサミでの攻撃が強い。	弱い。倒すとバッテリーがもらえる。

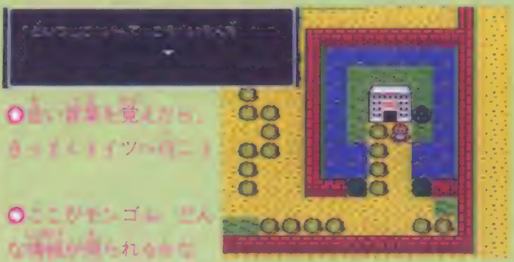
世界各国を駆けめぐる…

ニューヨークで翻訳機を手に入れると、地下1階で行ける場所がマップ上に表示される。東京・釧路を含むと全部で9カ所。どの町へ行くのも自由だが、ニューヨーク→インド→モンゴル→ドイツ→モスクワ→南極→ハワイ→釧路と行くのが順序として良いようだ。

それでは、東京以外の8つの町を、ここで大胆にも紹介してしまおう!!

モンゴル

ソ連と中国に挟まれたところに位置する国。ここでは、ドイツにいるハッカーに会ったとき、必要な合い言葉を教えてもらえるゾ。



○合い言葉を覚えたら、さっそくドイツへ行こう!

○ここがモンゴル。どんな情報が得られるかな

ニューヨーク

東京の次に来る町がここ、ニューヨークだ。まずは、翻訳機を探し出さなければ。言葉が通じないので困るゾ!! いくら探しても見つからない、なんてときは交番へ…。探し物は、おまわりさんに聞くに限るネ!!

○ニューヨークの町並み。地下1階には、翻訳の神様も…

○誰に話しかけても言葉が通じない。これは困ったゾ

○このまま、ついていくと

○おまわりさ〜ん

○ヤッタ、翻訳機だ!! これで話ができるゾ

ハワイ

常夏の島、ハワイ。ココナッツミルク売りのオジサンや、アイスを売ってる店もある。何だか意味ありげな情報が多いけど、どれが大事かは、まだ不明だ。

○島なので海にかこまれている。ヤシの木もあり、南国の雰囲気が漂う

○アイスを売っているが、意味があるのか、ないのか。エーイ、買ってしまえ!!

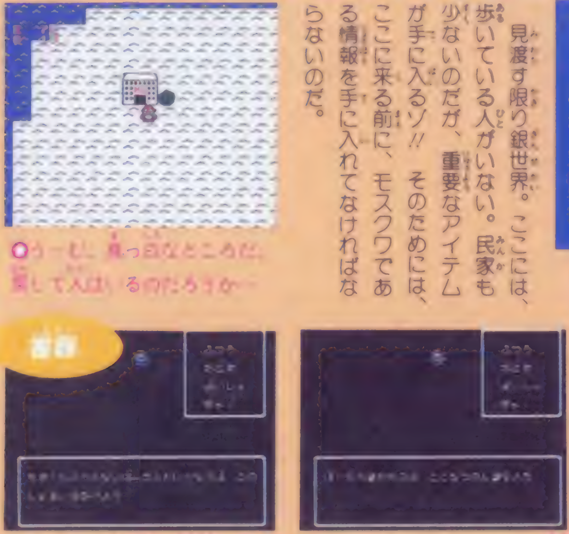
○こんなところに加山雄三らしき人物が…?!

○日本の北の方? 北海道のことかな?

○息子を情報に… 会ってみようか

南極

見渡す限り銀世界。ここには、歩いている人がいない。民家も少ないのだが、重要なアイテムが手に入るゾ!! そのためには、ここに来る前に、モスクワである情報を手に入れてなければならないのだ。



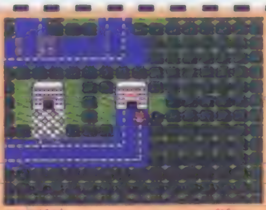
○う〜む、真っ白なところだ。果して人はいるのだろうか〜

○ヤッタゾ、重要な暗号が手に入った!! でもまだ読めない

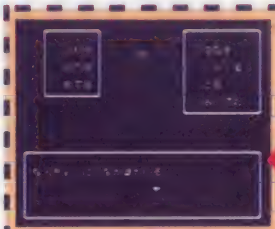
○ハワイにいたオバアサンの息子さんかな〜

モスクワ

ソ連の首都、モスクワ。ここでの情報は、かなり重要だ。占い師のバアサンには必ず会おう。また、地下1階で行ける、他の町にはない工場もあるのだ。



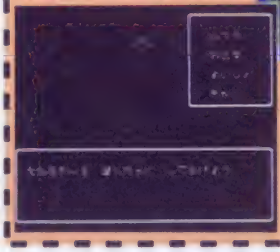
東京、ニューヨークと同じ都市なので、町並みが似ても



バアサンにお酒を渡すと…[illegible]の仲間に会えたって

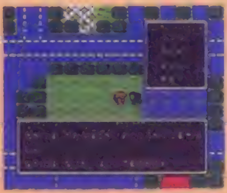
ラッキー!? 酒屋があったゾ。お酒を買ってと

占い師のバアサンは重要な情報をくれる。その前にお酒をどっかで手に入れなきゃ



何と、エネルギーをタダで満タンにしてくれるのだ

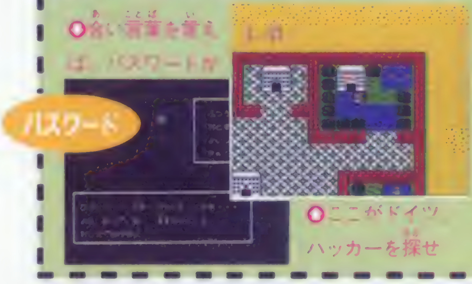
見かけない建物を発見。これが工場なのだ。さっそく、中へ入ってみると……



地下には宝箱が落ちてるという話が…。一体、どこにあるんだろう

ドイツ

ドイツはモスクワとかなり近いゾ。ここには、ハッカーがいて、監視装置に見つかったときのパスワードを教えてくれるが、合い言葉を知らないとダメ。

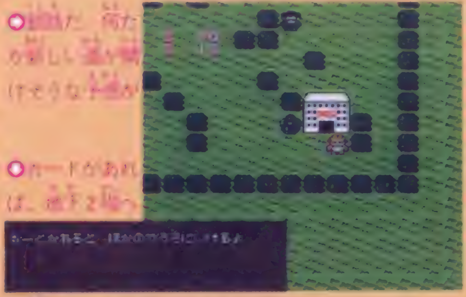


合い言葉を言えば、パスワードが

ここがドイツ ハッカーを探せ

釧路

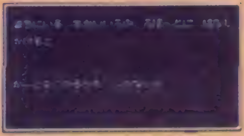
北海道の釧路だ。このエリアで最後に到達する場所だろう。地下2階へ行けるカードがついに手に…。だが、そのためには、強い敵と戦わなければならない。



釧路だ。何だか新しい[illegible]

カードがあれば、地下2階へ

話しかけたら戦闘に

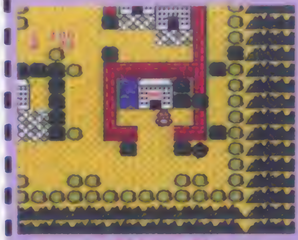


何と、これでカードが手に入るかな—

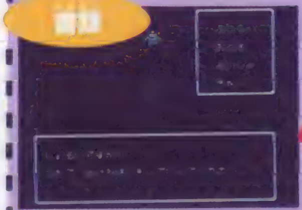
ハワイで買ったアイテムが、ここで役に立つとは…

インド

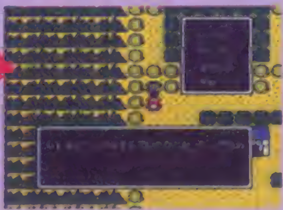
カレーで有名なインドだ。意味のない情報も多いが、ここでは、重要なアイテムが手に入るのだ。人の話をよく聞き、覚えておくことが大事だ。町はずれに寺があったり、新しい武器を売ってる店もあるゾ。



インドの町並み。町のはずれには、お寺なんかもある



[illegible]



ケガをしてる人?そう言えばそんな人がいたような…

ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎

8月中旬発売予定

学習研究社　5900円 別

カセット　2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

ドゥーマを倒し栄華を取り戻せ

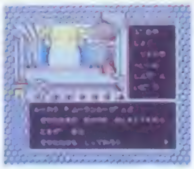
このゲーム、移動操作にRPGの要素が取り入れられているので、シミュレーションゲームは難しいと敬遠していた人でも楽しめそうだゾ。ただし、シミュレーションゲームの醍醐味である戦略や戦術は甘くない!! 心して頭をひねって欲しいナア。

○町に入って市民や門番にはなしかけよう。情報がもらえる

○離反してしまった国を配下に置くために城を目指して進め

メルヴィルの炎とは

メルヴィルの炎は平和の証。しかし、悪の手によって奪われ戦乱の世に…。



○ルー国王からメルヴィルの炎を奪回しドゥーマを倒せとの命が下る

ドゥーマを倒せ

ルー王国を再建するために、離反した国々を征服し、メルヴィルの炎を探し出すのだ!!

○ツワーフの国王。彼を捕えれば赤い宝石が手に入るゾ!!

ムーランルージュ・4人の勇者

ルー王国の最後の切り札、「ムーランルージュ＝赤い風車」の異名をもつ勇者たち。それぞれの特徴を考え有効な武器を持たせよう。

ファナ

○魔法も使えるが力はあまり強くはない

アレックス

○武人なので剣などを使う接近戦に強い

バリアス

○根っからの闘士で、格闘などが得意だ

ランキン

○頭が良く、大砲を使うこともできる

頭脳戦に持ち込む

シミュレーションゲームの難しさは、しっかり残された兵の能力を上げていくことだ。ゲームなので、弱気に戦っているといつまでも勝てないゾ。

戦闘能力を高める

兵士

勇者は、剣、やりなど16種類の部隊から、64人まで兵隊を雇うことができる。神殿へ行って統率能力を上げないと、戦車、魔法使いなどの強力な部隊は雇えないので頑張ろう。

統率力

統率力は神殿へ行ってお祈りをしてもらうと増えるゾ。ただし寄附金が必要だから注意。統率力が高いと奇襲も防げるし、強力な部隊も雇える。退却を続けると減ってしまう。

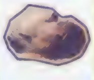
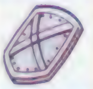
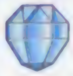
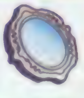
地形を利用する

頭脳的戦略を考えたら、地の利を利用しない手はないヨ。砂漠なら投石や大砲が強いゾ。

○湿地では剣ややりなどの歩兵が力を発揮する

○山や高地などでも歩兵が有利のようだゾ

アイテムリスト

アイテム		説明
剣		敵の最前列のみに有効
やり		敵の最前列のみに有効
弓		剣ややりなどに強い
馬		中距離の攻撃が可能
石		どの部隊も攻撃できる
大砲		騎馬や投石、戦車に強い
魔法のつえ		魔術士のみが使用可能
赤い宝石		ツワーフ国王から奪う
よろい		魔術士以外は装備可能
たて		剣、騎馬部隊が使える
かぶと		魔術士以外は装備可能
銅のよろい		魔術士以外は装備可能
銅のたて		剣、騎馬部隊が使える
ローブ		魔術士部隊の防具だ
青い宝石		どこかの国にあるかも
魔法の鏡		魔術士部隊のみ使える
メルヴィルの炎		最強のアイテム？

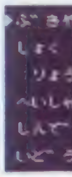
©INTERLINK Co. LTD./GAKKEN Co. LTD.

最強部隊をキミの手で編成!!

部隊の能力は、最初にルー王国で編成するほかに、各国の町でも補充ができるのだ。

準備が大切だ

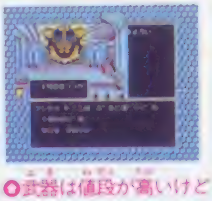
何をするにも先立つものはお金!! 有効に使おうね。



このコマンドで選択しよう!!

兵士は雇えるだけ雇おう

指揮官によって雇う兵士を考えることが大事だ



武器は値段が高いけど必須アイテムだよ!!

武器は絶対に買おうね

食料は兵士の維持に必要

最初は少なくても大丈夫。最低10食カナ?

お金に余裕が無ければ、この際パス!

お祈りすれば統率力UP

さぁ出動だ

各国には複数の城があり、その中の1つに国王がいる。根気よく攻めてみよう。

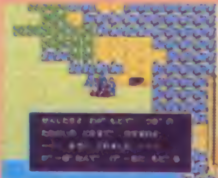
ツワーフ、アカントス、サウジスの3国は陸続き。順番に攻めるのが手!?

黒い影にみえるのが敵の警備兵。ぶつからなければ回避も可能だ

町で船を買うと海に出られる。イセントやドゥーマには船でいけるんだ

セーブの仕方だよ~

移動した各地区の出入口付近にある「モアイの像」に触れるとセーブされる。とっても便利。



モアイと接触

「モアイの像」を見つけたらすかさずセーブ! なんて親切なんだろ~

指揮官はキミ、戦術はおまかせ

戦いに勝つためには、正直ばかりでもダメ。戦術はしっかり練って有利に戦え!!

戦場は地上と海上

戦闘は地上戦がおもだが、海上移動中も戦いは挑まれる。

地上

キミの頭の使いどころ!? 戦闘形式を設定してじっくり観戦…する余裕があるかな?

船には、大型船、中型船、小型船、いくさ船がある。どれにしようかな?

海上

戦いの起こり方

敵は、警備兵と原住民だ。原住民は奇襲攻撃でくるゾ。

敵に当たる マップを移動中黒い影にあたると起こる。

突然出会う 統率力が弱いとき、原住民との戦闘がこれである。

城を攻める 城外戦と城内戦がある、ここが勝負所!! 国王を配下に置けば、アイテムも情報もバッチリなのだ。

コマンド画面

敵と遭遇した後に出るこの画面で、どの部隊がどの敵部隊と戦うかなどを決めるんだ。

たたかう…敵と戦うときに選ぶ
ぼうぎょ…攻撃による損傷を減少
たいきゃく…味方部隊を退却させる
アイテム…アイテムを使用する時

敵部隊の構成が表示される

どの部隊がどれと戦うかを表示

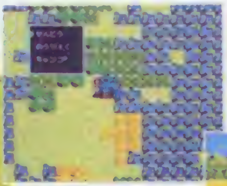
自分の部隊の構成が表示される

先手を取って攻撃だ

敵に先手をくらっては勝てないゾ。コマンドで戦闘を選ぶのが勝利へのポイントだ!!

敵に先手攻撃をされてしまうと苦しい…

勝てないコトもないが、かなり不利だ



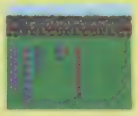
戦闘コマンドをとれば、先手必勝でとっても有利だ

ヤッター!

部隊の種類と編成

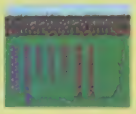
部隊によって、攻撃力や攻撃範囲もさまざま。有効な戦い方を選びたいものだ。

剣 敵の最前列に有効。弓ややりに強いが防御力は弱いので注意

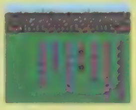


やり 敵の最前列に有効だが、攻撃力は剣より弱いのが欠点

弓 どの位置の敵部隊も攻撃でき剣ややり、ブーメランに強い



投石 どの位置の敵部隊も攻撃でき、特に大砲に対して威力発揮



大砲 どの位置の敵部隊も攻撃でき騎馬、投石、戦車に威力発揮

点数が目的でないシューティング

サンダーバード

9月下旬発売予定　パック・イン・ビデオ　5500円　別

カセット　1M＋1M
パスワードコンティニュー
シューティング

謎の隕石より地球を救え

突然の脅迫が

今から20年ほど前にTV放映されていた人形アニメーション、「サンダーバード」がシューティングゲームになって登場する。

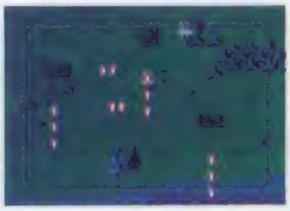
宇宙で謎のエネルギー源を手に入れ、それを使い地球に隕石を衝突させると脅迫をしている国際テロリストフッド。隕石が地球に衝突するまでの期間は60日。その間に隕石を呼び寄せているエネルギーの発射ポイントを捜し出し、破壊しなければならないのだ。

○宇宙をも股にかける国際テロリストのフッドが脅迫の通信を

○情報収集は5号が専門

○突然、5号機より通信が、壁の肖像画から切り換わる

大空や海、そして地中や宇宙空間などがステージとして用意されていて、それぞれ専用のメカで闘っていくのだ。そのときの発進シーンなども、TVシリーズまんまに再現されているぞ。


○捜査はシューティング。クリアすれば捜査が終了したことになる

○父親から目的を指示され、いざ捜査へ出動。このパターンはTVでも同じだよ

○捜査、つまりプレイのラウンドを選択

捜査地点を選ぶ

ステージは最初は3つ。どれを選んでも始められるよ。クリアすると情報が手に入って、行くことのできるステージも増えるけど、選んだ所によってメカや情報、増える場所も違ってくるんだ。

また、やられてしまうとメカの修理に何日かかかってしまい、隕石が衝突するまでの日が短くなっていくのだ。

○メカを壊してしまうと、日数は過ぎるしオコラレてしまう

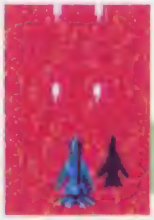
○捜査の結果、新しい情報が父親の指示を受けて再び…

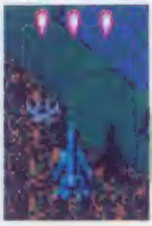
○選んだ場所によって、使用するメカが決定される

アイテムもある

アイテムは敵を攻撃すると出現する。パワーアップは攻撃力アップの"エナジー"と、ポッドのつく"オプション"。そして"オプション"の攻撃できる方向の増える"フォーメーション"がある。

○ノーマルのときは攻撃力はこのようなもの


○最高3本になる　ダメージで戻る


○脇の小さいのがオプション

サンダーバードのメカは、3回までダメージに耐えられる。でも、1回ヤラれると日数のロスだ。そんなときは、"ライフ"を取れば回復できる。

○画面左下のゲージがライフの表示

©東北新社／PACK-IN-VIDEO

各隊員と各メカの紹介

「サンダーバード」のウリは、ステージにより選ばれるメカの発進のデモと、ステージの種類の多さだ。
代表的なステージとともに、デモをちょっと紹介。

サンダーバード基地

5号からの情報はここに集まる。ステージを選んだり、クリアするとここの画面。ヤラレたときもここから。

トレーシー

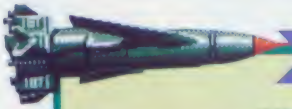
○隊員の父

ブレインズ

○科学者

○ステージを選択したり、情報を得る場所

サンダーバード1号

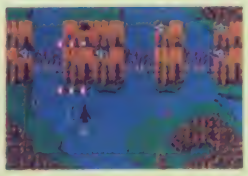


初期の情報収集はこれでやる。一見ロケット風だが宇宙へは行けない。空中ステージ専用。

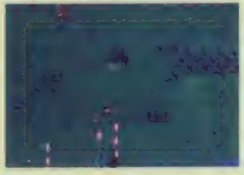
スコット

○1号の操縦を担当

○白煙を引きながら上昇するデモ



○ジャングルのように続く面。ここはステージ最後のフッドの秘密基地



○戦車基地のようなステージもある。戦車の攻撃はかなりキビシイ

サンダーバード3号

ゲームの終わり、宇宙のステージではこれで戦うことになる。攻撃力は他のメカと変わる所はない。

ジョン

○3号の操縦を担当

○建物の中を抜けて発進

○小さな隕石が次々と飛来してくる。大きな隕石は壊すとアイテムが出現する

○敵の中ボスだ。メカニックな形がなかなかカッコいいが破壊しよう

○これが最後の目的地、フッドの宇宙基地だ。どんなことをしても破壊しよう

サンダーバード5号

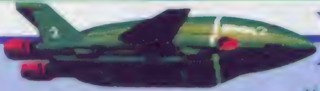
これはいわゆるおまけ。宇宙からの情報収集専門。シューティングシーンはなし。

アラン

○5号で情報を集めている

○ロケンと地球に浮いている5号

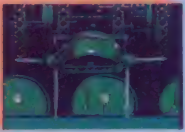
サンダーバード2号



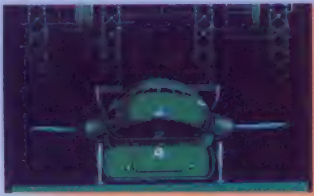
空中専用だが、お腹のポッドにメカを積める。積んだメカを使うステージまで戦い続けないといけないことも。

バージル

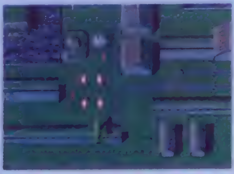
○2号のみ操縦する



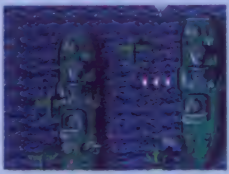
○2号の下をポッドが次々と動いて行く



○ポッドを選び、それを搭載してゆくデモシーン



○海ぞいにある軍事基地を進む。戦車に注意

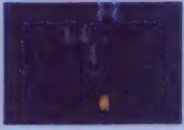


○海上を飛び、戦艦と戦うステージもある

ポッド搭載のメカ

サンダーバード4号

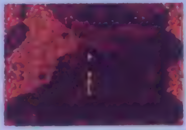
水中専用機。水中ステージでも動きは空中ステージと変わらない。



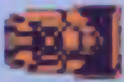
○水中の敵はバカデカイ巨大生物だ

ジェットモグラ

地中専用機。ビームで地中を掘りながら進んで行く。



○土をビームで掘って進むのだ



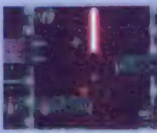
ファイヤーフライ

火山などのステージで活動。高熱地帯を調べるのに使用される。

○溶岩地帯をガンガン進んで行く

レーザーカー

レーザー砲を搭載しているので、それなりの場所で使用する。



○レーザー砲で敵をどんどん攻撃せよ

※画面は開発中のものです

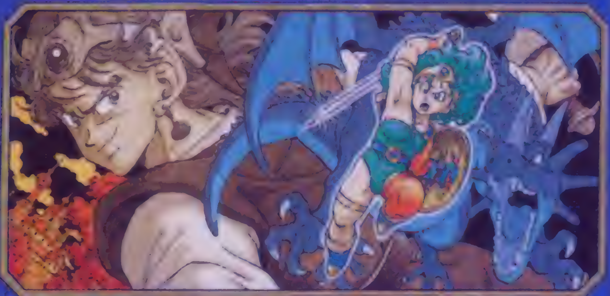
ファミリーコンピュータ・ファミコン
テレホンサービス 0587-55-1120
ファミコン史上初
ダブルカセットで
ベースボールゲームが
めちゃおもしろくなる。
親ガメ
子ガメ
LOOK
「おっと!これがうわさのダブルカセットだぁ!!」
一億二千万人なんべーファンのみなさま!
Wカセット方式は、毎年変わる選手
データがインプットされている子ガメ
(別売)カセットをチェンジするだけで、
新データでプレイできる!しかも
謎の強豪チームも隠されて、
楽しさ倍増、おこづかい節約、
二重丸だらけのぶっとび
新兵器だ!
●球場の選択●ルール変更
●トレーニングモード
●ホームラン競争
●ペナントレース●トーナメント
●打率の上下●チームエディット
●デーゲーム&ナイトゲーム
●守備体形の変更●その他㊙
アナウンサー
かいせつ
なんてったって!!
ベースボール
プレイボールは、8月!!
価格未定
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

DRAGON QUEST WORLD GOODS
ドラゴンクエスト ワールドグッズ
夏休みグッズ(第IV期)発売中!
ドラゴンマグカップ
(直径8cm 高さ9cm)
定価1,350円
ダンジョンの壁をつきやぶり、最強のドラゴンが飛び出してきた!迫力の浮き彫り。
はぐれメタルマグカップ
(直径8cm 高さ9cm)
定価1,350円
EP0054
しあわせのはぐれメタルがしあわせ?結にかこまれアラマしあわせ!
(写真のニューグッズは試作品です。)
ロト・メモリアル・ペンセット
定価1,580円
EP0051
漆黒のスライムペンにロトの印。銀箔のロトの剣にルビー色のワンポイント。
ノックするたびクリクリ目が動くスライム。金文字のDRAGON QUESTがまぶしい!
スライムシャープペンシル
定価380円
スライムベスボールペン(赤)
定価380円
メタルスライムボールペン(黒)
定価380円
(実際の商品ではルーン文字の下は透明な鏡です)
ラーの鏡
(直径20cm 鏡部直径13.5cm)
定価1,500円
EP0052
IT's YOUR REAL FACE
机の上に立てかけることも、壁にかけることもできます。
ドラクエ文具シリーズ
机の上にドラクエワールド。
●筆箱
ドラゴンクエストワールドカンペン
500円
●下敷
ドラゴンクエスト冒険下敷
200円
ドラゴンクエストII冒険下敷
200円
ドラゴンクエストIII冒険下敷
EP0037
200円
伝説のカンペンセット
伝説のカンペンセット
EP0025
1380円
ドラクエアイテムシリーズ
画面から冒険グッズが飛びだしてきた!
●キーホルダー
魔法の鍵
780円
盗賊の鍵
680円
最後の鍵
880円
●貯金箱
商人の宝箱
1000円
●ランチクロス
モンスター大好きクロス
480円
勇者と仲間たちのクロス
480円
ワールドマップクロス
480円
ぼくは人気者クロス
EP0020
480円
ドラクエぬいぐるみシリーズ
もー、カワイイ!ハンドメイドのぬいぐるみ。
スライムぬいぐるみ
EP0001
3500円
ベビーサタンぬいぐるみ
3200円
スライムベス
3500円
メタルスライムぬいぐるみ
3900円
ドラクエ陶器人形シリーズ
とってもあったかい!手作りの陶器人形。
陶器人形勇者 980円
陶器人形戦士(男) 980円
陶器人形戦士(女) 980円
陶器人形魔法使い(男) 980円
陶器人形魔法使い(女) 980円
陶器人形僧侶(男) 980円
陶器人形僧侶(女) 980円
陶器人形ハーゴン 1500円
陶器人形スライム 480円
陶器人形ベビーサタン 980円
陶器人形アークデーモン 1200円
陶器人形ドラゴン 1200円
陶器人形スライムベス 480円
陶器人形爆弾岩 580円
陶器人形魔道士 1200円
メタルスライム(メタルフィギア) 980円
●ノート
ドラゴンクエスト 旅の記録帳 無地/罫線/方眼/200円
ドラゴンクエストII旅の記録帳 無地/罫線/方眼/200円
ドラゴンクエストIII旅の記録帳 無地/罫線/方眼/200円
ドラゴンクエスト ポストカード 80円
ドラゴンクエストII ポストカード 80円
ドラゴンクエストIII ポストカード 80円
●勇者と旅の仲間たち
●モンスターパーティー
★全国有名デパート玩具売場で発売中。
★通信販売のお申し込み方法。
グッズ取扱店
日々、取扱店は増えてまいります。お楽しみに。
C1988エニックス
株式会社 エニックス グッズ局
※販売価格は、消費税抜きの価格です。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8982

ファミコン史上最強のエンターテイメントRPG
ふたたび
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち。
1990年1月発売決定!!
5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ。
第一話 王宮戦士の物語
バトランド地方でおこる怪事件の真相解明を依頼された戦士ライアン！行け！ライアン！戦士の力を見せてやれ！
第二話 おてんば姫の物語
そのかわいさにはにつかわぬ武闘技術をもった、サントハイムの王女アリーナ姫。ブライとクリフトをひきつれての珍道中！いかがなりますことやら。
第三話 武器屋の金儲けの物語
レイクナバに住む武器屋のトルネコは、いつかは世界一の武器屋になるのが夢。そのために、お金を貯める毎日じゃったが。
第四話 ジプシー姉妹の物語
占い師のミネアと踊り娘のマーニャは、殺された錬金術師の父のかたきをうつため旅を続けておった。父を殺したのはだれか？何のために？そして二人を待ち受けるものは…
第五話 導かれし者たちの冒険物語
いよいよ勇者の登場！導かれし者たちの冒険が今、始まる！
永遠の伝説がここに完結
勇者ロト伝説3部作
ドラゴンクエスト「竜王」。ドラクエII悪霊の神々「ハーゴン」。ドラクエIIIそして伝説へ「バラモス」。世界を滅ぼす者現れし時、ロトの勇者の血を受け継ぐもの現われん。日本中を興奮させた、あのドラゴンクエスト・アレフガルド、ロト伝説が完結しました。まだ、未体験のあなた。このワールドに遊びに来ませんか？
3作そろって好評発売中――!!
ドラゴンクエスト
アレフガルドを舞台に、竜王との対決だ!!
ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST
ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
邪教の教祖・ハーゴンの陰謀をたたきつぶせ!!
DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット
EFC-D2
定価5,500
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
そして…伝説は永遠となる。
DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋
バッテリーバック
アップシステム
EFC-D3
定価5,900
お問い合わせ 03(371)5581
電話番号は、まちがいのないよう、正確にね♥

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

DRAGON QUEST Ⅳ



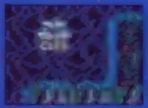
スタッフ モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

4メガ・バッテリーバックアップ・価格未定

たのしいしかけがたくさんまってるぞ！こりにこったドラクエⅣの世界。

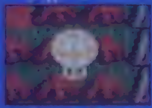
波をつっきり、水平線のかなたまで！

おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！



大空を支配するのじゃ！

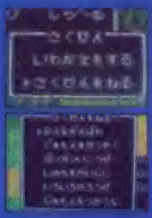
今回は「気球」で空の冒険も [illegible] この気球、いろんな謎を秘めて [illegible] には手に入らんらしい



バトリシアと10人の仲間。

仲間も10人のせいぞろい [illegible] その中の名前は「バトリシア」[illegible] しい仲間じゃぞのう

人工知能＋作戦



Ⅳは8人パーティー「8人もそうさするの？たいへんだな」と思った君も、ご心配なさるな！今回の仲間たちは、なんと！自分の意志をもち、自分たちで考えて戦闘してくれるのじゃ！これは人工知能（AI）という、すごい機能をとうさいしたからなのじゃ。つまり君がそうさするのは主人公だけ。あとは、ほうふな「作戦コマンド」の中から、1つ選んで仲間たちに命令してやればOK！仲間たちは、その作戦を理解し、自分たちで考えて戦闘を開始するというわけじゃ！たとえば「よし！今回は全員で最大パワーの総攻撃をやるぞ！」と思ったら、君は作戦コマンドの「ガンガンいこうぜ」を選んで命令をあたえる。すると仲間は「わかった！」と言って最大のパワーで戦かってくれると言うわけじゃ。もちろん、じゅもん系の仲間は攻撃系のじゅもんをガンガン使いまくる。君の作戦力がためされるたたかいに [illegible]

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

夏休みの話題独占

ゲゲッ!スライムが最強モンスター!?

美しいイラストでつづるドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

かわいいスライムの奇想天外年代記や「アッ!」と驚くモンスター達の真事実が満載。1000万ドラクエファンの待望の最新刊!

愛読者フェア 対象書籍

モンスター博士になるための12大ストーリー+3大企画

- ▶金色のストーンマン　(ストーンマン他)
- ▶無限増殖の謎　(マドハンド他)
- ▶謎のメタルハンター　(メイルハンター他)
- ▶キラーリカントの栄光　(キラーリカント他)
- ▶呪いのブラックメイル　(鎧の騎士他)
- ▶爆弾岩・故郷への旅　(爆弾岩他)
- ▶宝箱に潜む恐怖　(ミミック他)
- ▶泥人形の秘密　(泥人形他)
- ▶メルキド守護神ゴーレム　(ゴーレム他)
- ▶悪魔族出世双六　(ベビーサタン他)
- ▶合成魔獣異聞　(キメラ他)
- ▶スライム年代記　(スライム他)

- ●モンスター分類図〈とじ込みふろく〉(ロト伝説・ドラクエワールド登場モンスター200種以上)
- ●モンスター軍団編成図(I・II・IIIの各魔王を頂点に編成された"魔界からの侵略軍"を賢者ブレンドルが詳しく説明)
- ●アレフガルド小劇場(爆笑!!モンスター達の4コママンガ22本)

ドラゴンクエスト

モンスター物語

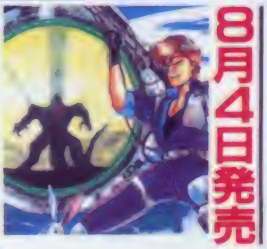
A5判オールカラー
176ページ・定価980円

7月21日 本日発売!

バラモスの指先から稲妻がほとばしった!　それは、大音響を伴って石材を粉々に砕き、同時に一つ一つに命を与えていた。「これは……!」エビルマージが驚愕の声を洩らす。「元が石材ゆえ、大した力も知恵もなく、自らの力で動くことすら叶わぬが、メガンテの呪文を与えておいた。城の警備の一旦としてでも使うがよかろう。名は……そう、"爆弾岩"とでもつけよ」これが、爆弾岩の誕生である。彼らは黙々と与えられた使命を遂行していた。　しかし……。

「爆弾岩・故郷への旅」より

J・E・S・U・S



8月4日発売

ゲームブック

ジーザス

——ハレー2061・謎の妖星獣——

SFアドベンチャーゲーム不朽の名作、いよいよ待望のゲームブック化!!

——2061年、ハレー彗星接近の年。人類の叡知を結集したハレー探査計画に突然、蒼い嵐が吹き荒れた。

——彗星探査船コメットに緊急事態発生!?

——交信不能、生存者確認できず……。

果たしてキミは迫り来る敵を打ち破り、ハレーの謎を解き明かせるだろうか?

銀河戦士・武麻速雄!直ちに出動せよ!

愛読者フェア 対象書籍

株式会社 エニックス

- ●定価はすべて税込みです。
- ●お求めはお近くの本屋さんで!品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。

出版局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F 出版局　TEL03-369-8982

ドラゴンクエストブックシリーズ発刊1周年記念

エニックス愛読者大感謝フェア

オリジナルドラクエテレカとブックマークを

合計12000名様プレゼント!!

当る！当る！

モンスター物語・ゲームブックジーザス以降、続々と発売される新刊に付いているアンケートハガキにお答えのうえ、エニックスまでお送り下さい。抽選で12000名様に、右のドラクエ特製テレホンカード＆ブックマークセットをプレゼント！ 他では絶対に手に入らないエニックスオリジナル商品です。毎月14日に抽選。10月14日、消印のものまで有効です。（それ以降はブックマークのみのプレゼントになります）

- ★ドラゴンクエストパッケージイラスト 特製テレホンカード
- ★ドラゴンクエストIIパッケージイラスト 特製テレホンカード
- ★ドラゴンクエストIIIパッケージイラスト 特製テレホンカード
- ★いのまたむつみ先生描きおろしイラスト 特製テレホンカード
- ★ドラゴンクエストオリジナルブックマーク 4点セット

ドラゴンクエスト 公式ガイドブックシリーズ

3冊そろって発売中！

ドラゴンクエスト 公式ガイドブック オールカラー・96ページ B6判 定価5?6円

史上最高にして最強のＲＰＧ「ドラゴンクエストシリーズ」そのあまりにも膨大なデータをここに判り易く体系化。ファンはもちろんこれからゲームを始める人も必携のシリーズ

ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック

ドラゴンクエストIII そして伝説へ 公式ガイドブック

ドラゴンクエストIII そして伝説へ

知られざる伝説

絶賛発売中！

美しいイラストでつづる オリジナルストーリー15編

A5判・オールカラー128ページ
定価700円 発売中！

小説 ドラゴンクエスト

――永遠に語りつがれる勇者ロトの英雄伝説 今、伝説の序章がひらかれる

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本 定価1300円（税込）

ゲームブックドラゴンクエストIII

堂々3巻構成好評発売中！

ＦＣ史上最高にして最強のR・P・G「ドラゴンクエストIII」ゲームブック 堂々完成!!
壮大なスケールで贈るファンタジーアドベンチャー

上 勇者旅立つ
勇者オルテガが火山に飲み込まれて16年。偉大なるオルテガの息子よ、この地に真の平和を取り戻すために魔王バラモスを倒すのだ。

中 伝説の宝珠を求めて
精霊ルビスの力が宿る六つの宝珠。この珠がなければ不死鳥ラーミアは永遠に甦ることはない。己の限界を越え、行け、勇者よ！

下 決戦アレフガルド
「わしは、闇の世界を支配する大魔王じゃ。このわしがいる限り、やがてこの世界も闇に閉ざされるであろう！」勇者よ、君の勇気を、力を、全てを賭けて大魔王を倒すのだ!!

今秋発売決定！

小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々〈仮題〉

君の夢をローレシア王子にたくせ――

★ドラクエワールドグッズが当る当る！

ローレシア王子のネーム大募集！

小説ドラゴンクエストIIの発売決定記念として、ローレシア王子（主人公）の名前を募集。ローレシア王子にふさわしい名前を考えて、ドンドン応募して下さい。大神官ハーゴンを倒すのは、キミだ!!

最優秀賞 1名
★ドラクエワールドグッズ一式
（全54点 海賊の宝箱は除く）

優秀賞 3名
★ドラクエワールドグッズ文具セット
（全18点）

入選 6名
★ドラクエマグカップセット
（全2点）

努力賞 40名
★スライムシャープペンシル1点

●賞品は第4期発売分の物までとします。

〆切
1989年8月31日（消印有効）

発表
9月下旬当誌、小社広告欄

応募方法
ハガキに、住所、名前、年齢、電話番号を明記の上、〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5Ｆ ㈱エニックス「小説ドラクエII ローレシアの王子名前募集」係までお送り下さい。ただし、ハガキ1枚に1ネーム厳守のこと。1人何枚でも応募できます。

信じよ
己を
信じよ
魔法の力を
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
W·I·L·L·O·W
ウィロー
G・ルーカスの映画がゲームになった。
神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモーダ。世界を邪悪な魔法から救うため、闘いの旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ／人々の未来をバブモーダから取り戻せ／映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。
7月18日発売予定
1M+1M ROMカセット
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット
株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1−4−12
カプコンビル
(06)946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
(03)440−5479
※カプコンソフト情報は
カプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438
ファミリーコンピュータ・ファミコン
マルサの女
9月上旬発売予定
予価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません ©イーティー
ファミリーコンピュータ用カセット ©1989カプコン

最新 情報局㊙レポート

ファイルNo.0004

アドベンチャー・ゲーム

マルサの女

㊫特別調査報告

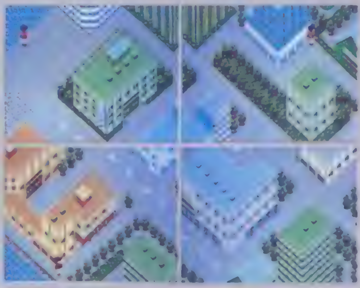
AVG・マルサの女の特別調査報告第二弾だ!!さて今回は、このゲームのウリになってるワイドな画面と、相手を自白に追い込むためのテクニックを紹介しちゃおう

ワイド画面で視野も広がるゾ。

調査の基本は、広い視野で物事を観察することだ。室内に入ったら、とりあえず周囲を見回し観察すること、こいつが大切。このゲームでは建物の中に入ると画面がスクロールして部屋中が見わたせるようになってる（スクロールできない部屋もあるけどね）。まるで自分がその部屋にいて見回しているみたいなんだ。隅から隅までジックリ観察してくれ。

▲ちなみに、ここは税務署内。脱税調査の拠点ね。

町もワイドだ。ただし画面は俯瞰（高いところから見おろした感じ）だから見やすいし臨場感もタップリ。町並みが見慣れた風景になってきたらシメたもの。調査活動も一段とスムーズになるヨ。



迫真!!これがマルサの自白テクニック。

税務署の調査員は警察官じゃない。だから強引な方法が使えないんだ。相手もそのことを知ってるから適当に言いのがれようとする。ヘタな質問してたら何も答えてくれないし、怒らしちゃったら外へ放り出されちまうぞ。ウマく相手を自白に追い込む秘けつ…それは相手の性格を見抜き会話をすすめていくことだ。時には優しく、時にはなだめる。で、核心に近づいたと思ったら、すかさず、つっこみ、あばく。もっとも方法は相手によって違うから、そこんとこ注意してね。

▲テクニック1:おどす…と

▲テクニック2:ひっかける…と

▲テクニック3:あばく…と

巨悪をあばけ!! 板倉亮子

相手が自白して、これで一件落着…と思いきや、ゲ・ゲ・ゲ、なんだ、この節税マニュアルってのは。節税マニュアルという、一冊の脱税手引書。いったい誰が作ったのか!!——亮子は新たな敵、巨大な脱税組織の摘発に動きはじめる。

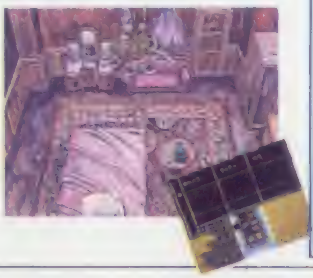
▲おもわぬ副産物。巨大な脱税組織が存在するらしいのだが

「僕はだめでも君は逃げるんだぞ…」

脱出ホラーアドベンチャー

スウィートホーム

住む者もなく荒れ果ててしまった天才フレスコ画家・間宮一郎の屋敷を訪れたＴＶ局取材班。襲いかかる悪霊の群れ、仕掛けられた罠をかいくぐりながら、秘められた謎を解きあかし、呪われた屋敷から脱出せよ！——ってわけで、これがゲーム版スウィート・ホームの内容なんだが、主人公は5人。この５人を操作して一人でも多く屋敷から脱出させてくれ。



星野　和夫
ＴＶ局プロデューサー
専用アイテム「ライター」
襲ってくる虫をやっつけたり、障害物などを焼ききる。

早川　秋子
ＴＶ局ディレクター
専用アイテム「くすり箱」
金縛りにかかった時などに使うと元にもどせる。

田口　亮
カメラマン
専用アイテム「カメラ」
フラッシュの光で隠された文字を浮かび上がらせることができる。

アスカ
レポーター
専用アイテム「そうじ機」
フレスコ画のほこりや、ガラスの破片など障害物を吸いとる。

星野　エミ
星野和夫の娘
専用アイテム「カギ」
開かないドアを開く時に使う。

はみだし情報

★８月11日より「スウィート・ホーム」ビデオレンタル開始!!ゲーム攻略のヒントになるかもよ。
★７月22･23･24の３日間、江ノ島シーサイドパレスにカプコン・ブースがお目見え。遊びに来てね。
★８月にカプコンゲーム大会が催される。詳しくはカプコンダイヤルへ。お楽しみに。

情報源：カプコン

ニッポン中の野球少年よ、待たせた、待たせた。

画面の中のブタさんが麻雀パイを動かして穴に落っことす、なんとも楽しいパズルゲーム登場！

落っことしパズル とんじゃん!?™

NMK-JT ©NMK

ファミリーコンピュータ用カセット

9月29日発売予定

¥5,600（消費税別）

JALECO

新燃えプロいよいよシーズン開幕！

ありがとう、いままで登場してくれた全国の燃えろ少年野球団。

- 画面構成がガラリと一新。さらに迫力アップした画面。
- 超剛速球から変化球まで、さらに多彩になったピッチング。
- 打つも守るも自由自在。さらにプレイしやすくなった操作性。
- クロスプレー時には、瞬時にズームするリアルアップ画面。

新 燃えろ!! プロ野球™

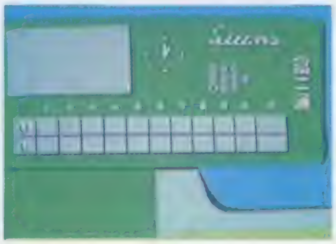
JF-23

好評発売中

6,300円 消費税別

ファミリーコンピュータ®用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



株式会社ジャレコ ●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-1 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)8100(代表) ●福岡 〒812 ☎092(482)0811(代表) ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-5 ☎03(420)8271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

©198[illegible] JALECO LTD.

TECMO
永遠の血にて 闇をひらく者
暗黒の力を手にいれん——
そして再び
龍の忍者の
闘いが始まる……
テクモ アター 第3弾
忍者龍剣伝 II™
暗黒の邪神剣
ダイナミックなアクションとパワーアップされた忍術。
よりスピーディにドラマチックに展開されるシネマDISP(ディスプレイ)。
龍剣伝説ここに完結!!
まだ誰も知らない……
希望小売価格
5900円(税別)
好評発売中!!
テクモシアター 第2弾
忍者龍剣伝
希望小売価格
5,500円(税別)
©TECMO. LTD. 1989

TECMO テクモの ファミリーコンピュータ™用カセット
ヒーローじゃん!!
かったヤツが
激闘スタジアム!!™
かつしげ
3ラン!
選手ごとに異なる守備力、きわどいプレイのズームアップDISP〃そして、代打、リリーフはもちろん、代走、守備交代、先発メンバーも自由自在〃オールスターチームも思いのままだ。激闘シリーズ第2弾「激闘スタジアム〃」開幕せまる〃
希望小売価格
5,500円（税別）
激闘プロレス!!™
闘魂伝説
9/1発売
ゴング間近!!
熱狂のライブ
立体的な画面構成、いまだかつてない豊富な技数、必殺技のズームアップモード、そして、アナウンサーの過激な実況が、試合の雰囲気を盛り上げる。これはまさに「ショーアップ実況プロレス」だ〃
希望小売価格
5,800円（税別）
テクモホットライン 03(222)7550
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

単純な繰り返しで麻薬的なおもしろさ。いま、超話題で人気の的。あのテトリスが8月7日、3回目の再々発売。落ちてくる7種のブロックをキミはあやつれるか。テトリスのおもしろさは、もう頭脳の想像をこえている。

標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

㈲ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151

〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

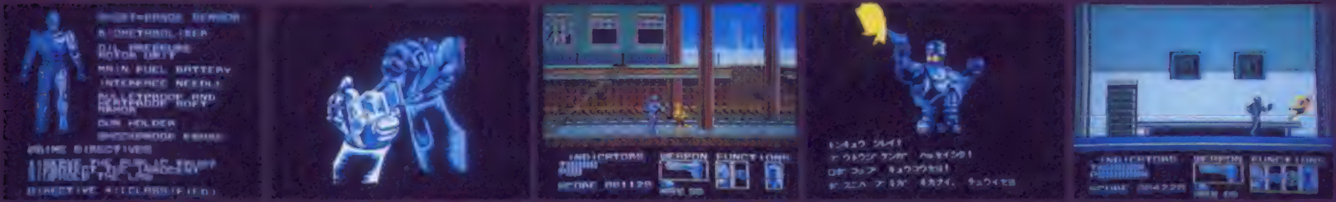
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット

本当の闘いは、これから始まる‥?!

PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.

ROBOCOP T.M.

9月1日発売予定　希望小売価格 5,800円



Licensed from Ocean Software Limited
C 1987 Orion Pictures Corporation
All Rights Reserved

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

もうひとつのロボコップ

ロボコップ
THE ANIMATION

7月21日発売・レンタル開始!
(12話・全4巻、発売元・株タカラ)

DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL 03-398-5317・5425

ファミリーコンピュータ
ファミコンは任天堂の商標です。
CRASH!!
レトロ感覚が新しい!!
tonkin house
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数百種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
7月25日発売!
5500円(税別)
©TOKYO SHOSEKI
ファミコン用カセット
Perfect Bowling
パーフェクトボウリング

リアルなだけの
野球ゲームなんてもういらない
10月上旬発売予定
ファミコン用カセット
ソフトボール天国
動物、妖怪など60のオモシロ選手
壁をよじ登り、池を泳ぎ、空を飛んじゃう、トンデモない選手たち。最強の「アマゾネス軍団」に挑戦するのはキミだ!

立ちなおりの早いところが、わたしの長所です。
大塚製薬
POCARI SWEAT
ION SUPPLY DRINK
ポカリスエットって、魔法の水みたい。汗をかいたあとに飲むと、全身がイキイキしてくるんだよね。カラダの水分に近いから、吸収がスピーディなんですって。だから、暑くてマイッタときも、立ちなおるのが早いってわけ。これって、ずいぶんトクな性格だよね。
イオンサプライ[ポカリスエット]

任天堂 ファミリー コンピュータ
ファミリー コンピュータ・ファミコン
FAMICOM FAMILY
油断大敵、一撃必殺。
邪魔する奴は、死ぬだけだ!
必殺道場破り™
古くからこの国に伝わる優れた12の武道。それは他国の侵略から国を守るために伝えられたはずだった。しかし、いつのまにか武道家たちの間で巻き起こった熾烈な勢力争い。新たな真の平和を取り戻すには、すべての武術道場を統一するしか道はない…。武術道場統一を目指し、今、ひとりの若者が立ち上がる…。本格バトルアクションと必殺のシュミレーションで12の武道を制覇しろ!
◀道場か危ない
治療は療養所で▶
好評発売中!
2M+64K SRAM
バッテリーバックアップ付
定価¥6500円
sigma
シグマ商事株式会社
シグマテレホンサービス ☎03-400-1061

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
燃える!!お兄さん
7/25 サマー・キャンペーン開始
オリジナル下じきがもらえるぞ!!
8月8日発売
ファミリーコンピュータ
定価5,800円
(消費税別)
あぅ! いますぐお店に行くのだ!!
お待たせしました。7/25から、ついに、「燃える!お兄さん」のファミコン・サマーキャンペーンがはじまるぞ!! なんと全国の百貨店、おもちゃ屋さん、またはファミコン・ショップでファミコン「燃える!お兄さん」のオリジナル下じきがもらえちゃう!!この下じきには、憎っくきボス敵「ドラ・ゴンとホラフク神」のイラストや、キミが"燃える"と答えが分かるクイズがのってるんだ。このクイズに答えれば、「燃える!お兄さん」の豪華商品がもらえちゃう!何がもらえるかは、下じきを見てのお楽しみだ。
さぁー、この下じきは先着順だから、キミもいますぐお店にいこう!
『燃える!お兄さん』ビデオオリジナル全2巻発売
1 暴走ダック・ニコルソンの巻 透明お兄さんの巻 品番/TA1895 発売中
2 回転ずし大食い勝負の巻 欲のかたまり文化祭の巻 品番/TA1936
レンタルリリース中・8月1日発売
(各巻)カラー/HiFiステレオ/32分/¥6,100(税抜)
発売元:東宝株式会社・ビデオ事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 TEL.03-591-0785
©佐藤正 集英社・日本テレビ・東宝
©1989 TOHO CO.,LTD.
発売元 東宝株式会社 事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
お兄さん(矢尾一樹)のテレホンサービス
TEL.03-591-6616

HAL Laboratory, inc.
おまわりさんも、道づれです!!
上 SHANGHAI 海
天
晴
中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
カンと記憶に加えて、プランニングが決め手。
しかも一回クリアしたくらいじゃ、
まだまだ初心者。
なんと、26×26×26=17,576の
組み合わせが隠されている。
クリアすれば、天晴竜が出現してくれる。
さて、キミは何回天晴竜を呼び出せるか?
家から出て、道の上、電車の中、喫茶店と、
とことんつきあってあげるヨ。
for GAME BOY
いつでも HAL どこでも
STREET SYNDROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344代
上 海
SHANGHAI
Nintendo GAME BOY DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)
7月28日発売予定
©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB. ゲームボーイは任天堂の商標です。

いよいよ
9月発売
甲子園
です
発売前にビックな特典!!
うれしい体験!!
ファミコン「甲子園」の発売を記念して、デモプレイが体験できるぞ。日刊スポーツ新聞社主催の熱闘甲子園の、記録写真展(8月15日(火)～20日(日))と同時に、ファミコン「甲子園」を使用して、甲子園大会と同じようにトーナメント戦を展開し、優勝者には記念品を進呈いたします。ふるって参加してください。
とき／8月19日(土)、20日(日)の2日間
ところ／銀座三越屋上特設会場
時間／午前11時 午後2時
賞品／優勝トロフィー(副賞)ブリジストン自転車
参加方法／19日・20日の当日、上記の所へ集合してください。応募者多数の場合は抽選となります。
併せて、期間中(8月15日(火)～20日(日))の午前10時～午後5時までファミコン「甲子園」の体験プレイ、及び甲子園テレカが当たるクイズ大会も開催しています。どんどん参加してね!!
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元 ケイアミューズメントリース株式会社

タミヤの頭脳＝X
コナミとタミヤの共同開発で誕生。
スケールスピード800km/hにも達するミニ四駆。
スリル抜群の走りは、全国にナント250万人ものファンを産み出した。
そのミニ四駆の世界を、まんまシミュレートしたのが レーサーミニ四駆ジャパンカップ だ。
開発には、タミヤのスタッフが全面協力。ミニ四駆をコントロールするテクニックのすべてがプログラムされた。
コナミの頭脳とタミヤの頭脳が完成させた、初のミニ四駆対応型ファミコンだ。
コックピット
キャノピー（風防）とルーフ部をメッシュ加工
さらにコックピット内部を切り抜き、
マシン全体に空気を送り込む、空冷システムを採用している
GRASSHOPPER II
ボールベアリング
シャーシ
可能な限り肉抜きをほどこし、
徹底した軽量化を実現している
モーター
マシンの心臓部であるモーターは、
もちハイパーミニモーターで
パワーアップが図られている
リアスタビライザー
フロントバランサーと一体となって、
ウィリーおよび飛び出しを防止している
8月25日発売予定
ファミコンカセット 5,900円
＊表示価格には消費税は含まれません
CITY
レーサー ミニ四駆
ミニ四駆
ジャパンカップ
レーサーミニ四駆，ミニ四駆はタミヤの商標です
C 1989 TAMIYA C OHBAYASHI・TOKUDA・SHOGAKUKAN ©KONAMI 1989
秋田0188 24 7000 〈北陸地区〉025 229 1141 〈四国地区〉0899 33 3399 〈九州地区〉福岡092 715 8200 大牟田0944 55 4444 鹿児島0994 72 0606 ダイヤルは正確にね♡
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

KONAMI

夏休み期間中 TV-CMを大量放映。

SUPERVISOR
TAMIYA
Mr. MAEDA

TAMIYA

「'89東京おもちゃショー」で上映され、話題騒然。
コナミとタミヤの開発物語を15秒で展開。
出演は、「田宮の前ちゃん」と「ミニ四ファイター」、
そしてコナミのスタッフだ。

■放映スケジュール
テレビ朝日系「おぼっちゃまくん」(毎週土曜日　ヨル7時30分～)
TBS系「仮面ライダーブラック」(毎週日曜日　朝10時～)
その他にも、スポットCMを大量放映

音楽は、あの矩形波倶楽部によるオリジナル・バージョン。

ツインビー3　体験フェア　開催中！

ポコポコ大魔王

いま話題の「ツインビー3」を、ひと足はやく楽しむチャンス。下記のお店でツインビーが君を待っている。(期間：8月31日まで)

■開催店舗

[illegible]

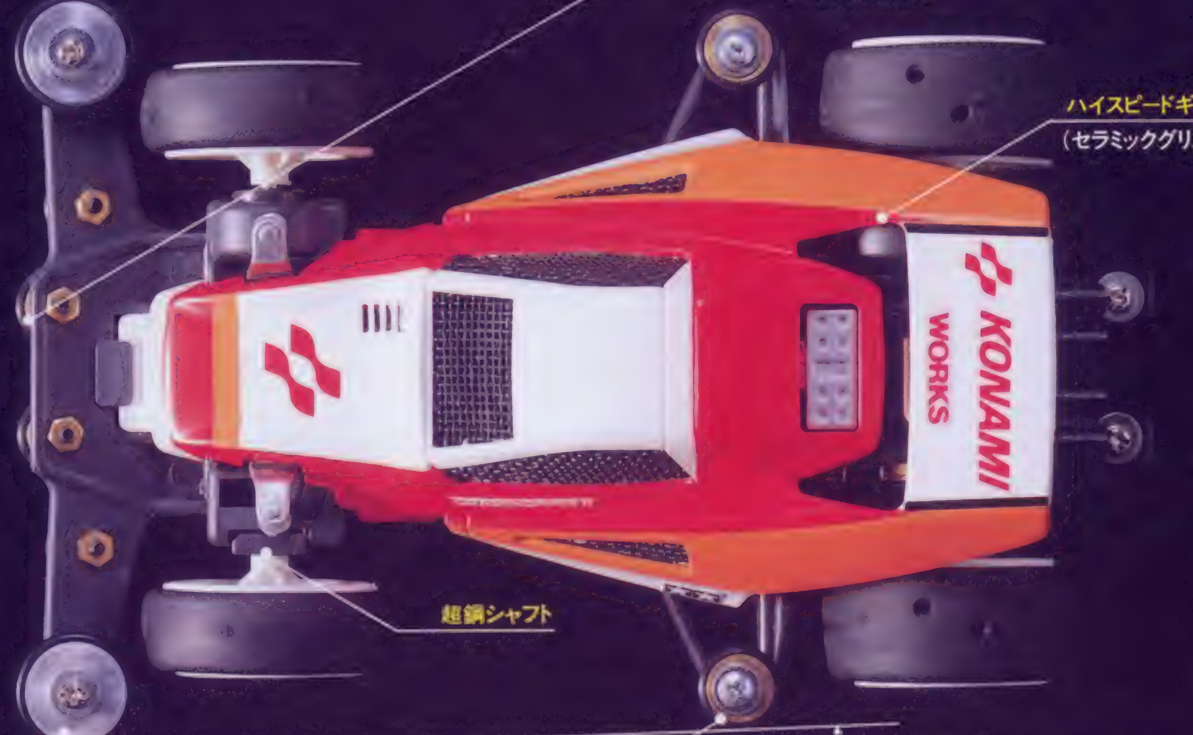
KONAMI

コナミの頭脳×

初のミニ四駆対応型ファミコン、

コナミ2号('89ジャパンカップ用チューン)

改造ポイント　'89ジャパンカップのコースに対応して、フロントをヘビーにセッティング。シャーシは大幅に軽量化。メッシュ加工による空冷システムを導入。さらにパワーを効率的に伝える、トラクション効果を生かしたタイヤセッティングになっている。



フロントバラスト
バラストでフロントに荷重を与え、ボディの跳ねを押える。コース状況によって荷重を調整できるよう、取りはずしも可能だ。

ハイスピードギア
(セラミックグリス注入)

超鋼シャフト

ドリフトアングル

フロントガイドローラー
コースをロスなく忠実にトレースするため、ガイドローラーは大型化。

サイドガイドローラー
フロントローラーが大型なのに比べて、こちらはあえて小型にセッティングされている。両者の差を大きくすることによって、マシンにより大きなドリフトアングルを持たせ、コーナーリングスピードをアップさせるためだ。

マシン改造のポイントを満載

ミニ四駆の魅力は、何といっても改造の魅力だ。モーターのパワーアップはもちろん、シャーシの軽量化、タイヤセッティングなど、チューンナップを重ねることに走りに磨きがかかってくる。そのミニ四駆の面白さを、そのままファミコンで味わえるのが「レーサーミニ四駆ジャパンカップ」だ。タミヤとの共同開発によって、マシン改造のポイントを満載し、タミヤの改造パーツもインプット。自分だけの改造マシンでレースを勝ち抜き、ジャパンカップをめざすのだ。ご存知、前ちゃんやミニ四ファイターも登場するよ。

コナミ週刊テレホンサービス　関東地区 03-262-9110　その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-851-3000〈東北地区〉青森0177-22-5731
コナミ株式会社　本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所

新作発売日リスト

4日　●究極タイガー　★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
4日　●コズミックウォーズ　★コナミ♣6500円(別)
8日　●燃える/お兄さん　★東宝♣5800円(別)
8日　●名門/第三野球部　★バンダイ♣5800円(別)
上旬　■マグマプロジェクト・ハッカー　★徳間書店♣3500円(別)
21日　●武田信玄2　★ホット・ビィ♣6800円(別)
中旬　●メルヴィルの炎　★学習研究社♣5900円(別)
25日　●レーサーミニ四駆　★コナミ♣5900円(別)
25日　●Captain ED　★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
25日　●ロボコップ　★データイースト♣5800円(別)
未定　●マハラジャ　★サン電子♣未定

記号のみかた
●カセット　■ディスク
★メーカー名　♣予価
(別) 消費税別　(込) 消費税込み

4日　ファミマガNo.15発売日
18日　ファミマガNo.16発売日
30日　PC Engine・FAN10月号発売日

8
1989
AUGUST

7/30 SUN	31 MON	1 TUE	2 WED	3 THU	4 FRI	5 SAT
6 SUN	7 MON	8 TUE	9 WED	10 THU	11 FRI	12 SAT
13 SUN	14 MON	15 TUE	16 WED	17 THU	18 FRI	19 SAT
20 SUN	21 MON	22 TUE	23 WED	24 THU	25 FRI	26 SAT
27 SUN	28 MON	29 TUE	30 WED	31 THU	9/1 FRI	2 SAT
3 SUN	4 MON	5 TUE	6 WED	7 THU	8 FRI	9 SAT

©むつ利之/講談社/フジテレビ/NAS/BANDAI

ファミコンの質問なら、ハガキでどしどし送ってね。
かたっぱしから読んでってて、速！解答しちゃうぞ！

30秒Q速解答

まだ名前のない謎の少女？さんとDr. Q。今回は、シリアスに、ファミコン探偵倶楽部IIで決めてみた。いつも回答するときこんなムズかしい顔をしない2人にガンガン質問しちゃおうじゃないか！

ファミコン探偵倶楽部II

Q 旧校舎に行ったのですが田崎が来ません。
福島県／太田貴之クン

A まず学校に行ったら美術室に駒田がいないことを確認する。そして再び学校前に戻って、そこにいる生徒たちに洋子の手帳を見せる。すると数日前に旧校舎で彼女を見かけたこと、写真より彼女の印象が暗かったこと、駒田は会議中ということを聞いて旧校舎へ。

○旧校舎へ行きカベを調べると田崎が来た。何かおどおどしている

Q 美術室へ行っても、美術部員が話してくれん。
島根県／加藤賢一郎クン

A なかなかこの美術部員が相手をしてくれないんだよねー。しつこくすると、怒られてしまうし。で、ここはひとつ彼女の絵をながめてみよう。そしてヨイショのひとつもしてみると…態度が変わるぞ。

○あらっ、何だろうね。この態度の変わり様は。ま、これで話を聞くことができるからいいか
○わっ、ゴメンナサイ。芸術家は気難しかったりする。でも、そんなどならなくても…

Q 葉山先生はどうすれば帰るのでしょう？
長野県／岩崎 登クン

A 駒田先生を見ると何やらソワソワしている。話してみるとタバコをきらせたから買いに行くそうだ。すると話しているうちに葉山先生は帰ってしまうのだ。だがその後…。

○ところが場所を移動しようとすると彼女が戻ってきて重要な情報が聞ける
○駒田先生と話していると帰ってしまう彼女。室内にだれもいなくなってしまう

ホーリーダイヴァー

Q 3面のボスがなかなか倒せず困っています。
山形県／宗 雄大クン

A 3面ボスのアクセル&スラッシュは、様々な攻撃をしてくるので、確実に攻撃を受けずに済む場所は、ないといってよいだろう。下手に攻撃をよけようとして動きまわるより、左の写真の地点に立ち、攻撃を受けても連射していたほうが、敵を倒しやすいのだ！

○この地点で連射していれば、多少ダメージをくらうが、倒せるぞ

激亀忍者伝

Q エリア5の敵が強くて先へ進めません。
兵庫県／市川来人クン

A エリア5の地下では、敵キャラがかなり強く不意打ちをくらったり、囲まれたりすると体力がガタ減りする。しかし、地上の建物には体力回復のアイテムが豊富にある。これを活用して、万全の状態で行こう。現れた敵は確実に倒し、一歩一歩確実に進もう。

○床や壁ごしの攻撃で敵を倒してから進むのが安全。急ぐのは危険

©Nintendo・IREM CORP・Mirage Studio, USA／KONAMI

あぶないおじさん

きびだんご

ヤーボット

いなばのウサギ

敵キャラはお客様、チャイルズを冷やかす鬼のような連中

今号の敵キャラ
チャイルズクエスト

たった3秒Q速解答

ファザナドゥ　Q・コンフレイトの神父に会え、と言われましたが、（岐阜県／土本実クン）　A・バトルスーツ、バトルヘルメットを取り、町で唯一の教会へ行けば会え、指輪がもらえる。

SDガンダム・スクランブルウォーズ　Q・武者ガンダムはいくらですか？（香川県／武下博紀クン）　A・作れません。

ニューソフト300秒緊急調理メモ

GO!GO!ボウリング

このゲームには、チャレンジプレイ、パーティプレイ、ペアプレイの3つの楽しみ方があるのだが、ここでは1人プレイ用のチャレンジモードの攻略を紹介。対戦相手はそれぞれ独特のボウリング・プレイを見せてくれる。試合の会場の状態にも十分チェックを入れておこう。

勝利条件

対戦するボウラーは自分たちの体力や、方針!?によってそれぞれ違った勝負方法で挑んでくる。左の表は5人の挑戦者の勝負のパターンの一覧だ。

1	2	3	4	5
ヒカルケンイチ 3回勝負のうち1勝すれば勝ち	ミスターフーは6フレームで、2回先勝の戦い	ジョーンジャンは2回のうち1勝でクリア	ナナダハルオとは1フレームのみで勝負する！	レオナードは6フレーム勝負2回先勝で勝ち

最初の試合

最初の対戦相手はヒカルケンイチ。最初の相手とあって、たいして強くもないので、ウォーミング・アップにはいい相手。

第1会場

レーンの状態は良好。フック、スライスは思いのままになる

ヒカルは弱い

スピードとパワーはあるが、タイミングがめちゃくちゃ。ガーターが多い。たまにスペアをとるくらいがせいぜいの弱い対戦相手だ。ボールを離すタイミングさえつかめばラク勝できる。

○恐るるに足りない。こんなヨワイ相手はかる〜くのしてしまおう。でも最初はこれでも苦戦させられる

○あまり強いフックや、スライスをかけるとガーターに。ここのレーンはクセがないので素直に投げた方が

第2試合

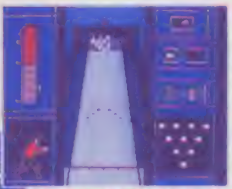
ヒカルを負かして次の会場へ向かうとミスターフーが出現。ここからは第1試合よりも難しくなる。少なくともスペアを2回以上とっておくべきだろう。

第2会場

レーンの状態はフックしやすい

スペアを狙うフー

フーはパワーはないが、狙いが的確で、スペアをとりまくってくる。ストライクも多くはないが出すことがあり油断は禁物。



○スコアが40ぐらいだったり、いきなりダブルをとったりと、フーのプレイはムラがある

○右、左、と狙いだけは確か。ただ、1回めに倒すピンが少ないためはずしたときは好機

○ムラの多いフーのプレイに対抗するには、こちらが安定したプレイを保つこと。スコア80ぐらいをメドに

SDガンダム2

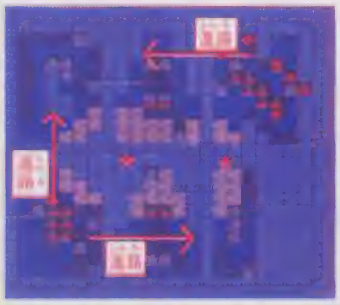
Q 都市を敵にとられてしまいます。助けて!!　千葉県／MUSYAクン

A それはキミのMSの動かし方に問題がある。都市を占領した後はそのままにせず、敵の足を止める形で複数のMSを配置すればよい。あと、ムダに敵を攻撃しないこと。自分の持ちターンを有効に使い、ダメージを受けたら都市で回復。

○このようにすれば有利な場所で戦える。敵の増援がくる前に叩け

Q MSの動かし方がよくわかりません。　東京都／あっきゃークン

A マップ1の場合、始まったら次の方向に進軍。ポイントは移動力の少ない地形を選んで、早めに都市を占領し、その後の補給路を確保することなのだ。生産したMSを前線に集中しよう。あと★印の近くに水中用MSを配備すると、迎撃ガラク。移動力のムダは避けよう。



デビルマン

Q 研究所内で先に進めずやられてしまいます。　愛知県／田中良平クン

A 研究所内では、すべての部屋に入るようこころがけよう。カプセル内のデーモンを解放すると体力を何度でも回復してもらえるようになるし、壁についた機械をこわせばレーザーが止まる。一見迷路のような研究所内だけど実際にはほとんど一本道なので、薄い壁はすべて壊せるかどうか試そう。

○この部屋の壁についている機械を破壊すると、レーザーが止まり歩きやすくなるのだ

○ここのボスには、ファイヤーボールが有効。怒りパワーがたくさんあれば必ず勝てる!!

らんかいQ&A　プロ野球?殺人事件!

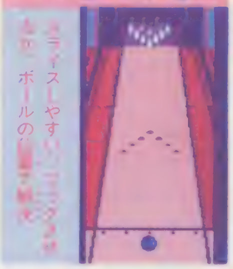
Q・ライトはどこで手に入るのでしょう？（神奈川県／中西信行クン）　A・地下を移動するときに必ず必要になるアイテム、ライト。これは広島駅の北にあるライト会社に行き、そこの社員と話せば貰えるんだ。

30秒Q速解答

第3試合

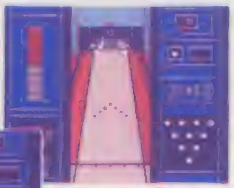
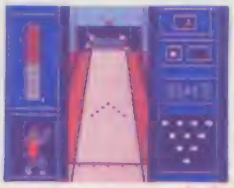
ジョンベンサンが対戦相手。スピードとパワーでどんどんストライクをヒットさせる。こちらも最低ストライクのひとつも出さないと苦戦させられそうだ。

第3会場



ストライクを出せ!

ジョンは必ず1度はストライクを出す。これを念に入れておこう。初めからこちらもガンガン飛ばしていくことをオススメ。

ベンジョンサンは最後の最後でその実力を発揮する手強いヤツだ。ガンガン攻めていこう

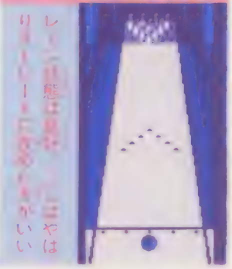
ジョンベンサンに勝つにはスコアが150以上は必要。スペアをとり続けるのもひとつの手

パワーで攻める。逆に考えれば、安定性に欠ける。決して難しい敵ではない

第4試合

第3試合までスムースに勝ち抜いても、おそらくここでつまずく人は多いだろう。相手はオサダハルオ。最低、スペアをとっておかないと勝つのは至難。

第4会場



一本足に対抗

10本倒せ! これが必勝法のすべてである。他にはない。ストライクでもスペアでもいい。タイミングと運まかせの勝負だ。

Qオサダは、ほぼ確実に10本ピンを倒す!! さすが往年の4番

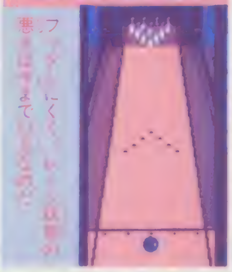
1フレームだけで勝負を挑んでくるくらいだから強いわけ

オサダのストライクにうち勝つには、10本倒すしかないのだ

第5試合

対戦相手はレオタード。そろそろタイミングや運だけでは、勝ち抜けなくなる。フック、スライスのカーブを利用して自分なりの技を見つけ出そう。

第5会場



レオタードは強い

敵は相当の強者だが、相手のプレイにおじけづいては実力でなく、プレッシャーで負けてしまう。マイペースでぶつかろう。

レオタードはパワーに欠けるが流れるような動きでスペア、ストライクの連続だ。これからは実力勝負!!

レオタードのプレイとて完ペキではない。しかし、こうストライクを決められては…

安定したプレイで攻めるよりは、むしろストライク狙いの大技を使ったほうが勝てるぞ

Mからの挑戦状

Q パリへ行ってもアラン警部が現れません。
奈良県／浅野新司クン

A まあ、ゲームをやる人の立場で言うとこのアラン警部は出て来ないほうがありがたいのでは? と思うほど使えない人なんだなあ。で、彼を出現させる方法は一見意味のなさそうなかびんを見たあと調べればいいんだ。

さあ、これでアラン警部が現れるぞ。パリでは彼のおかげで市内を振り回されるハメに

ジーザス

Q 冷凍室でモンスターが出てきません。
山口県／岡部順二クン

A コメット編では、研究室・機関室・冷凍室と3回モンスターと遭遇する。ここにたどりつくには生体センサーと冷線銃が必要。あと、ペリー二の残した記録も要チェック。

天井からモンスターが出現!! 液体酸素のバルブを開けて脱出したあと機関室へ行くと……

天地を喰らう

Q 強い敵と出会わずに済む方法ってないですか。
京都府／浦井範雄クン

A うーん、何か調子のいい質問だなあ。第一にまもりのけむりを使う方法。次に敵将を仲間にする方法。また洞くつ内に限ってはNo.12のウル技も有効だろう。それからシナリオ3の袁術だけの話だが、南陽城で袁術を倒すと命ごいをしてくる。ここで「いいえ」を4回選ぶと張飛が袁術の首を取ってしまい、以後出現しなくなる。

Q シナリオ5の龐統はどこにいるのでしょう?
神奈川県／鈴木喜久クン

A 孔明と並び称される軍師・龐統。彼の噂は聞くが、どこにもいない。それもそのはず、蜀軍が行軍中に敵として出現し、仲間になるからだ。

龐統は兵を連れて出陣している。出会うのは戦場、ということになるんだな、これが

たった3秒Q速解答

ベストプレープロ野球 Q・自分のチームもコンピュータにやらせる方法とは?（静岡県／遠藤透クン） A・試合が始まるとき①コンのセレクトとⒶボタンでOK。

ドラゴンクエストIII Q・幸せの靴はどこにあるのですか?（千葉県／高橋雅裕クン） A・はぐれメタルが、ごくまれに持っていることがある。

©JALECO・SOTSU AGENCY／SUNRISE／BANDAI／SHINSEI・ダイナミック企画／CIC／㈱ナムコ・TOWA CHIKI・キングレコード・本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM

しろうけん　トメさん　うらいむ　けんきょうし

果たしてキミはこんな皆さまをヨイショしたおせるのか!?

今号の敵キャラ　チャイルズクエスト

たった3秒Q速解答

スーパーブラックオニキス　Q・優しさを持って行動せよ、とは？（島根県／日野誠クン）A・自分たちより弱い敵に話しかけること。カルマが上がるぞ。

グラディウスII　Q・カバードコアが倒せません。（神奈川県／平田教高クン）A・基本はビックコアやテトランと同じ。ミサイルとカバーは破壊できない。

ニューソフト300秒緊急調理メモ

マーダークラブ

このゲーム、捜査地点や、質問項目の多さ、人物関係の複雑さがなみじゃない。この中で溺れないためには、情報収集を要領よくしていかなければね。

たとえばゲームの初め、捜査に出る前に資料室に寄って、調べ物をしていく。これだけでも手順がだいぶ違ってくる。それから、被害者の家だけは最初から家宅捜査礼状が出るので、これももらっていこう。

この刑事部屋から捜査は始まる。キャサリンの優しい言葉がうれしいのだ

捜査地点は23カ所

舞台になるリバティタウンは3つの地区に分かれている。ここにはすべての捜査地点を載せたけれど、最初から行かれるのは6カ所しかない。聞き込みや資料室で資料を調べたりすることによって捜査範囲は広がっていく。ちなみに主人公以外の人間は、逮捕されたときを除いて場所を移動しないよ。

	写真	捜査地点	ポイント
B地区		ビル・ロビンズの家	フレッドがいて、ジョネットは実家だという。
B地区		エドワードの家	[illegible]がレンデル医院を教えてくれる。
B地区		ホルティングの家	マイト、リサ、トニーの3人がいる。
B地区		レンデル医院	レンデルに事件のことを聞くとマージーのことが[illegible]。
B地区		レンデルの家	マージーにレンデルについて聞いてみよう。
B地区		ハワードのアパート	サラにハワードについて聞くと場所がわかる。
B地区		ドラッグストア	盗難届けを調べるとここから届けが出ている。
B地区		キャリントンの家	リッキットの実家。他にウルマとマーサがいる。
C地区		マクベインの家	[illegible]を聞くと場所がわかる。
C地区		シェリーのアパート	マイクにシェリーの事を聞くと場所を教えてくれる。
C地区		聖ノース教会	[illegible]を教えてくれる。
C地区		ダウンヒルズ墓地	資料室で[illegible]を調べてみよう。
C地区		ハウリントンカレッジ	死体発見現場。まずここから捜査を開始しよう。
C地区		駐車場	ロビンズ商会の[illegible]の盗難届が出ている。

	写真	捜査地点	ポイント
A地区		ロビンズ商会	被害者の経営していた会社。エドワードがいる。
A地区		HHカンパニー	フレッドに職場を聞くとここに勤めているという。
A地区		ホームエステイト	ジョーの不動産会社。場所はマーサに聞こう。
A地区		ガスライトシアター	マクベインの経営する劇場。[illegible]がいる。
A地区		パブ・リバーサイド	事件当夜ヒルが立ち寄っている。[illegible]に話を聞こう。
A地区		リバティ・バンク	[illegible]を聞くと場所がわかる。
A地区		ビッグバーガー	シェリーのアリバイを確認してみよう。
A地区		ハートセイフ	ビルの生命保険を扱った保険会社。
A地区		ホテルグランド	資料室で盗難届を調べると、場所がわかる。

蒼き狼と白き牝鹿

Q せっかく敵を倒しても姫とオルドできない。
東京都／石田真也クン

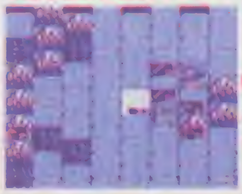
A このゲームの特色の1つであるオルド。自分の世継ぎや将軍候補を作るための重要な行為だ。

さて、成功させる方法だがこれといった決め手はない。オルドをしたい姫を指名して反応がかんばしくなければキャンセル。これを何回かくり返してダメならあきらめたほうがいいだろう。

オルドが成功したときは思わず快感。ダダをコネる姫はほっておけ！

Q 敵に攻め込まれると、まともに勝てません。
神奈川県／石塚博章クン

A 自国の富国強兵化が十分でないうちや、他国を攻め取った直後に案外ありがちだ。こんなときには敵本隊を直接攻撃して全滅させよう。城を空けておくと本隊も移動してくるのでそこをたたこう。



伏兵が決まった図。このためには歩兵の数は多めに。敵の主力はオトリにつられて敵本隊とは離れている

空き城に向かって移動する敵本隊に伏兵攻撃をかけてやろう。味方本隊はオトリとして遠く離れた場所に

シャドウゲイト

Q 観測室にある「いなずま」を取ろうとすると死んでしまう。
東京都／大原直美クン

A 実はこの観測室にいる鎖につながれた女、彼女は狼女なのだ！　だから「いなずま」を取ろうとすると襲われて死んでしまうワケだ。「いなずま」を手に入れるにはこの狼女を倒さないとならない。で、その武器は？　というと石造りのホールウエイにあった隠し部屋を覚えているかな？　あそこにあった銀の矢を使うんだ。これで「いなずま」が手に入る。

いい女だなあ。なんて鼻の下を長くしているとイタイめにあうぞ

らんかいQ&A　プロ野球?殺人事件／

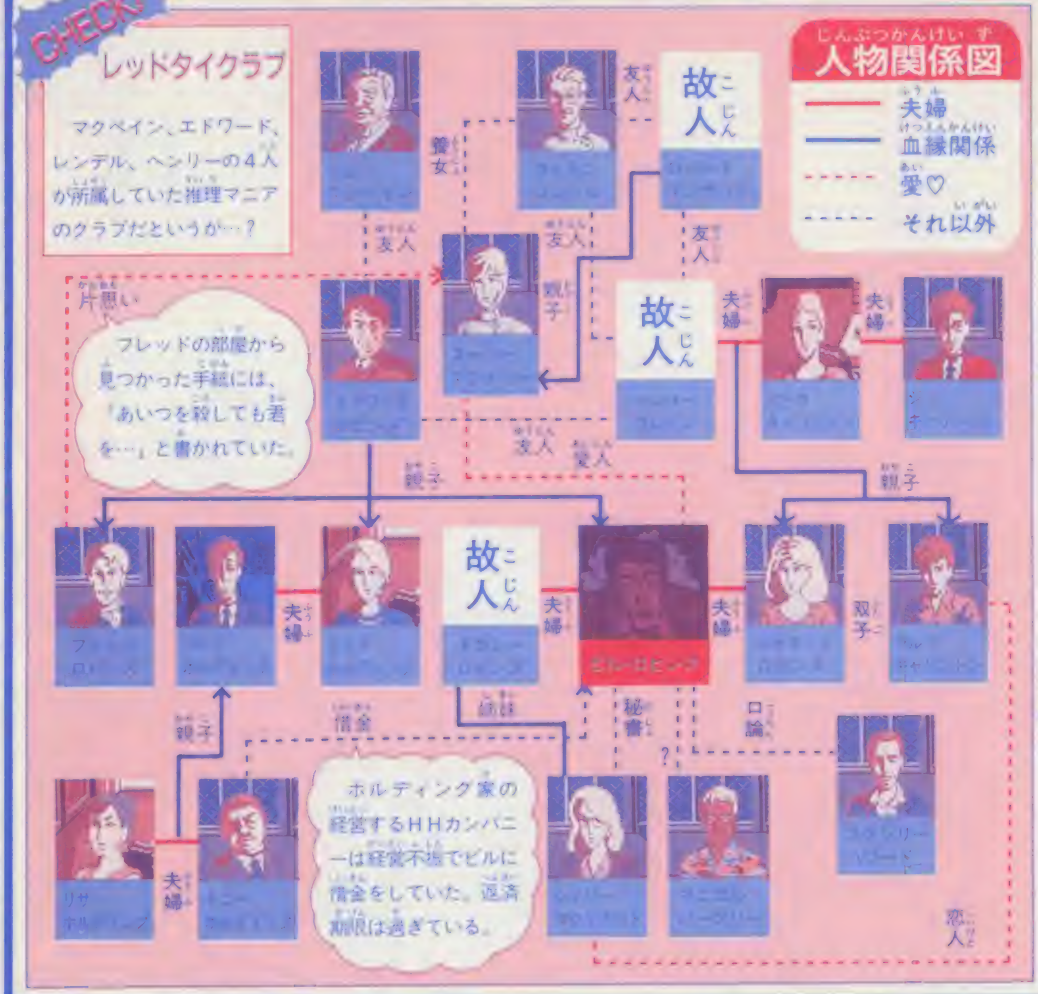
Q・大阪で使うお守りはどこにある？（大阪府／泉原裕己クン）A・ズバリ大阪城の裏にある。だが城内へは地下を通らないと行けない。大阪城は東はしの中央あたりにあるのでその方向へ進もう。カゼに注意。

30秒Q速解答

たった3秒Q速解答

三国志　Q・開発にはどの位の金を使うのが効果的？（石川県／原田達也クン）　A・金は一で良い。少し増やしても変わらない。千ぐらいで差が出る程度。

ウィザードリィ　Q・エナジードレインを防ぐ方法を教えて下さい。（埼玉県／田口忠敬クン）　A・完全に防ぐ方法は基本的にはない。ACを下げよう。



人間関係を洗え！

被害者のまわりの人間関係はかなりこんがらがっている。表の関係のほかに実は…、なんていうのが多いから要チェック。付属の人物関係図にマメに書き込んでいこう。中心部分を図にしてみたので参考にしてほしい。

CHECK! ヘンリー・クレイン

捜査がすすむにつれて、すでに死んだはずの1人の人物が浮かび上がってくる。リバティバンク横領事件にかかわりがあったとされ捜査中に、自宅の放火事件で死亡したはずなのだが…？

CHECK! パブ・リバーサイド

被害者の事件当夜の足取りはこのパブでとだえている。捜査の初め、ここで得られる情報が後でいろいろな意味を帯びてくる。特にピアニストのサラの言葉はよく覚えておこう。

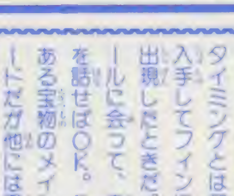
ファイナルファンタジーII

Q ポールの家にあるブラッドソードが取れない。
千葉県／山崎達矢クン

A ポールの家にある隠し部屋に入れるのは、ほんの少しの間だけなんだ。そのタイミングとはアルテマの本を入手してフィンに戻り、竜巻が出現したときだ。このときにポールに会って、竜巻に行くことを話せばOK。この隠し部屋にある宝物のメインはブラッドソードだが他には黒装束なども。

Q 素早さがなかなか上がりません。助けて!!
神奈川県／今井元次クン

A 素早さを上げるには敵からダメージを受けなければならない。残念ながらパーティアタックでは上がらないようだ。地道に敵と戦おう。



○素早さが低いと敵に攻撃の先手をとられてパーティがボロボロに…。逆に素早ければノーダメージも

ウィザードリィII

Q マップがよくわからず2階へ行けないんです。
千葉県／川畑美保子クン

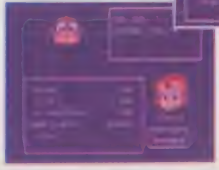
A まずマップの見方から。W-zIIのマップは北を上にして左から右に0〜19、下から上に0〜19の座標になっている。デュマピックを使って東に1、北に17、なんて地点だったら、堀に棲む竜のメッセージが出るところ…といった具合。で、2階へ行く階段は東に19北に13の地点にある。竜のメッセージの出る地点から城郭を回り反対側にあるドアから城内に入れば階段にたどり着くハズ。がんばれ!!

スーパーチャイニーズ2

Q めがねを買っても洞くつが暗いままですが。
宮崎県／ドラゴンキッドクン

A めがねは何種類もあり、最初に買っためがねはあとのほうの洞くつでは効果を発揮しない。アイテム名や値段をよく確認しないと、買いそびれやムダ買いのもとになるよ。

○シャチでは魔法のめがねを売っている。北の塔にいくまえに必ず買え



○ヨウカンで売っているのは、みえーるめがね。少林の洞にある洞くつに有効だ

©SETA／RIVERHILSOFT・KOEI・KEMCO・スクウェア・カルチャーブレーン／㈱ナムコ

たった3秒Q速解答

ミネルバトンサーガ Q・ルーの母親はどこにいるのでしょうか？（鳥取県／秋葉通クン） A・アーカサス城内北西の階段から下に降り北の階段を登り林を抜けると会える。

ファイナルファンタジー Q・飛空船はどこにあるの？（愛知県／刈部英二クン） A・クレセントレイク南のリュカーン砂漠にある。

ニューソフト

300秒緊急調理メモ

帰ってきた！軍人将棋なんやそれ!?

前回で紹介した攻略は、守りに重点をおいて考えたものだったけど、今回では、攻めを第一に考えたものを紹介しよう。

ポイントは、強いコマを前面に押し出した配置をすることと、最初にコマ10・11を動かし活用すること、そして、敵の動き、勝ち方を良く見て何がどのコマかを見極めることだ！

これを頭に入れておこう！

作戦を立てて自分で配置

コマ1は14には負けるけど、1番強くて、コマ2は2番目、コマ3は3番目に強い。コマ10は、前後ならいくつでも動け、1・2・3の次に強い。コマ11は、前になら2マスで10の次に強い。大切なことだよ!!

コマの配置は、コンピュータがしてくれるけど、それでは、勝つのが難しくなるだけ。少々めんどうでも、自分で配置するのがベストだ！ でも、ココの特徴を理解しなくてはだめだ！

コマを理解して配置しよう！

○これはコンピュータに配置させたもの、あまり良い配置ではない

○作戦をたてて考えたコマの配置だ！ コマ1・2・3・11が動きやすいよう配置してある。これを参考にしてね！

最初は敵のコマを探れ！

まずは、相手の強いコマ（1・2・3）がどこにあるのかわからなくてはいけない。でも、待っていないで攻めていこう！

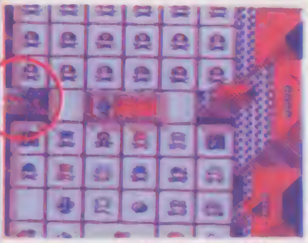
敵に惑わされるな

時々いきなり、こちら側の陣地に、何マスも進んで入ってくるコマがあるが、それはコマ10なので、総司令部には入ってこれないから大丈夫なのだ！

○いきなり、相手のコマが来た。でも、気にしない気にしない

コマ10を活用

コマ10を、初めに動かして、相手陣地に入り込み、相手のコマを探りつつ、コマ14・15などを倒し、ひっかきまわそう。コマ1・2・3には負けるけど、どのコマが、コマ1・2・3かがわかるので、それはそれで良いのだ！ コマ10は2個あるので、けっこう有効だぞ。次には、コマ11を使ってもよい!! とにかく相手のコマ1・2・3の位置を知り、突破口を開こう！



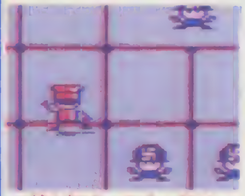
○コマ10で、相手の陣地に攻撃だ。相討ちでもそれでいいのだ！

敵司令部をたたけ！

突破口を作ったら、相手のコマ1・2・3に注意して、司令部を攻めよう！ 勝利もあとわずかだ！ コマ15にも注意だ！

コマ1・2を活用

敵司令部を攻めるには、コマ1・2を使おう。だいたい、コマ10・11で、相手のコマ1・2・3は、わかっているはずなので、それをできるだけ避けながら進んで敵司令部を叩きつぶせ。



○敵司令部を目指し前進するコマ1、なんとか、目前までくることが出来たぞ！ さっさと占領したいところ

占領に成功！

コマ1・2は強いから、どんどん敵司令部に突進できる。コマ1はコマ14に負けるけど、コマ2で倒せるから安心だね。

○こっちは、コンピュータに配置させたゲーム。占領されてしまって、ぼろぼろな負け方をしているぞ！

○占領に成功したぞ！ 敵もくやしがっている。ざまあみろって気分だね

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン誌上で回答します。左のハガキのイラストの要領でハガキを送ってください。

ゲームの内容じゃなくても、ファミコンのことならなんでも質問OK。キミからのハガキを待っているぞ！

読者のはがきだよ

○埼玉県・鳥井敏クンのハガキ。しょーがないなあ、まったく！

©ソフエル・(株)ナムコ

第一志望へ一気合格！一ランク上もねらってみよう！

試験直前、あふれるように思い出す。

キミのための必勝の記憶術〈通信指導〉

●もっと早く知っていたら

愛知県　林　敏夫君

一浪して、第一志望の早稲田へ。いま思うと、もっと早く記憶術を知っていたらよかったと思う。何しろ記憶術のことを知ったのが一月、間に合うわけがない。しかし、おかげで一浪だけで済んだ。少なくとも一年早く知っていれば現役で合格していたものを。もちろん後輩にもすすめています。

●勉強嫌いだから大助かり

神奈川県　木村　敏英君

僕が記憶術をおぼえたのが一年の時。それまでは勉強嫌いだったから成績も下から数えて何番目だったのが、それからはどんどん上って上から10番目ぐらいになって先生もビックリ。もちろん相変らず勉強嫌いのところは同じだったんだけど。おかげで、思ってもみなかった高校に合格しちゃったんだから。

大学受験コース・高校受験コース、もちろん中間・期末もラクラクOK、一学期程度の遅れは一週間で追いつける

キミのライバル達は、もうやっているかもしれない。今からでも遅くない、キミも今すぐ始めてみないか。

一日あれば歴史年表丸暗記 英単語なら一時間で最低50

キミ知ってる？　受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、歴史年表なら一日で丸ごと、英単語なら一時間で最低50は暗記できるからだ。

しかも、そうした丸暗記物はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ。受験ばかりか、中間や期末にも絶大な威力を発揮する。

一夜づけおおいにけっこう いち度おぼえたら忘れない

記憶術のすごいところは、いち度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ。だから一夜づけ、おおいにけっこう。

勉強というやつは、ネジリハチ巻で、毎日毎日ガンバラガッてやりゃあいいというものでもない。

それよりも、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。

だからこそ、記憶術なのだ。暗記物などすっかりゲーム気分。かる〜い調子で憶えられる。

だから勉強だって楽しくなる。そうするとなおさら脳ミソだってサエてくるというものだ。

キミも、さっそく始めてみないか!?　どうせタダなんだから気軽に資料を取り寄せてみよう。

そうすれば、記憶術のよさがもっと詳しくわかるはずだ。

記憶術の資料・無料贈呈

〒164
郵便ハガキ
東京都中野局
私書箱第1号
東京カルチャーセンター
必勝の記憶術683G係

『希望コース』
郵便番号・住所
お名前・年令
電話番号・学年

ハガキに上記のように書いてポストへ。「大学受験コース」「高校受験コース」「一般コース」いずれかを明記してください。

東京(03)317-2811
お手近かのお電話でどうぞ！

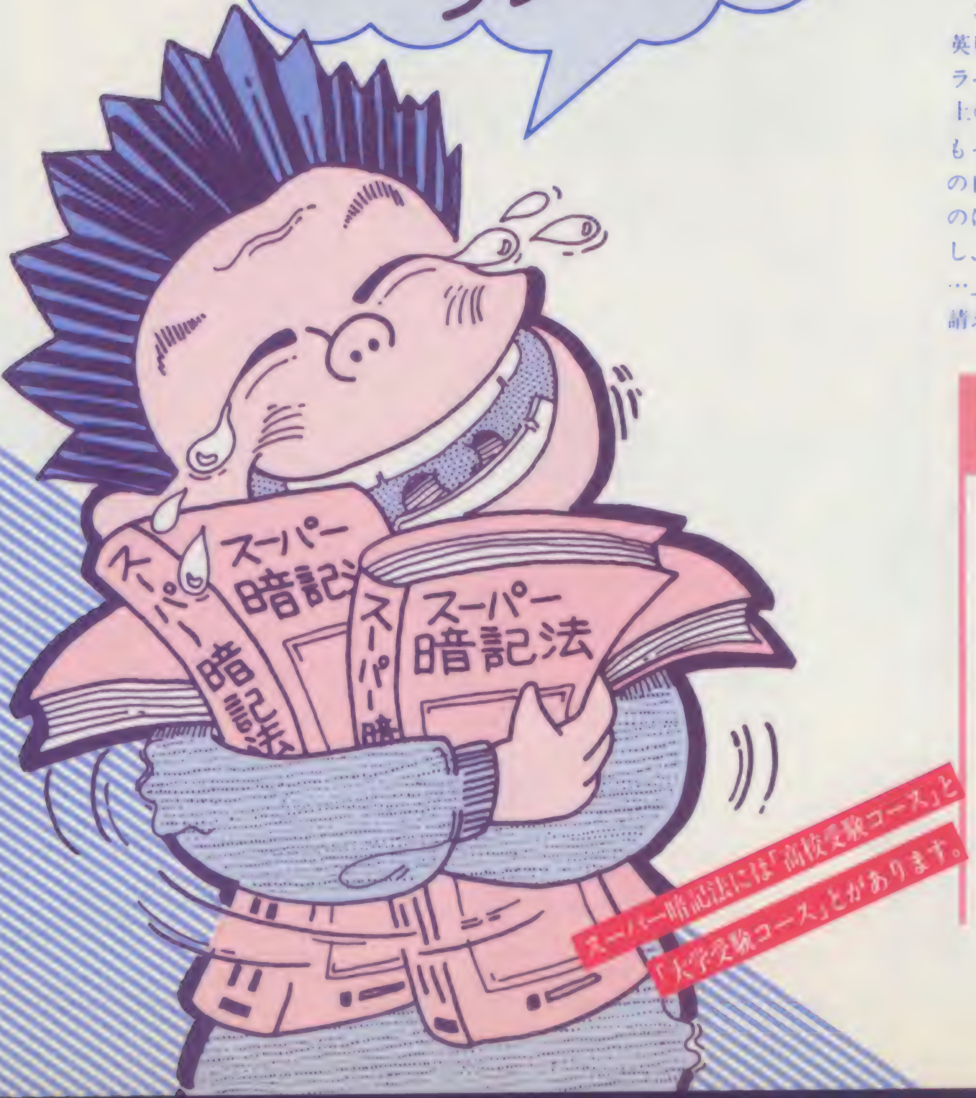
〈本校所在地〉
東京都杉並区高円寺南１の33の３

受験生が待っていた、驚異的暗記テクニック誕生！

スーパー暗記法

ヤッター

これさえあれば受験勉強なんてラクラクさ!!



スーパー暗記法には「高校受験コース」と「大学受験コース」とがあります。

**さらば、ガリベン！
ボクは楽々、
一流校に合格する！**

なんでもかんでも、すんなり暗記できちゃう。しかも暗記したことは絶対忘れない。そんな超能力がほしいなぁ——なんてことを結構マジに考えている全国の受験生たちへ。じつは、そんなスーパーパワーをばっちり身につけられるビックリものの講座があるんだ。それが"スーパー暗記法"。この暗記法を完全マスターして達人になれば、たった1日で英単語200個暗記もお茶のこサイサイ。定期考査だってわずかな時間で十分、なんてトンデモナイことになってしまう。

こうなれば、受験だってコワクない。漢字に英単語、歴史年表、数学・化学の公式エトセトラ…すべてスーパー暗記法で覚え、ツーランク上の学校だって狙えちゃう！しかも、ゆとりをもって楽々と、だ！　信じる、信じないはキミの自由。ただし、この講座を見過ごしてしまうのは一生のソンだってことだけはたしかだ。「もし、ライバルが先にこの暗記法をモノにしたら…」不安になった人は、迷わず今すぐ案内書を請求しよう。

このチャンスをお見逃しなく!!

今なら案内書を無料プレゼント

興味を持たれた方はハガキに下記のように書いて、今すぐポストへ。なお、「高校受験コース」と「大学受験コース」のどちらを希望するのか明記して下さい。なお、超特急で案内書を手に入れたいキミはお電話で——。
☎03-318-6111

41円 〒166 東京都杉並局 私書箱44号 日本進学指導センター S278係	「希望コース」 郵便番号・住所（フリガナ） 氏名・年令（フリガナ） 電話番号・学年

日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15
☎(03)318-6111

これさえ知っていればキミも勝てる!!

機動戦士 SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記

マップ8本一挙大攻略！

圧倒的人気を誇るこのゲームを、マップ、写真、データとあらゆる角度から大攻略したぞ!!

発売中 バンダイ 6800円 別

カセット 2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

シミュレーション

全マップを攻略できるか!!

バリエーションに富んだSDガンダム2のマップ。全部で30あるマップをすべて攻略しないと、真のガチャポン博士にはなれないぞ。そこで、30のマップの詳細を次で大解析だ！ プレイの参考にね。また次のページからは、8本のマップをどーんと載せて大攻略したぞ。

マップ	マップ名	マップの広さ	地形構成 地上	地形構成 宇宙	難易度 青軍	難易度 赤軍
01	グッドモーニング BANDAI/	24×24	○	×	1	1
02	クルクルドアン ノ シマ	24×24	○	×	2	2
03	反 ゲキ//	24×24	○	○	4	2
04	YOKOHAMA BAY	24×24	○	×	3	3
05	テキ ノ 包囲モウ ヲ タタケ/	24×24	○	×	3	3
06	ホキュウキチ ヲ タタケ/	24×24	×	○	4	2
07	赤ドウ上空 2000キロ	24×24	○	○	4	1
08	FULL MOON ISLAND	24×24	○	○	3	3
09	NEW HONGKONG	24×32	○	×	2	4
10	ラビアン BAY	24×34	○	×	4	4

マップ	マップ名	マップの広さ	地形構成 地上	地形構成 宇宙	難易度 青軍	難易度 赤軍
11	ロスト アイランド	24×32	○	×	3	3
12	ナン海 ノ センシ	24×32	○	×	4	4
13	D-DAY	24×32	○	×	4	1
14	湖畔	24×32	○	×	3	3
15	ハカイ ノ ミチ	24×32	○	×	4	4
16	SATELLITE WAR	24×32	○	○	4	4
17	2大ワクセイ ゲキトウヘン/	24×48	○	○	5	5
18	HORIZON	24×48	○	○	4	4
19	大西洋 ノ カゲ	24×48	○	×	4	4
20	アタック/ ムーンベース	24×48	×	○	2	3

マップ	マップ名	マップの広さ	地形構成 地上	地形構成 宇宙	難易度 青軍	難易度 赤軍
21	大イナル タビダチ	24×48	×	○	3	3
22	OVER LORD	24×48	×	○	3	3
23	キリマンジャロ ノ アラシ	24×48	○	×	3	3
24	宇宙 ノ 渦	24×48	○	○	5	5
25	?	24×48	×	○	3	2
26	?	24×48	○	×	4	4
27	?	24×48	×	○	3	3
28	?	24×48	○	○	4	4
29	?	24×48	○	○	4	3
30	?	24×48	○	○	5	5

注）難易度は編集部が独自に評価した数字です。5段階評価で数字が大きいほど難しくなります。

©SOTSU AGENCY・SUNRISE／SHINSEI photo／オリオンプレス

No.08 FULL MOON ISLAND

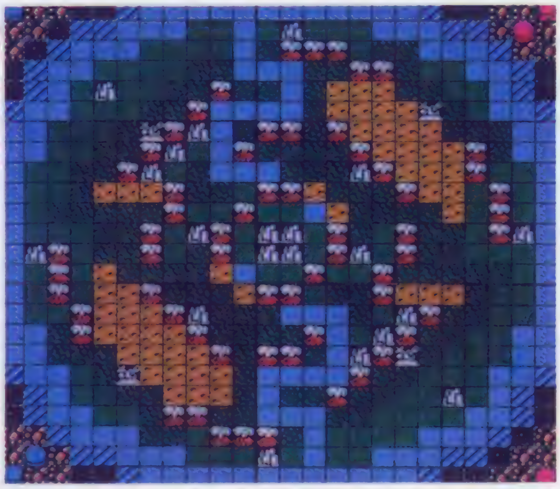
上下左右ともに対称なマップ。そのためMSの進め方ひとつで戦局が左右されるぞ。MSの進め方としては、いきなり敵のガチャベースを狙うよりは、じっくり中央付近の都市を占領していこう。

四隅の宇宙か

○おもいきって四隅の宇宙を狙ってみるのもいい

中央突破か

○都市を占領しつつ、じわじわ敵陣へと進め



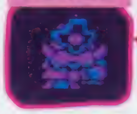
○画面の四隅に基地やガチャベースがある。中央には火山が進路をさえぎる中、都市がいくつかあるぞ

都市	20	コロニー	0	
地上用補給基地	4	宇宙用補給基地	0	
ガチャベース	青軍	2	赤軍	2

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	1	1	1	○	ハンブラビ					○
グフ	1	1	1	1	○	リガズィ					×
ドム	1	1	1	1	○	百式					○
ズゴック	1	1	1	1	○	パラス・アテネ					○
ゾック	1	1	1	1	○	ムサイ					○
ザクレロ					○	メッサーラ					○
ゲルググ		1		1	○	R-ジャジャ					×
マラサイ		1		1	○	Z-ガンダム					○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス		1		1	○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン		1		1	○	ジ・オ					×
ガンダム		1		1	○	ZZ-ガンダム					×
カプール		1		1	○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム					○	サザビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2		1		1	○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					○
ドライセン					○	αアジール					×
バウンドドッグ					×	レウルーラ					×
ジオング					○	ラーカイラム					×

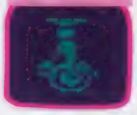
オススメキャラ

ドライセン



○森や砂漠の多い所はコイツに

ムサイ



○大気圏を越えてマップ上攻撃

No.09 NEW HONGKONG

ゲーム開始当初は青軍の占領できる都市の数が多いので、青軍が有利となってくる。これに対して赤軍は、水中用MSを使って海から回りこむ方法と、正面からMSを進める方法の2つがあるぞ。

水中から攻めろ

○正面から進めながらも水中からは別動隊を

都市占領が重要

○赤軍は敵の都市を一刻も早く奪うことが重要

○青軍は画面上部に浮かぶ小島に、赤軍は画面下部に陣取っている。またガチャベースは青軍赤軍ともにないぞ

都市	30	コロニー	0	
地上用補給基地	4	宇宙用補給基地	0	
ガチャベース	青軍	0	赤軍	0

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	2	3	2	3	○	ハンブラビ					×
グフ					○	リガズィ					×
ドム					○	百式					○
ズゴック	1	2	1	2	○	パラス・アテネ					×
ゾック	1	2	1	2	○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					×
ゲルググ					○	R-ジャジャ					×
マラサイ					×	Z-ガンダム					×
バーザム					×	キュベレイ					×
リックディアス		1		1	○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					×	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					×	ジ・オ					×
ガンダム					○	ZZ-ガンダム					×
カプール		1		1	○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					○
ガ・ゾウム					×	サザビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2		1		1	○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					×
ドライセン					×	αアジール					×
バウンドドッグ					×	レウルーラ					×
ジオング					×	ラーカイラム					×

オススメキャラ

ズゴック

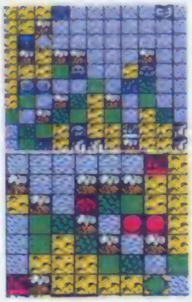
○海がある所では水中用MSで

サイコガンダム

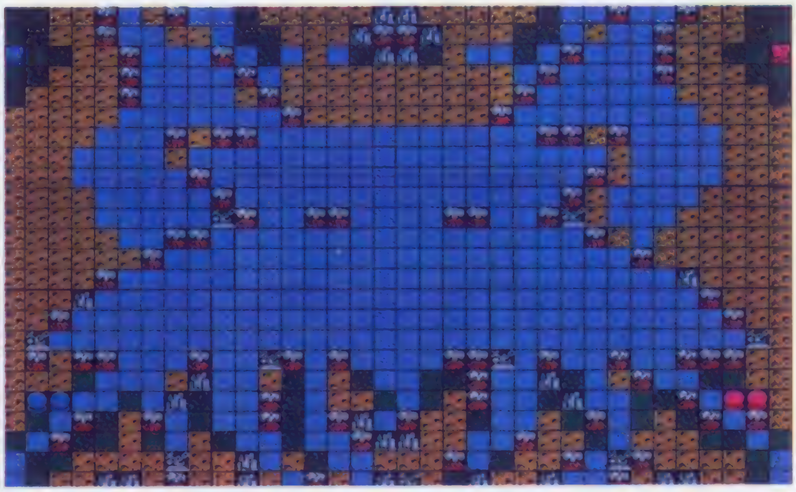
○群を抜いてコイツが一番

No.10 ラビアン BAY

海や砂漠が多くとても移動しづらい。ここは水中用MSを使い、海を進もう。また画面下部には都市が多い。ここの占領は、ガチャベースで何かMSを生産し、それを使って占領していこう。


○2つあるのでそれぞれ有効に

○占領したら次の補給地を目指して進め

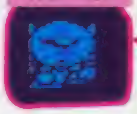

○中央には大きな海があり、周りには砂漠が。画面下部にはガチャベースが2つ並んでいるのも特徴のひとつ

都市……24		コロニー……0	
地上用補給基地……9		宇宙用補給基地……0	
ガチャベース	青軍……2		赤軍……2

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	1	1	1	○	ハンブラビ					×
グフ	1	1	1	1	○	リガズィ					○
ドム	1	1	1	1	○	百式					×
ズゴック	2	2	2	2	○	パラス・アテネ					○
ゾック	1	2	1	2	○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					○
ゲルググ		1		1	○	R-ジャジャ		1		1	○
マラサイ					○	Z-ガンダム					○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス					○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					○
ジェガン					○	ジ・オ					×
ガンダム		1		1	○	ZZ-ガンダム					○
カプール		2		2	○	ビグザム					×
ズサ		1		1	○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム					○	サザビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					○
アッシマー		1		1	○	ホワイトベース					×
ドライセン		1		1	○	αアジール					×
バウンドドッグ					○	レウルーラ					×
ジオング					×	ラーカイラム					×

オススメキャラ

カプール

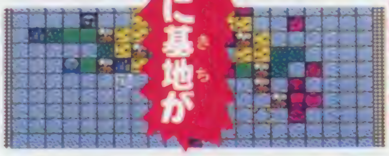

○移動力が高いので有効だ

クインマンサ

○値段は高いが最高に強いぞ

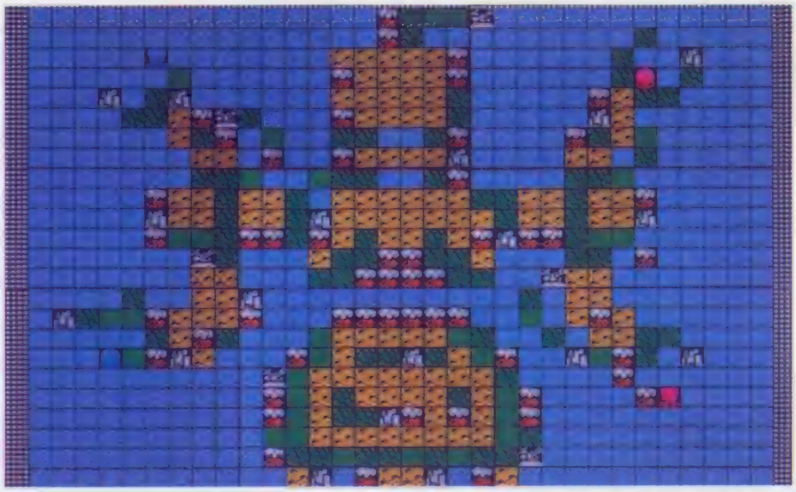
No.11 ロスト アイランド

まずはじめに両軍とも画面下部にある島を奪おう。ここを足場にすれば有利に戦いを進められるぞ。次にもう1つの大陸。こちらの大陸のほうが補給地が多い。この補給地を確実に占領することも大事。



○首都の周りは水中用MSで守れ

○ガチャベースから随時MSを


○2つの島から成っているこのマップ。各軍とも画面の四隅に、首都やガチャベースがあるぞ

都市……18		コロニー……0	
地上用補給基地……6		宇宙用補給基地……0	
ガチャベース	青軍……1		赤軍……1

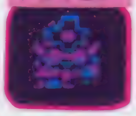
	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	3	1	3	○	ハンブラビ					○
グフ	1	3	1	3	○	リガズィ					○
ドム	1	1	1	1	○	百式					×
ズゴック	2	2	2	2	○	パラス・アテネ					×
ゾック		2		2	○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					×
ゲルググ		1		1	○	R-ジャジャ					○
マラサイ					○	Z-ガンダム					○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス					×	ヤクト・ドーガ					○
ギラ・ドーガ					×	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					×	ジ・オ					○
ガンダム					○	ZZ-ガンダム					○
カプール					○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム					×	サザビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					×
ドライセン					○	αアジール					×
バウンドドッグ					○	レウルーラ					×
ジオング					×	ラーカイラム					×

オススメキャラ

ズゴック

○すぐできるし値段も安いので

ドライセン


○やはり障害物の多い所では

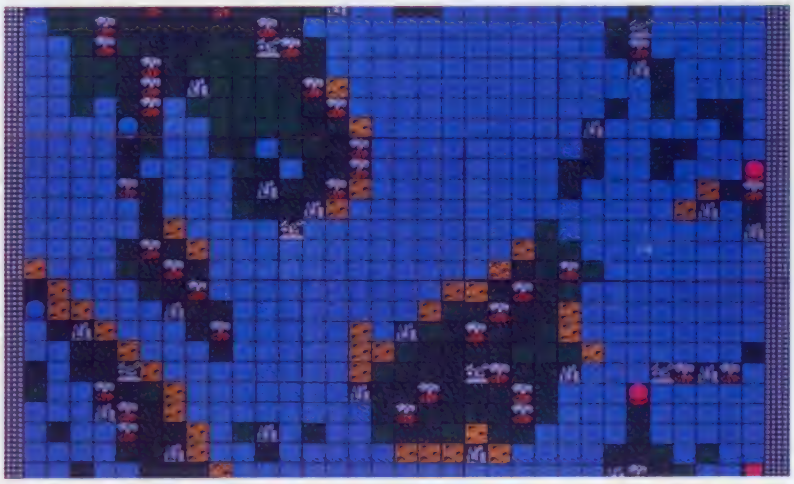
注）表中の数字は初期設定時のMSの数を表します。

No.12 ナン海ノセンシ

このマップも海が多く、水中用MSをフル活用することになる。まず水中用MSで補給地を占領。占領後はそのMSは海上の守りにあたらせ、実際の補給地の守りには、通常MSを配置する形がいいぞ。

島にそれぞれMSを上陸させろ

○補給地はまず水中用MSで。それから通常MSで守らせよう。通常MSが海を移動するときは注意が必要



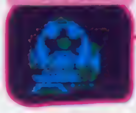
○小島があちこちに浮かび、そこに基地やガチャベースがある。また補給地は、かたまってなくまばらにあるぞ

都市	19	コロニー	0
地上用補給基地	6	宇宙用補給基地	0
ガチャベース		青軍 2	赤軍 2

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	1			○	ハンブラビ					○
グフ			1	1	○	リガズィ					○
ドム	2	2	1	1	○	百式					○
ズゴック	1	1	1	1	○	パラス・アテネ					○
ソッグ	2	2	2	2	○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					○
ゲルググ	1	1	1	1	○	R-ジャジャ					○
マラサイ		1		1	○	Z-ガンダム					○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス					○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン		1		1	○	ジ・オ					○
ガンダム					○	ZZ-ガンダム					○
カプール		1		1	○	ビグザム					×
ズサ		1		1	○	サイコガンダム					○
ガ・ゾウム					○	ササビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2		1		1	○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					○
トライセン		1		1	○	αアジール					×
バウンドドッグ					○	レウルーラ					×
ジオング					×	ラーカイラム					×

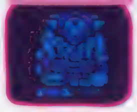
オススメキャラ

ソッグ



○バランス的にこいつがいいぞ

ZZ-ガンダム



○うまく使いこなせれば強いぞ

No.13 D-DAY

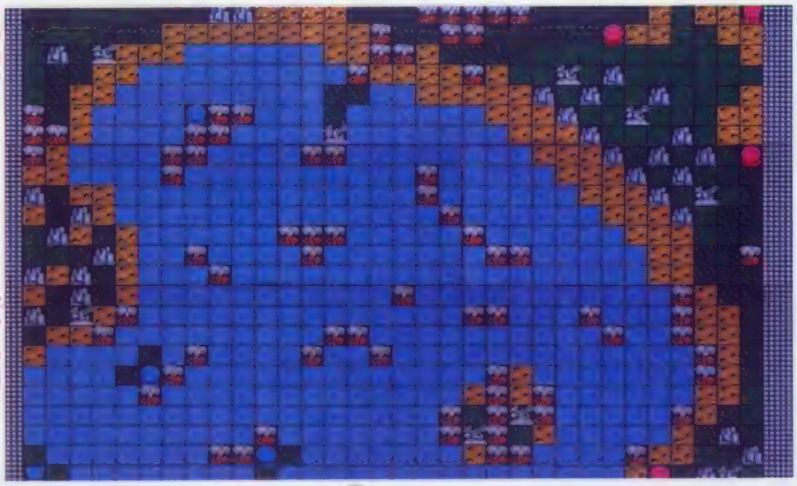
赤軍は自陣近くに補給地が多くあるので、これを効率よく占領すれば、はじめから敵よりかなり有利に進められる。その後、水中から攻めていこう。また青軍は、水中用MSを生産し敵に対抗しよう。

リックディアスVSアッシマー

○この戦いがメインとなるぞ

脅威アッシマー

○大軍を選ぶとアッシマーの数がすごい



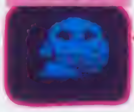
○補給地がかたまってあるので、一気に占領することができる。このマップも中央には大きな海があるぞ

都市	28	コロニー	0
地上用補給基地	9	宇宙用補給基地	0
ガチャベース		青軍 3	赤軍 3

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク					○	ハンブラビ					○
グフ					○	リガズィ					×
ドム					○	百式		1			○
ズゴック	2	4	1	3	○	パラス・アテネ					×
ゾック					○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					×
ゲルググ					○	R-ジャジャ					×
マラサイ					○	Z-ガンダム	1	1			○
バーザム					○	キュベレイ					○
リックディアス	2	4			○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					×	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					×	ジ・オ					○
ガンダム					○	ZZ-ガンダム					○
カプール					○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					○
ガ・ゾウム					×	ササビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					×
アッシマー			4	9	○	ホワイトベース					×
ドライセン					○	αアジール					×
バウンドドッグ					○	レウルーラ					×
ジオング					×	ラーカイラム					×

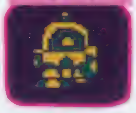
オススメキャラ

ズゴック



○大量に生産し前線へ送り込め

アッシマー



○質より量だ。数で攻めろ

No.14 湖畔

両軍とも隊を3隊にわけて進めよう。そしてMSが倒されたならば随時、首都やガチャベースから援護のMSをおくろう。また赤軍陣地付近は平地が多く、攻め込まれたときはかなり守りづらいぞ。

3隊にわけ進め

ここは無難に3隊にわけて進もう

一気に進軍だ

隊を一手に集め、一丸となって一気に進むのも

両軍とも首都やガチャベース、そして補給地が平均的に分散されている。またマップ名らしく湖が3つあるぞ

都市	28	コロニー	0
地上用補給基地	5	宇宙用補給基地	0
ガチャベース	青軍 2	赤軍 2	

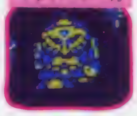
	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク		1		1	○	ハンブラビ					○
グフ		1		1	○	リガズィ					○
ドム		1		1	○	百式					○
ズゴック		1		1	○	パラス・アテネ	1	1	1	1	○
ゾッグ		1		1	○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					○
ゲルググ					○	R・ジャジャ	1	1	1	1	○
マラサイ					○	Z・ガンダム		1		1	○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス		1		1	○	ヤクト・ドーガ					○
ギラ・ドーガ	1	1	1	1	○	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					○	ジ・オ					×
ガンダム					○	ZZ・ガンダム					×
カプール					○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム	1	1	1	1	○	サザビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					×
ドライセン					○	αアジール					×
バウンドドック	1	1	1	1	○	レウルーラ					×
ジオング					○	ラーカイラム					×

オススメキャラ

ドライセン

都市の防衛にもいいぞ

ヤクト・ドーガ



ファンネルを有効に使え

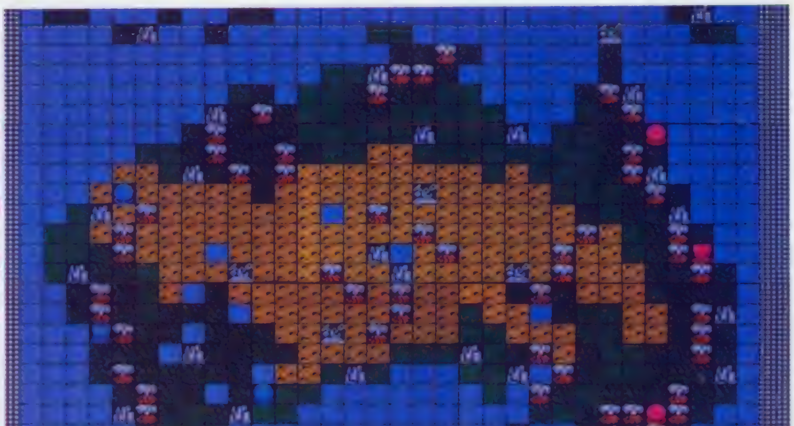
No.15 ハカイノミチ

中央の砂漠を通るにはかなりの時間がかかる。このマップも水中用MSで海から攻めるのが有効だ。通常MSは消費移動力の低い地形を通って敵陣へ。攻め込む際には常に複数でいくことが大事だぞ。

ササビーだ！

サザビーがはじめから配置されている

強力なMSでも1機で攻めるのは禁物



ぽっかりと海の上に大きな大陸が浮かんでいる。両軍とも首都は火山でさえぎられているので、守りやすいぞ

都市	25	コロニー	0
地上用補給基地	6	宇宙用補給基地	0
ガチャベース	青軍 2	赤軍 2	

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク		1		1	○	ハンブラビ					○
グフ	1	2	1	2	○	リガズィ					○
ドム					○	百式					○
ズゴック		1		1	○	パラス・アテネ					○
ゾッグ		1		1	○	ムサイ					○
ザクレロ					×	メッサーラ					○
ゲルググ					○	R-ジャジャ					○
マラサイ					○	Z-ガンダム		1		1	○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス					○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					○	ジ・オ					○
ガンダム		1	1	1	○	ZZ-ガンダム					○
カプール	1	1	1	1	○	ビグザム					×
ズサ	1	1	1	1	○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム					○	サザビー	1	1	1	1	○
エルメス					×	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					○
アッシマー	1	1	1	1	○	ホワイトベース					○
ドライセン					○	αアジール					○
バウンドドッグ		1		1	○	レウルーラ					○
ジオング					×	ラーカイラム					○

オススメキャラ

ドライセン

砂漠での戦闘はコイツに

サザビー

どんな地形でも戦えるぞ

 注）表中の数字は初期配置時のMSの数を表します。

No.16以降はさらに複雑だ

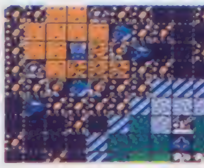
No.16からはポイントごとに解説しながら、写真で攻略するぞ。

また初期設定MSなどのデータも、No.15までと同じように公開だ。

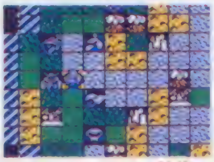
No.16 SATELLITE WAR

中央は地上で構成されていて、その周りを宇宙が覆っているマップ。首都は周りの宇宙にあり、両軍とも敵の首都を狙うには、さほど時間がかからない。しかしここはじっくりと地上の補給地を。

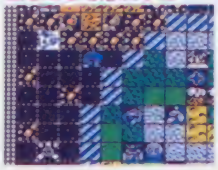
首都はまわりの宇宙に



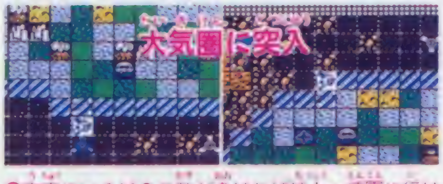
防備を固めてから進軍せよ



ガチャベースを足場に地上の補給地を占領だ



宇宙にあるコロニーを取ることも忘れずに



宇宙にいるMSの数が多ければ地上へ援軍に行け

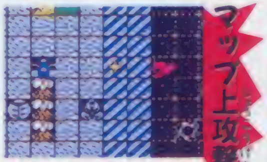
都市……16	コロニー……10		
地上用補給基地……7	宇宙用補給基地……4		
ガチャベース	青軍……1	赤軍……1	

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	2	2	2	2	○	ハンブラビ					○
グフ	1	1	1	1	○	リガズィ					○
ドム	1	1	1	1	○	百式					○
ズゴック					○	パラス・アテネ					○
ゾッグ					○	ムサイ					○
ザクレロ					○	メッサーラ					×
ゲルググ	2	1	2	1	○	R-ジャジャ					○
マラサイ		1		1	○	Z-ガンダム					○
バーザム		1		1	○	キュベレイ					×
リックディアス					○	ヤクト・ドーガ					○
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					○	ジ・オ					○
ガンダム		1		1	○	ZZ-ガンダム					○
カプール					○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム		2		2	○	ササビー					○
エルメス					○	ν-ガンダム					○
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					○
ドライセン		2		2	○	αアジール					×
バウンドドック					×	レウルーラ					×
ジオング					○	ラーカイラム					×

No.17 2大ワクセイゲキトウヘン！

宇宙をはさんで左右に2つの大陸がある。青軍は左に、赤軍は右に陣取っているが、ともに地上の守りができたら中央の宇宙へ援軍をおくろう。それだけ宇宙をめぐる戦いは重要だぞ。

マップ上攻撃だ



地上から宇宙へ攻撃

ガチャベースは重要

両軍とも地上の守りを固めたら、宇宙へ進出し敵陣へ

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	1	1	1	○	ハンブラビ		1		1	○
グフ	1	1	1	1	○	リガズィ		1		1	○
ドム	1	1	1	1	○	百式					○
ズゴック	2	1	2	1	○	パラス・アテネ		1		1	○
ゾッグ		1		1	○	ムサイ	1	1	1	1	○
ザクレロ		1		1	○	メッサーラ		1		1	○
ゲルググ		1		1	○	R-ジャジャ		1		1	○
マラサイ		1		1	○	Z-ガンダム		1		1	○
バーザム		1		1	○	キュベレイ		1		1	○
リックディアス		1		1	○	ヤクト・ドーガ		1		1	○
ギラ・ドーガ			1	1	○	ハンマ・ハンマ					○
ジェガン	1	1			○	ジ・オ		1		1	○
ガンダム	1	1	1	1	○	ZZ-ガンダム					○
カプール		1		1	○	ビグザム					○
ズサ		1		1	○	サイコガンダム					○
ガ・ゾウム		1		1	○	ササビー					○
エルメス		1		1	○	ν-ガンダム					○
ガンダムMK-2		1		1	○	クインマンサ					○
アッシマー		1		1	○	ホワイトベース		1		1	○
ドライセン					○	αアジール					○
バウンドドック		1		1	○	レウルーラ					○
ジオング					○	ラーカイラム					○

都市……14

コロニー……10

地上用補給基地……6

宇宙用補給基地……10

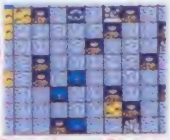
ガチャベース

青軍……3

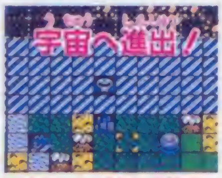
赤軍……3

No.18 HORIZON

中央に長い大気圏が走っていて上を宇宙、下を地上と分けている。両軍とも、地上には首都があり、宇宙にはガチャベースがあるぞ。地上で行動を開始するよりは、宇宙から攻めたほうが早いマップだ。



水中用MSで固めるのも



地上から宇宙へ進出だ

長〜い大気圏

マップNo.07よりも長いぞ

まずは地上の防備を

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	2	1	2	○	ハンブラビ					○
グフ	1	2	1	2	○	リガズィ					○
ドム	1	2	1	2	○	百式					○
ズゴック	2	2	2	2	○	パラス・アテネ					○
ゾッグ					○	ムサイ					○
ザクレロ					○	メッサーラ					○
ゲルググ		2		2	○	R-ジャジャ					○
マラサイ					○	Z-ガンダム					○
バーザム		2		2	○	キュベレイ					○
リックディアス					○	ヤクト・ドーガ					○
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					○
ジェガン					○	ジ・オ					○
ガンダム		1		1	○	ZZ-ガンダム					×
カプール					○	ビグザム					×
ズサ					○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム		2		2	○	ササビー					×
エルメス					○	ν-ガンダム					×
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					×
ドライセン					○	αアジール					×
バウンドドック					○	レウルーラ					×
ジオング					○	ラーカイラム					×

都市……16

コロニー……10

地上用補給基地……10

宇宙用補給基地……2

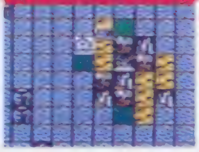
ガチャベース

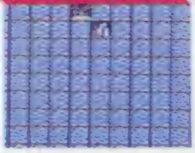
青軍……3

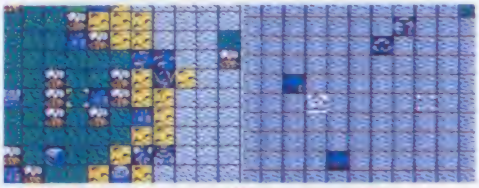
赤軍……3

No.19 大西洋ノカゲ

中央の陸地をめぐり 海をうまく攻略


まずはここを…


ほとんどが海だ


水中用MSで攻めさせ、後はじっくりと守っていよう

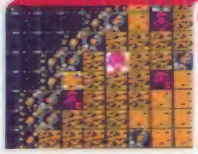
左右に地上があり、中央には小島がある。それ以外はすべて海で構成されているので、通常MSが敵陣へ攻め込むには相当な時間がかかる。ここは水中用MSだけに任せ、他のMSはじっくりと守ろう。

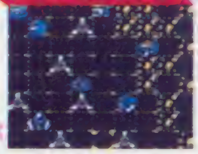
	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	1	1	1	1	○	ハンブラビ					○
グフ	1	1	1	1	○	リガズィ		1		1	○
ドム					○	百式					○
ズゴック	2	4	2	4	○	パラス・アテネ					○
ゾック	2	4	2	4	○	ムサイ	1	1	1	1	○
ザクレロ					×	メッサーラ					○
ゲルググ					○	R-ジャジャ					○
マラサイ					○	Z-ガンダム		1		1	○
バーザム					○	キュベレイ					×
リックディアス					○	ヤクト・ドーガ					×
ギラ・ドーガ					○	ハンマ・ハンマ					×
ジェガン					○	ジ・オ					○
ガンダム					○	ZZ-ガンダム					○
カプール	2	2	2	2	○	ビグザム					×
ズサ		1		1	○	サイコガンダム					×
ガ・ゾウム					○	サザビー					×
エルメス					×	ν-ガンダム					○
ガンダムMK-2		1		1	○	クインマンサ					×
アッシマー					○	ホワイトベース					○
ドライセン					○	αアジール					×
バウンドドッグ					○	レウルーラ		1			○
ジオング					×	ラーカイラム				1	○

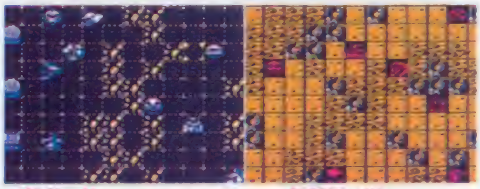
都市……28
コロニー……0
地上用補給基地…7
宇宙用補給基地…0
ガチャベース
青軍……2
赤軍……2

No.20 アタック！ムーンベース

クレーターの間から まずは補給地を


通路がせまいぞ


コロニーが多い


赤軍は守りやすいが、そのぶん生産量が低いんだ

マップ左側の宇宙の部分に青軍が、右側の月面の部分に赤軍が。青軍は近くのコロニーを、赤軍は宇宙用補給基地を占領するのが順当。しかし若干不利になるのが赤軍。ここは一気に青軍へ攻め込もう。

	青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能		青小軍	青大軍	赤小軍	赤大軍	生産可能
ザク	2	2	2	1	○	ハンブラビ					○
グフ	1	1	1	1	○	リガズィ		1		1	○
ドム	1	1	1	1	○	百式					○
ズゴック					×	パラス・アテネ					○
ゾック					×	ムサイ		1		1	○
ザクレロ	1	1	1	1	○	メッサーラ		1		1	○
ゲルググ	1	1	1	1	○	R-ジャジャ					○
マラサイ		1			○	Z-ガンダム					○
バーザム		1			○	キュベレイ					○
リックディアス		1			○	ヤクト・ドーガ					○
ギラ・ドーガ		1		4	○	ハンマ・ハンマ					○
ジェガン		1		4	○	ジ・オ					○
ガンダム	1	1	1	1	○	ZZ-ガンダム					○
カプール					×	ビグザム					○
ズサ				1	○	サイコガンダム					○
ガ・ゾウム		1		1	○	サザビー					○
エルメス		1		1	○	ν-ガンダム					○
ガンダムMK-2					○	クインマンサ					○
アッシマー					○	ホワイトベース					○
ドライセン		1		1	○	αアジール					○
バウンドドッグ					○	レウルーラ					○
ジオング		1		1	○	ラーカイラム					○

都市……0
コロニー……24
地上用補給基地…0
宇宙用補給基地…16
ガチャベース
青軍……3
赤軍……3

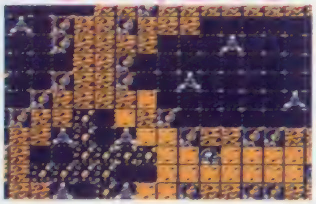
No.21以降もちょっと紹介

全部で30のマップがあるけど、ここにNo.21からNo.24を紹介するぞ。ゲームを持っている人は画面を見ながら、そうでない人はSD2のマップを思い浮かべながら見てくれ。

No.21 大イナル タビダチ

地上はなく宇宙だけのマップ。宇宙だけといっても、月面がけっこう多く、そこでの戦闘がメインとなってくるぞ。

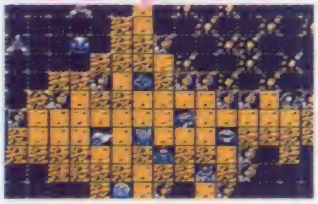
月面上での戦闘が中心



No.22 OVER LORD

これまたNo.21と同じようなマップ。ここも月面が多く、首都は月面の真っただ中にあるぞ。

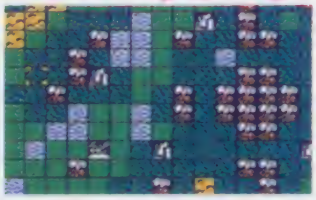
月面上に首都がある



No.23 キリマンジャロノアラシ

宇宙はなく、地上のみのマップ。火山が多く進路確保が大切になってくる。火山のほかには森が多いぞ。

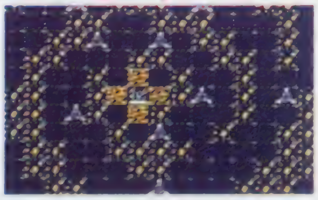
火山が多く進路が少ない



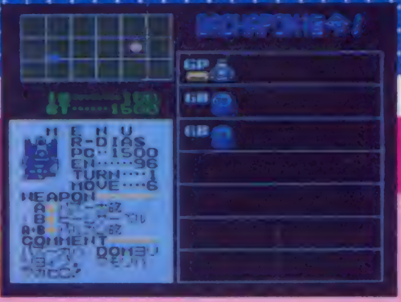
No.24 宇宙ノ渦

その名のごとくマップ中央が小惑星によって渦になっている。また左右には地上がある混合面だ。

中央には小惑星の渦



注）表中の数字は初期設定時のMSの数を表します。



ガチャポン指令(しれい)

各MS(かくモビルスーツ)はこう使(つか)え!

勢揃いした45体のガチャポン戦士。その完全データとともに、それぞれMS別に有効な使い方を教えるぞ。

MS(モビルスーツ)を生産(せいさん)だ!

首都(しゅと)

ガチャベース

ドム

バズーカ砲を撃ち誘爆をさそえ。障害物の多い地形で戦わせよう。

		武器	
PC	500	A	バズーカ砲
EN	80	B	ヒートサーベル
TURN	1	A+B	グレネード
MOVE	4		

得意な地形：森

グフ

サーベルよりも攻撃距離の長いヒートロッドを有効に使おう。

		武器	
PC	200	A	マシンガン
EN	80	B	ヒートロッド
TURN	1	A+B	グレネード
MOVE	4		

得意な地形：とくになし

ザク

グレネードを装備し少しは強力に。使い捨てにいいぞ。

		武器	
PC	100	A	マシンガン
EN	80	B	ヒートホーク
TURN	1	A+B	グレネード
MOVE	4		

得意な地形：とくになし

ザクレロ

サーベルを装備していないので、敵との距離を保ち拡散砲で攻撃。

		武器	
PC	1000	A	拡散ビーム砲
EN	80	B	なし
TURN	2	A+B	ミサイル
MOVE	6		

得意な地形：宇宙

ゾック

地上ではほとんど使えないが、水中戦になれば威力を発揮。

		武器	
PC	900	A	レーザー砲
EN	96	B	ヒートサーベル
TURN	2	A+B	水中ミサイル
MOVE	5		

得意な地形：海

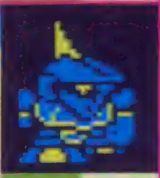
ズゴック

他の水中用MSより手軽に生産できるので急なときはコイツを。

		武器	
PC	700	A	レーザー砲
EN	80	B	ヒートサーベル
TURN	1	A+B	水中ミサイル
MOVE	4		

得意な地形：海

バーザム



こいつもバルカン砲で近づく敵をけちらせ。

		武器	
PC	1300	A	ビームライフル
EN	88	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	6		

得意な地形：とくになし

マラサイ

敵がサーベルで斬りつけてきたら、バルカン砲を撃て。

		武器	
PC	1200	A	ビームライフル
EN	88	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	6		

得意な地形：とくになし

ゲルググ

ナギナタは威力は低いが、ダメージをあたえやすいぞ。

		武器	
PC	1100	A	ビームライフル
EN	88	B	ビームナギナタ
TURN	1	A+B	グレネード
MOVE	5		

得意な地形：平地

ジェガン

マラサイ、バーザムと装備は同じ。バルカン砲を有効に。

		武器	
PC	1500	A	ビームライフル
EN	96	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	6		

得意な地形：とくになし

ギラ・ドーガ

グレネードを装備。これを有効に使うのがポイント。

		武器	
PC	1500	A	ビームライフル
EN	96	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	グレネード
MOVE	5		

得意な地形：とくになし

リックディアス

ドムと同じくバズーカ砲を装備しているので障害物戦むきだ。

		武器	
PC	1500	A	バズーカ砲
EN	96	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	6		

得意な地形：森

ズサ

近づく敵はバルカンで。距離があるときはミサイル攻撃だ。

		武器	
PC	1800	A	ミサイル
EN	96	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	5		

得意な地形：砂漠

カプール

水中用MSの中で最高のパワーを持つ。水中を主戦場にしよう。

		武器	
PC	1700	A	レーザー砲
EN	104	B	ビームサーベル
TURN	2	A+B	水中ミサイル
MOVE	6		

得意な地形：海

ガンダム

どの地形でも戦えるので、とても便利だぞ。

		武器	
PC	1600	A	ビームライフル
EN	96	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	6		

得意な地形：とくになし

ガンダムMK-2

ガンダムと同じく、どの地形でも戦えるから便利だぞ。

		武器	
PC	2000	A	ビームライフル
EN	112	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	バルカン砲
MOVE	7		

得意な地形：とくになし

エルメス

離れてビットで攻撃だ。近づかれたらバルカン砲で応戦しろ。

		武器	
PC	1900	A	ビット
EN	104	B	なし
TURN	2	A+B	バルカン砲
MOVE	8		

得意な地形：宇宙

ガ・ゾウム

ミサイルを装備し、サーベルも使えるのでどこでも戦えるぞ。

		武器	
PC	1800	A	ビームライフル
EN	96	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	ミサイル
MOVE	6		

得意な地形：とくになし

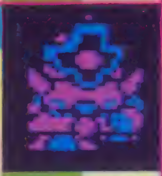
バウンドドック

拡散砲は障害物のないところで使うのが一番。

		武器	
PC	2500	A	拡散ビーム砲
EN	112	B	ビームサーベル
TURN	2	A+B	変形
MOVE	7		

得意な地形：宇宙

ドライセン

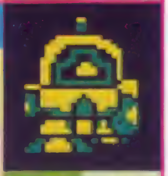


弱ったMSに対して、コイツのナギナタ攻撃は有効だぞ。

		武器	
PC	2300	A	バズーカ砲
EN	112	B	ビームナギナタ
TURN	1	A+B	グレネード
MOVE	7		

得意な地形：都市・森

アッシマー

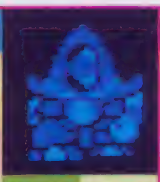
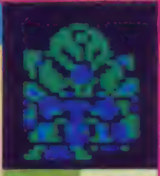


動きづらい砂漠でも、変形すれば素早く移動できるので有利だ。

		武器	
PC	2000	A	ビームライフル
EN	104	B	ビームサーベル
TURN	1	A+B	変形
MOVE	7		

得意な地形：砂漠

注 PC…値段 EN…体力 TURN…生産期間 MOVE…移動力

画像	名前	説明	PC	EN	TURN	MOVE	武器 A	武器 B	武器 A+B	得意な地形
	リガズィ	装備は強力でないが、動きは素早いのでそれで敵をかき回せ。	3400	128	1	7	ビームライフル	ビームサーベル	バルカン砲	とくになし
	ハンブラビ	強力な武器を装備していないので、防御用MSとして使おう。	3200	120	1	7	ビームライフル	ビームサーベル	変形	とくになし
	ジオング	サーベルがないので接近戦は避け、サイコミュで攻撃だ。	3200	144	2	6	サイコミュ	なし	メガ粒子砲	宇宙
	ムサイ	接近戦はなるべく避けながら、ミサイルを撃っていよう。	3800	160	2	5	ビーム砲	ミサイル	バルカン砲	とくになし
	パラス・アテネ	動きは鈍いが武器は強力。戦艦を落とすのに有効なMSだぞ。	3600	138	1	7	ミサイル	ビームサーベル	メガ粒子砲	宇宙
	百式	こいつも動きは素早いので、けっこう倒しづらいMSだ。	3500	135	1	7	ビームライフル	ビームサーベル	バルカン砲	とくになし
	Z-ガンダム	変形状態なら大気圏でダメージをうけない唯一のMS。	4000	152	2	7	ビームライフル	ビームサーベル	変形	大気圏
	R-ジャジャ	グレネードのスピードが速いので、これを有効に使え。	4000	144	1	7	ビームライフル	ビームサーベル	グレネード	とくになし
	メッサーラ	変形すればダメージをうけにくい。その状態で拡散砲を連射。	4000	144	2	7	拡散ビーム砲	ビームサーベル	変形	宇宙
	ハンマ・ハンマ	ヤクト・ドーガと同じ装備だが、威力はコイツのほうが上。	4700	160	2	8	サイコミュ	ビームサーベル	ミサイル	小惑星
	ヤクト・ドーガ	ファンネル、ミサイルを装備しているのでどこでも戦えるぞ。	4400	160	2	8	ファンネル	ビームサーベル	ミサイル	宇宙
	キュベレイ	ファンネルを装備したMSは、主に宇宙で戦おう。	4200	152	2	8	ファンネル	ビームサーベル	バルカン砲	宇宙
	ビグザム	接近戦に弱いので、逃げやすい宇宙などで戦え。	5500	176	3	6	拡散ビーム砲	ミサイル	拡散メガ粒子砲	宇宙
	ZZ-ガンダム	ハイメガ粒子砲はすべての障害物を通り抜けるぞ。	5500	160	3	8	ビームライフル	ビームサーベル	ハイメガ粒子砲	コロニー
	ジ・オ	ミサイルをうまく使いこなせれば強力なMSだ。	5300	168	2	7	ビームライフル	ビームサーベル	ミサイル	月面
	ν-ガンダム	スピードを生かしながらファンネルで攻撃せよ。	6200	168	3	10	ファンネル	ビームサーベル	バルカン砲	宇宙
	サザビー	ファンネル、拡散メガ粒子砲を装備。多角的攻撃ができるぞ。	5800	168	3	8	ファンネル	ビームサーベル	拡散メガ粒子砲	宇宙
	サイコガンダム	武器は強力だが、ビグザムと同じく動きが遅く接近戦に弱い。	5700	176	3	6	拡散ビーム砲	ミサイル	拡散メガ粒子砲	宇宙
	αアジール	パワーを貯蓄する時間が短いのでメガ粒子砲でも早く撃てる。	8500	176	3	8	ファンネル	ミサイル	拡散メガ粒子砲	宇宙
	ホワイトベース	バルカン砲を装備したので、接近戦でもかなり戦えるように。	8000	176	3	8	ビーム砲	ミサイル	バルカン砲	とくになし
	クインマンサ	ファンネルは宇宙で。ハイメガ粒子砲は障害物戦で威力を発揮。	7000	168	3	8	ファンネル	ビームサーベル	ハイメガ粒子砲	宇宙
?	?	謎に包まれた45番目のMS。果たしてどんなヤツなのか!?	?	?	?	?	?	?	?	?
	ラーカイラム	最高級の戦艦。お金に余裕があるときに生産しよう。	14000	192	4	8	ビーム砲	ミサイル	バルカン砲	とくになし
	レウルーラ	接近戦を避ければどの地形でも戦えるぞ。	11000	184	3	7	ビーム砲	ミサイル	バルカン砲	とくになし

 ※45番目のモビルスーツはキャンペーン実施中のため、秘密なので「？」と表記しました。

MOTHER発売まで、あとわずか!! ついに秒読み体勢に入った大作RPGの姿を明らかにするぞ!! ワンダーランドがそこまで接近している!!

マザーズデイ、マジカントをMAPで紹介!!

7月27日発売予定

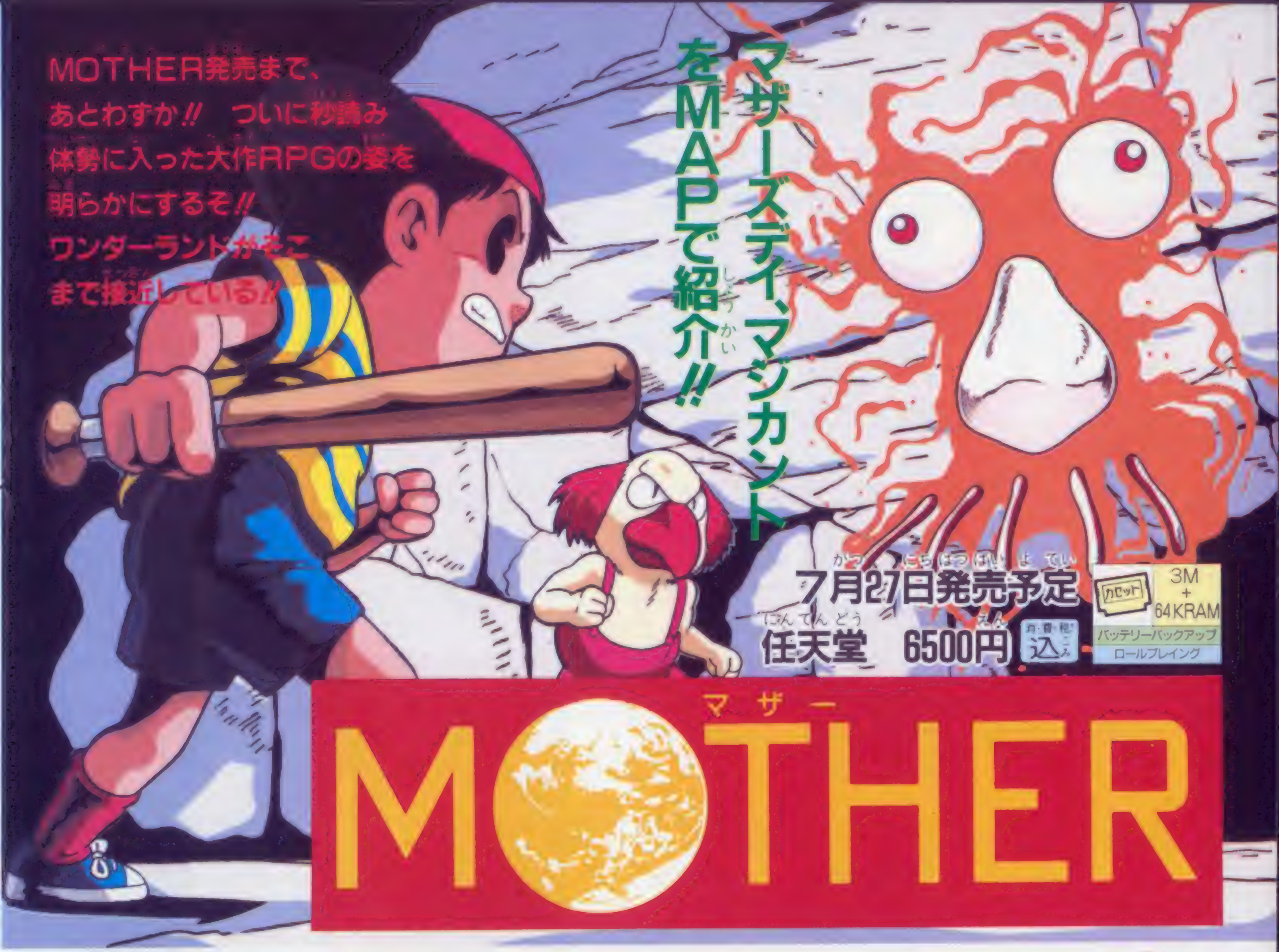
任天堂 6500円 税込

カセット 3M+64KRAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

MOTHER（マザー）



不思議な感覚のRPG!!

RPG、MOTHERは町と外の境界をなくしたナナメスクロールの広大なMAPなど斬新な仕掛けがイッパイ。そんなMOTHERの世界を一言で表現するなら「優しさ」。ひたすらモンスターを叩き潰すゲームではなく、課せられた事件を解決することなのだ。

○最後の気力をふりしぼって復活！ 思わず気合いを入れたくなる感じだ

○全滅すると、スポットライトで照らされる。黄泉の国の入口かな？

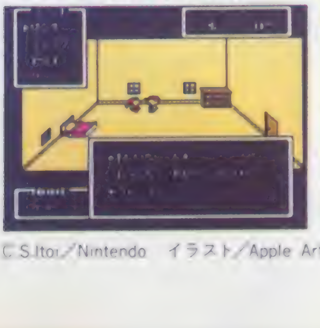
○電話連絡でセーブ。キャッシュカードの発想も新しい

○面白いぐらいヒョイヒョイと動くのだ

大切な家族を守るのだ!!

最初の事件の始まりがポルターガイスト現象。パパの留守中、家族を守ることが最初の「目的」なのだ。

○妹ミニーがおびえている。ヨシ、ここはなんとかしなくては！

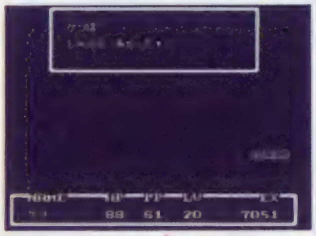


○スタート直後、イスに座ってくつろぐ主人公。この直後に……

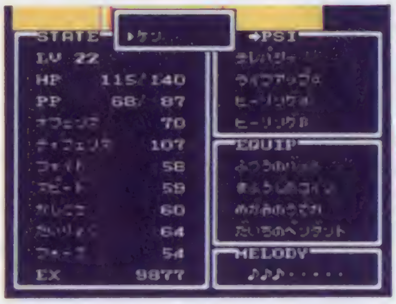
C S.Itoi／Nintendo イラスト／Apple Arts・青柳義郎

主人公はこんな風に成長

主人公の成長は一定の経験値が貯まると、レベルアップする。レベルアップ時のステータスの変化はランダムなので、友達が育てているキャラと差がつくこともある。かしこさが上がると、新しい超能力を覚える。始めは弱いだけに強くなるとウレシイ。



○ひとつひとつ、上がったステータスが表示される。これがお楽しみ♥



○ステータス画面で体をチェック

主人公の使える超能力

下の表の通り、主人公の使えるのは、主に攻撃補助のPSIと回復のPSI。とくにオフェンスアップなどの超能力は主人公だけが使える超能力。活用しだいでは、少しランクの高いモンスターとも戦えるのだ。

○女の子・アナは攻撃と回復のPSIを使う

移動系

テレパシー	相手の心を読むのが主だが、ある場所で使うと移動可！
次元スリップ	戦闘中、敵から逃げたい時使うと逃げれるのだ！
テレポーテーション	自分の行ったことのある町に瞬時にして移動できる。

回復系

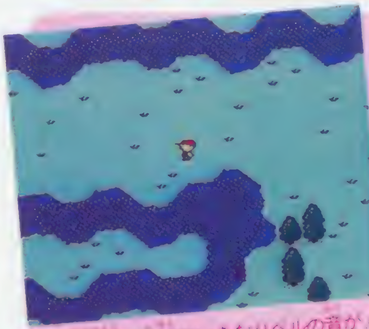
ヒーリングγ	石化してしまった仲間をもとにもどすことができる。
ライフアップπ	味方全員のHPをβと同じくらい回復させてしまう。
ライフアップα	HPを少し回復する。最初のうちは、これで十分だ！
ヒーリングπ	ねむってしまった仲間を起こすことができる。
ヒーリングα	毒に冒されてしまった時に使うともとにもどる。
ライフアップβ	ライフアップαの2倍以上のHP回復を期待できるゾ。
スーパーヒーリング	意識不明になった仲間をカムバックさせることが可能。
ヒーリングβ	マヒしてしまった仲間を回復させることができる。
ライフアップγ	HPを完全に回復させてしまう。かなり使えるぞ！

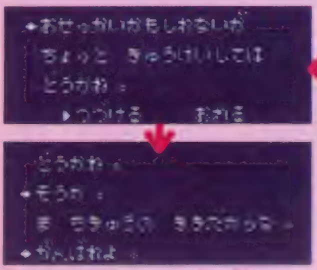
攻撃補助

サイコシールド	味方1人に、敵からの攻撃を半減できるαと、味方全員へのβがある。
オフェンスアップ	味方1人の攻撃力を上げることができる。強い敵が出てきた時に使うといい。
さいみんじゅつ	敵1匹をねむらせて、動けなくしてしまえるぞ！しかし、効かない敵もいるのだ。
クイックアップ	味方1人のスピードが上がり、その分すばやくなる。先制攻撃をするときに有効。
ディフェンスダウン	敵1匹の防御力を下げるαと、敵全部の防御力を下げるβがある。
ディフェンスアップ	味方1人の防御力を上げるαと、味方全員の防御力を上げるβがある。

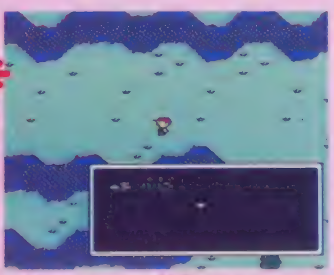
マザーこぼれ話

ときどき、ゲームをしていると、ベルの音が鳴ってキャラが動かなくなることがある。実はコレ、パパからの電話でゲームをヤリ過ぎているとかかってくる。アセって電源を切らないよう気をつけよう。


○動物園の付近でいきなりベルの音が！

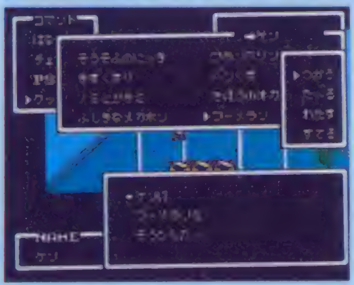


○このテレくさそうな言い方がイイ


○実はパパからの電話だった？

気になる？武器と防具

使用する武器と防具は武器の他は軽い物ばかり。コインやペンダントなどが防具になる。さすがにヨロイを着た主人公なんて、MOTHERの世界には、似つかわしくないよね。防具は値段が安いので、早めに全部そろえられる。



武器
バットやフライパンなど日用品。

腕輪
全部で3種類。防御力を上げる。

コイン
全部で3種類。防御力を上げる。

ペンダント
特定の攻撃を防ぐ。4種類ある。

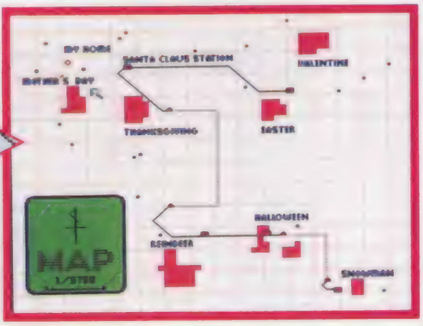
森と緑の町マザーズデイ

最初の冒険の舞台はここ、マザーズデイ。海に近いせいか、土地がなだらかで木が多く、緑に囲まれ、高低の差がほとんどない。マザーズデイの市街地をはさんで北に動物園、カナリア村、南に墓場がある。

平和な町だったが、突然起こった異変のため、ゾンビや猛獣が町の人々を襲い、町はかなり混乱している。

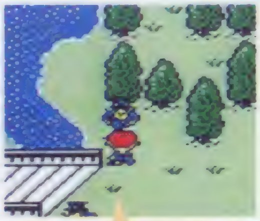
全体MAPはこんな感じ!!

全体MAPでは、おおむね北西の位置にあり、大きさは全体の8分の1ぐらい。マザーズデイは田舎の町?なので、鉄道の路線からも外れている。市街地から東に進む道が隣町のサンクスギビングに通じているが現在は封鎖されている。

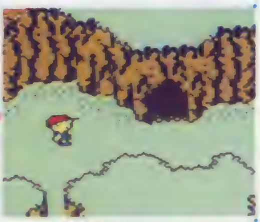


神のしっぽはどこにある

動物園の東の橋を通ると、洞窟にたどりつく。奥にあるヘンな岩が何かを問いかけてきているようなのだが……。



○このおくに変な岩があるから行ってみてこい



○この洞窟のおくのほうに変な岩があるのか。どんな岩なのだろうか楽しみだ！

○チェックしたら何かが問いかけてきたぞ！いったいぜんたい、なんなんだろう……

動物園

マザーズデイの各地に起こったポルターガイスト現象とともに猛獣たちが狂って暴れている。原因は管理事務所の中にいるヘンなカプセルにあるらしい。

○助手のアポットから動物園の鍵をもらった。動物園にGOだ

○動物園の中には世にも不思議な歌う猿が…どこに？

○管理事務所、何やら荒れ果てているような感じだが……

○何だ！このカプセル、中に何か入っているのだろう？

マイホーム

自分の家。中には、荷物をあずかってくれる妹のミニーと大好物を作ってくれるお母さんがいる。南東に進むと、隣に住む女の子ピッピの家がある。

○自分の家。お母さんの手料理が食べれるぞ

○ピッピの家。ピッピの母さんがピッピのことを心配している

マザーズデイ市街地

小さな町だが、ホテルやデパートなど、これからの冒険に必要な設備がそろっている。事件を解決していくかで、町の人々のメッセージが変わるので注意！

ホテル

一泊$39でHP、PPともに完全に回復する。何度も来ることになる所だ。

○最初のうちは高い

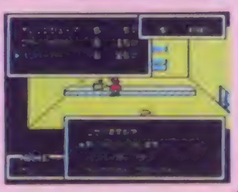
病院

HPを回復する。$125で意識不明になった仲間を復活させることもできる。

○注射はコワイ!?

バーガー屋

幼なじみが働いている。オレンジジュースやハンバーガーを売っている。



○ポテト？いいです

デパート

当面、お金がおろせるのはここの1Fだけ。セーブもできる。便利な所だ。

1F	サービスセンター
2F	ドラッグストア
3F	スポーツショップ
4F	フードショップ
5F	ペットショップ

町役場

町長と助役のアポットがいる。始めのうちここでゲームの目的を知る！

○町長は、いい人？

マザーズデイ周辺MAP

カナリア村

○話しかけても答えは「……」だけだ

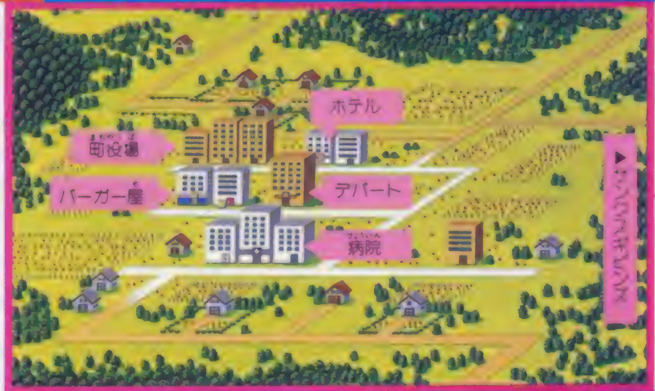
きれいな声で鳴くことで有名なカナリア、歌姫ローラがいるカナリアの村。しかし、子供がいなくなったことで、ローラは歌を忘れてしまっている。

○カナリアと一緒に暮らしているなんてすてきだなあ

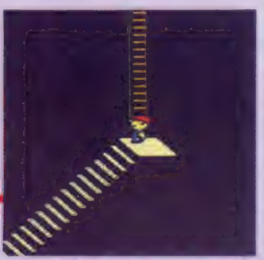
○何か的外れなことを言うおじさんなのだ

墓場

マザーズデイを襲うゾンビたちの巣。どこかに地下室があり、迷子になったピッピがいる。ピッピを無事助け出すと町へ帰るまで、パーティが組める。



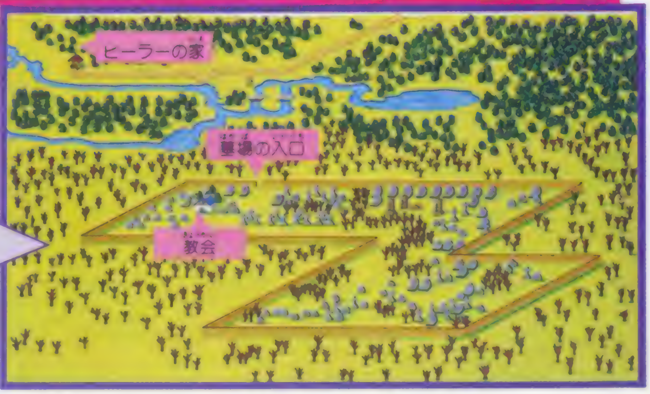
○不気味な雑木、そして不気味な墓が並んでいる。そこらじゅうに敵が……



○ある穴に落ちるとこんな場所に。下に階段が続いている

○何だかカナリア村のおじさんに似てるね？

○階段を行き着くと、地下室に出た。棺桶が並んでいるぞ



次の冒険は不思議の国だ

マザーズデイから旅立った主人公の次の冒険の地は不思議の国、マジカント。地面の色はピンク色だし、貝のような建造物がこの世界の家…とまったくヘンな所。イキナリとんでもない所へ飛ばされてしまったが、とりあえず、いろんな人から情報を集めよう。

出口がどこだかわからない！どうすればいいのだろう。困ったなぁ

この人は、パパの代わりにいろいろしてくれるのかぁ。いい人だな

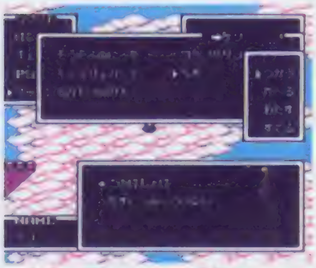
へぇ～、荷物を預かってくれるのか。みんないい人ばかりなんだ

地図にない国マジカント

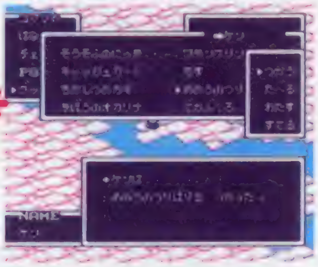
地図を使ってみたが、まったく使えない。町の人に聞いてみたが、出口は知らないという…。マジカントは地図上に存在しない国だったのだ！

ここから元の世界に帰れないのかなぁ、どうしたらいいんだ

鉄棒をするねこと親戚なのかな？



地図を使ってもこの世界ではダメ

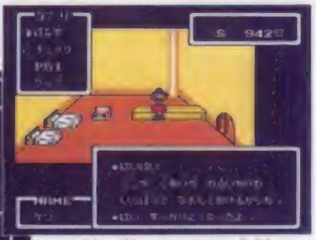


めのうのつりばりを使ってみると

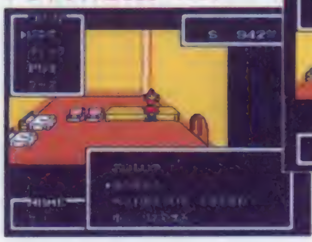
光に包まれ、最初の柱の場所へ…

超ラッキー、回復はタダ!!

マジカントには銀行がなく、キャッシュカードも使えない。でも、ホテルや食物の心配はいらない。病院に行っても、代金はナシ、ぜーんぶタダ。



お金を払わなくても治療してくれる親切な病院だ

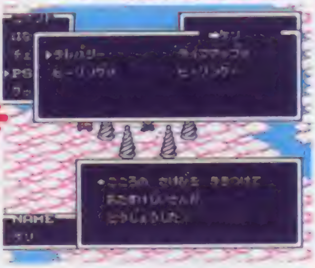


この人は、お母さんの代わりかな？手料理を食べれる！

おたすけじいさんを呼べ!!

マジカントの北西にあるクイーンマリーの泉。赤い草をつけるとマジックハーブになり、体力も全回復する。また、ここでテレパシーを使うと、おたすけじいさんが現れる。

これが、クイーンマリーの泉だ



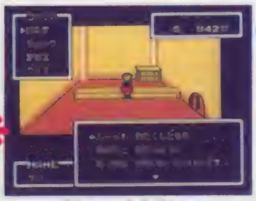
テレパシーを使うと、なんと！

おたすけじいさんが登場した！

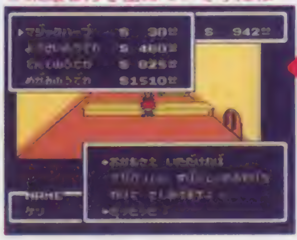
商魂ブリバリ地上人のお店

お金のいらないハズのマジカントで唯一金にこだわり続けるのが3軒並んだ地上人の店。商魂のたくましさに敬服！でも、防具は買っておこう。

この3軒、この世界で唯一お金を使うことのできるところだ



この人は、地上人なのか、だからお金を払わなくちゃいけないんだぁ。お金が全て？



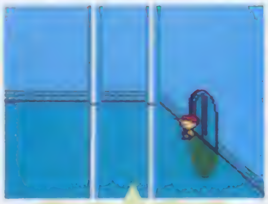
めがみのうでわ？高いけど何だか素敵な力を秘めていそうだね

あかいくさ？ お城に行く途中にあったような気が…

不思議の国・マジカント地上MAP

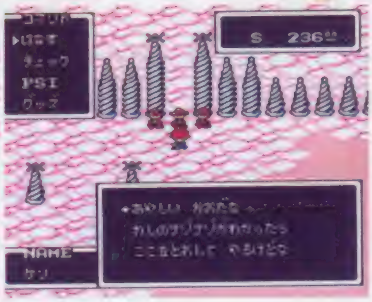
クイーンマリーとの謁見

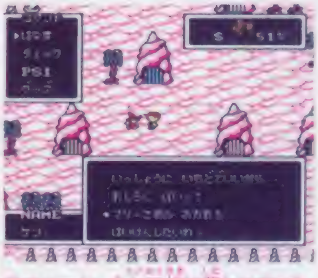
マジカントの北にある城の中にマジカントの女王、クイーンマリーがいる。でも、体の調子がかなり悪いようす…。この城の中はアイテムの宝庫で、いろんな物が手に入る。



お城の中、床がピカピカでとてもきれいだ。反射してる

お城の門、通してもらえないかな





マリーという女王様は襲われている

第2の仲間フライングマン

クイーンマリーの城のさらに北にある一軒家。ここには、鳥の姿をした戦士、フライングマンがいる。彼らは宿命に従い主人公のために盾となって戦ってくれるのだ……。

敵かな、と思ったら味方だったんだ！

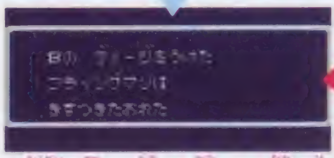
もしや、ここは「くうねるたたかう」？

お城の中では、いろいろなアイテムが手に入って、とてもお得だ！

安らかに眠れ!!

墓がいつのまにか建っている。なにか不思議な気持

主人公をかばい、ダメージを受け過ぎたため傷つき倒れてしまう



兄弟が戦いて倒れた哀しみを胸に秘め、戦いに旅立つフライングマン！

戦闘中、フライングマンは、敵を自動的に攻撃してくれる。イイ奴！

マザーズデイ、マジカント全アイテムリスト

武器・防具?

名前	特徴	効果	値段
ボロのバット	マイホームの地下室で手に入る。スポーツショップでも買える。	★	$25
ふつうのバット	マザーズデイでは一番上等。バットは主人公しか装備できない。	★★	$500
スリングショット	だれでも装備できる武器。安いわりにはけっこう使える武器だ。	★★	$120
やすらぎのコイン	マジカントのコイン屋で売っている。防御力を少しだけ上げる。	★	$260
まもりのコイン	魔法の力によって防御力を上げる。やすらぎのコインより効果大。	★★	$648
まふうじのコイン	コインの中で一番防御力がある。金に余裕があったら必ず買おう。	★★	$1200
ようせいのうでわ	妖精の力を封じた腕輪。魔法の力で防御力を少しだけ上げる。	★	$460
てんしのうでわ	天使に祝福された腕輪。妖精の腕輪より防御力が上がり、効果大。	★★	$825
めがみのうでわ	防御用のアイテムの中で最も高いが、防御力も高い必携アイテム。	★★★	$1510
しずくのペンダント	超能力PKファイアーなど、炎の攻撃を緩和することができる。	——	$700
ほのおのペンダント	超能力PKフリーズなど、冷気の攻撃を緩和することができる。	——	$700
だいちのペンダント	超能力PKサンダーなど、雷の攻撃を緩和することができる。	——	$700
ブーメラン	クイーンマリーの城で手に入る強力な武器。全員が装備可能。	★★★	——

回復用アイテム

名前	特徴	効果	値段
オレンジジュース	HPを回復。バーガー屋で売っている最も安い回復用アイテム。	★	$5
パン	戦闘中に使うと、HPが回復。フードショップで売っている。	★★	$30
フライドポテト	HPを回復。バーガー屋で売っている。レベルの低いうちはマル。	★★	$15
ハンバーガー	HPを回復。バーガー屋で売っている。値段のわりに効果は大。	★★★	$25
マジックハーブ	HPを回復。たまに敵が落としていくことがある。	★★	——
スポーツドリンク	HPを回復。フードショップで売っている。2番目に効果が大。	★★★	$75
きずぐすり	HPをフル回復。ドラッグストアで売っている強力ドリンク。	完全	$194
ぜんそくスプレー	主人公にぜんそくの発作が出たときに使用する。ぜんそくを治す。	★★	$148
どくけし	体内の毒を中和。敵モンスターの毒攻撃にそなえて用意しておきたい。	——	$20

その他のアイテム

名前	特徴	値段
キャッシュカード	キャッシュディスペンサーでお金をおろすのに必要。最初から持っている。	——
曾祖父の日記	マイホームの地下室で手に入る。PSIの研究をしていた曾祖父の日記。	——
地図	マイホームの地下室で手に入る。自分の現在位置を確認することができる。	——
殺虫スプレー	戦闘中に使用。虫のモンスターを撃退する。ドラッグストアで売っている。	$300
パンくず	フィールドに目印をつけ、その地点まで戻ることができる。戦闘中はダメ。	——
カナリアの子供	マザーズデイのペットショップに残っている最後の一匹。歌姫ローラの子供。	——
フランクリンバッヂ	墓場からピッピを救出すると、もらうことができる。ピカピカのバッヂ。	——
でかぶくろ	マジックハーブがたくさん入った便利ぶくろ。マジカントの人にもらえる。	——
友情のゆびわ	マジカントの女の子にもらう、友情の証の指輪。	——
闇のライト	戦闘中に使うと、敵モンスターの視力を奪い攻撃が当たる率が少なくなる。	——
ふしぎなメガホン	敵を説得しヤル気をなくさせる。失敗すると逆にオフェンスの値が上がる。	——
ファイトカプセル	カプセルを食べると自分のステータスの中で、ファイトの数値が上がる。	——
サイパワーストーン	使うとPPが少し回復する。何回か使用すると、ただの石ころになる。	——
ロープ	戦闘中に使用。敵モンスターをしばって何ターンかの間、動けなくする。	——
ものさし	フツーの定規。何に使うのかは不明。	——
いちごどうふ	いちご味の豆腐。なかなかの珍味であるとウワサされているが……。	——
めのうのつりばり	使うと、マジカントのワープ地点に飛ばされる。戦闘中の使用はできない。	——

最後にマザーズデイとマジカントで手に入るアイテムを紹介しよう。上から装備する武器・防具、回復用のアイテム、その他のアイテムと3種類。主にデパートで買えるが、たまにモンスターが落としていくものがある。

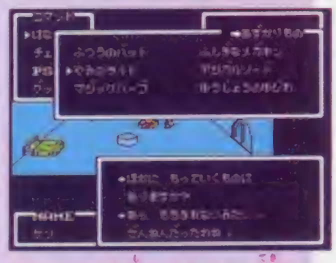
○サービスセンターで品物が返品できるのだ

○キャッシュカードを使って、口座からお金をおろす

○預金の残高は電話で確認。使いすぎに注意!

持てるアイテムは8つ

一度に持てるアイテムは、1人8つが限度。それ以上は持てないので、プレゼントの箱の中のアイテムを泣く泣くあきらめるなんてことも。


○アイテムを持ちすぎると、敵を倒してもアイテムが拾えないのだ

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

ファミマガJournal ジャーナル

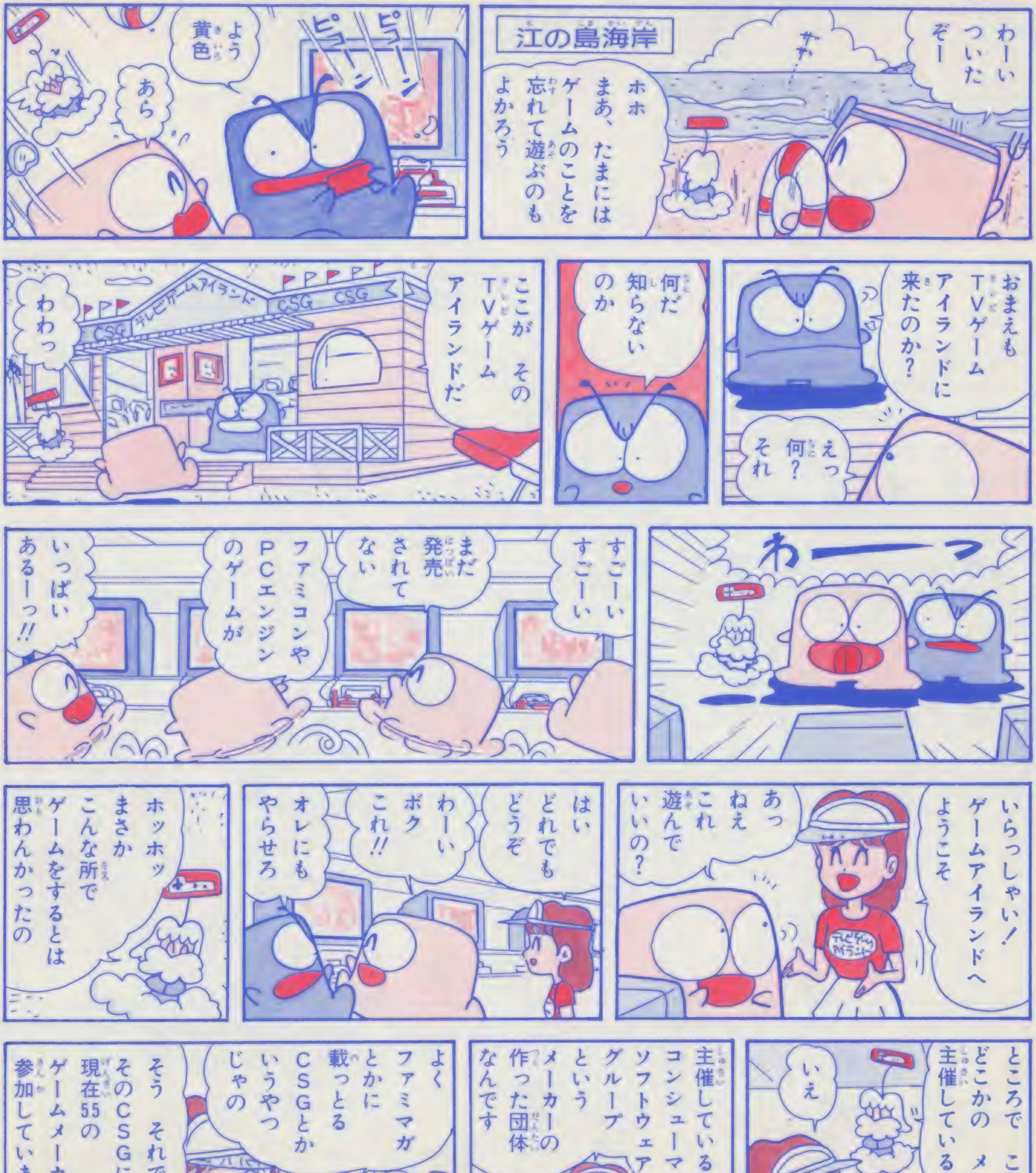
マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

いよいよ夏到来！ みんなは海とか山へ行く予定はある？ でもなんと、今年の江の島では浜辺でゲームができちゃうんだって。それもギンギンの新作ゲームばっかりだっていうから、もうオドロキ!! こ〜んな耳よりな話、聞いといてもりこはないゾ！ ってなワケで

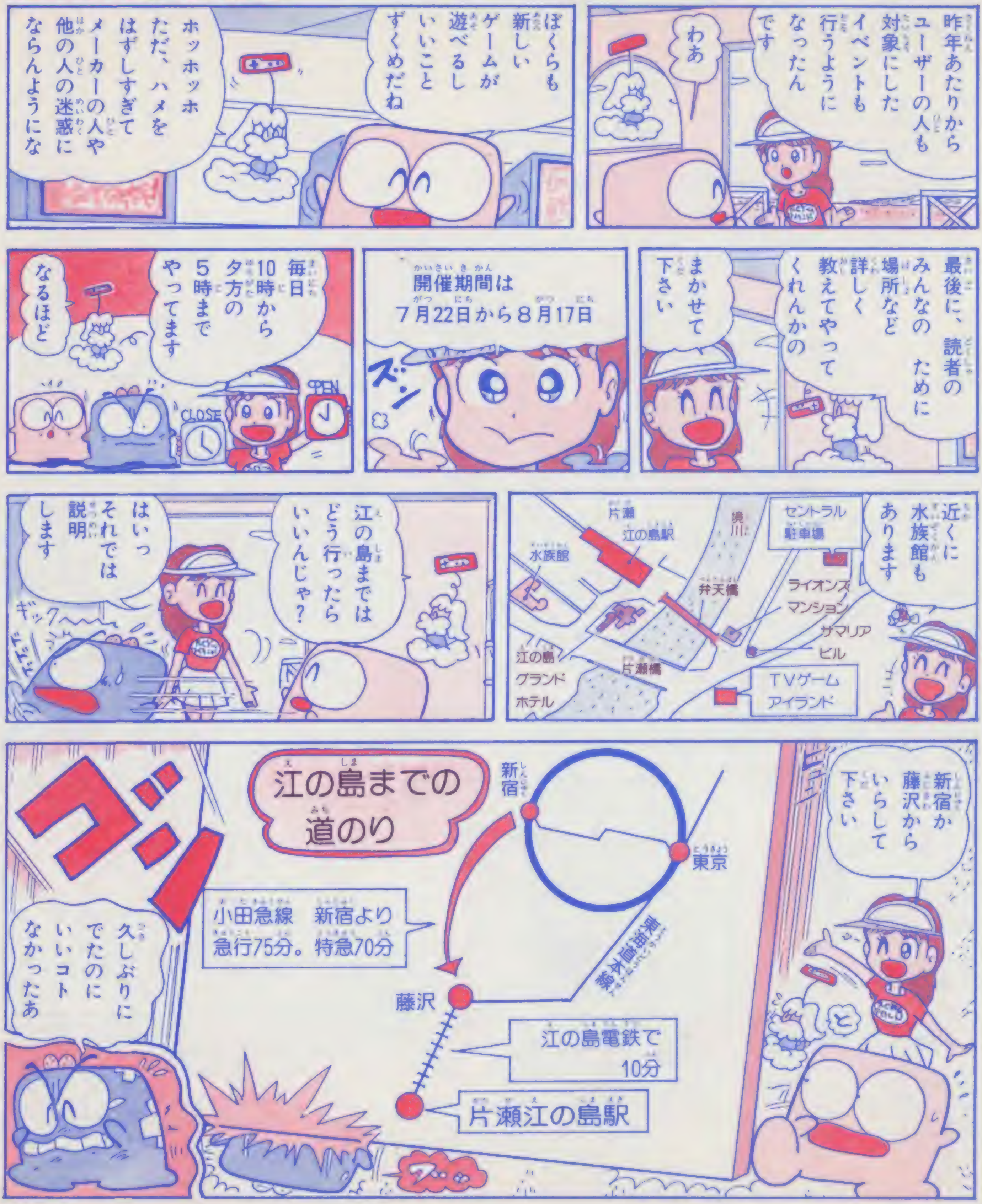
江の島のTVゲームアイランドへ行こうよ！

マンガトピックス


江の島海岸
わーい ついた ぞー
ホホ まあ、たまには ゲームのことを 忘れて遊ぶのも よかろう
ピョーン ピョーン
よう 黄色
あら
おまえも TVゲーム アイランドに 来たのか?
えっ 何? それ
何だ 知らない のか
ここが その TVゲーム アイランドだ
わわっ
テレビゲームアイランド
CSG
CSG
CSG
わーーっ
すごーい すごーい
まだ 発売 されて ない
ファミコンや PCエンジン のゲームが
いっぱい あるーっ!!
いらっしゃい! ゲームアイランドへ ようこそ
あっ ねえ これ 遊んで いいの?
はい どれでも どうぞ
わーい ボク これ!!
オレにも やらせろ
ホッホッ まさか こんな所で ゲームをするとは 思わんかったの
ところで これは どこかの メーカーが 主催しているのかの?
いえ
主催しているのは コンシューマ ソフトウェア グループ という メーカーの 作った団体 なんです
よく ファミマガ とかに 載っとる CSGとか いうやつ じゃの
そう それです そのCSGには 現在55の ゲームメーカーが 参加していまして

んしょ!!
各メーカー3日ずつここで展示するんです
で、ここにはそのうち何社が参加するんじゃ
全部で21社ですね
これがそのメーカー全部です
アイレム販売㈱　㈱CBSソニーグループ
㈱アスキー　㈱スクウェア
コトブキシステム㈱　㈱セガ・エンタープライゼス
コナミ㈱　㈱セタ
サン電子㈱　㈱ソフエル
㈱ジャレコ　㈱テクノスジャパン
㈱タイトー　テクモ㈱
データイースト㈱　デービーソフト㈱
㈱ハドソン　㈱東映動画
㈱ナムコ　東芝EMI㈱　㈱ユース
アイ・シーソフト販売㈱　東京書籍㈱　㈱ユーピーエル
㈱アイ・ジー・エス　㈱トーワチキ
㈱アスク講談社　㈱ナグザット
㈱アスミック　ナツメ㈱
㈱アテナ　日本物産㈱
イマジニア㈱　㈱パック・イン・ビデオ
㈱インテック　㈱バップ
㈱エス・エヌ・ケイ　㈱バリエ
㈱エニックス　㈱HAL研究所
NECアベニュー㈱　ビクター音楽産業㈱
㈱学習研究社　㈱ビック東海
㈱カプコン　㈱ビッグクラブ
㈱カルチャーブレーン　ビデオシステム㈱
キングレコード㈱　㈲ピー・ピー・エス
ケイアミューズメントリース㈱　ヒューマン㈱
㈱ココナッツジャパン　㈱ポニーキャニオン販売
シグマ商事㈱
グイッ
あぢっ
これが日程表です
びゅん
ふっ
7/22(土)〜24(月)　データイースト、トンキンハウス、カプコン、ジャレコ
25(火)〜27(木)　ハドソン
28(金)〜30(日)　サン電子
31(月)〜8/2(水)　テクノスジャパン、ビクター音楽産業、インテック
8/3(木)〜5(土)　CBSソニー、アイレム、パック・イン・ビデオ、アスミック
6(日)〜8(火)　ヒューマン、ビデオシステム、タイトー、ビッグクラブ
9(水)〜11(金)　コナミ
12(土)〜14(月)　NECアベニュー、アスキー
15(火)〜17(木)　ナムコ
ねえねえゲームはどんなのが出るの?
そりゃもういっぱーい出ます
各メーカーともいろんな景品の当たるイベントも考えてます
もちろん各メーカー新作をいっぱい用意してますし
ほぉ
わぁ
これがそのリストでーす
アイレム　イメージファイト、Mr. ヘリの大冒険 (PC)
アスミック　ワールド・スーパー・テニス、コズミックイプシロン
インテック　これがプロ野球/'89 (PC)
NECアベニュー　F1ドリーム (PC)、アウトラン (PC)、獣王記 (PC)
カプコン　ウィロー、マルサの女
コナミ　レーサーミニ四駆、ゲームボーイ2作品
サン電子　なんてったって!!ベースボール、弁慶 (PC)、シティハンター (PC)、TELTEL・スタジアム (MD)、TELTEL・まあじゃん (MD)
CBSソニー　TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL
ジャレコ　新・燃えろ!!プロ野球、落っことしパズルとんじゃん!?
タイトー　究極ハリキリスタジアム平成元年版、中華大仙
テクノスジャパン　V' BALL、ダブルドラゴンII
データイースト　ヘラクレスの栄光II、ブラッディウルフ (PC)
トンキンハウス　パーフェクトボウリング、ソフトボール天国、竜の子ファイター (PC)
ナムコ　オーダイン (PC)、スプラッターハウス
パック・イン・ビデオ　サンダーバード、ナイトライダースペシャル (PC)
ハドソン　ガンヘッド (PC)、パワーリーグII (PC) 他
ビクター音楽産業　イースII、酒井法子の夢冒険 (PC)、ジャック・ニクラウス・プロフェッショナルゴルフ (PC)
ビッグクラブ　未定
ビデオシステム　わいわい麻雀 (PC)、スーパーバレーボール (PC)
ヒューマン　ファイヤープロレスリング (PC)
アスキー　ベストプレープロ野球、ウィザードリィII
ドン

わーい わーい ねえ仙人 また 来ようよ
ぜひ いらして 下さい
オレは 2度と 来ないぞ
各メーカーの イベントに ついても 特別に お教えしま しょう
ほお
かえろ
わあい
ズ… ン
?
あちらの パネルを ごらん 下さい
あらら
カプコン／「ウィロー」にチャレンジ　コナミ／すいか割り大会　タイ
トー／「ハリスタ」ホームラン競争　ジャレコ／「とんじゃん」大会　ト
ンキンハウス／ゲーム大会　ヒューマン／ジャンケン大会、クイズ大会
ほか　インテック／ホームラン競争　CBSソニー／クイズ～スイカ割
り大会　テクノスジャパン／ゲーム大会　アイレム／宝探し&クイズ
ハドソン／「ガンヘッド」全国大会予選　ナムコ／ゲーム大会
ぐえ〜
各メーカーとも ゲーム大会が 主ですけど
中には 違うのも あるのお
コナミは スイカわり 大会…
砂浜を使って 宝探し大会 なんてのも あります
CBSソニーさんは CDウォークマンなん かも当たるそうです よ
おっ そりゃ いいや
ねえねえ どうして こういう イベントが できるように なったの?
フム
とりあえずは たくさんのメーカーが 集まることで、 いろんな事が できる ようになったから じゃの
ええ
1つのメーカー だけでは イベントの 大きさや 話題性にも 限界が あります から
お金も かかる しの
フーン
でも、たくさんの メーカーが、集まれば 各メーカーの使う お金なんかは 同じでも スゴイ事が できるようになる わけです
お金に 限らず 意気ごみや 話題性も ふえるしの
今までは おもちゃ屋さん向けの 展示会なんかが メインだったん ですが
ファミマガで みたこと ある〜〜
これなんかは 来るほうも 一度に たくさんの ものを見れる という利点も あったの


昨年あたりからユーザーの人も対象にしたイベントも行うようになったんです
わあ
ぼくらも新しいゲームが遊べるしいいことずくめだね
ホッホッホ ただ、ハメをはずしすぎてメーカーの人や他の人の迷惑にならんようにな
最後に、読者のみんなのために場所など詳しく教えてやってくれんかの
まかせて下さい
開催期間は
7月22日から8月17日
ズーン
毎日10時から夕方の5時までやってます
OPEN
CLOSE
なるほど
近くに水族館もあります
片瀬江の島駅
境川
セントラル駐車場
水族館
弁天橋
ライオンズマンション
サマリアビル
江の島グランドホテル
片瀬橋
TVゲームアイランド
江の島まではどう行ったらいいんじゃ？
はいっそれでは説明します
ギック〜〜
新宿か藤沢からいらして下さい
江の島までの道のり
新宿
東京
東海道本線
小田急線 新宿より
急行75分。特急70分
藤沢
江の島電鉄で
10分
片瀬江の島駅
ゴン
久しぶりにでたのにいいコトなかったたあ
と

インフォメーション

グッズ

F.F.ショップに、新製品がつぎからつぎへと新発売！

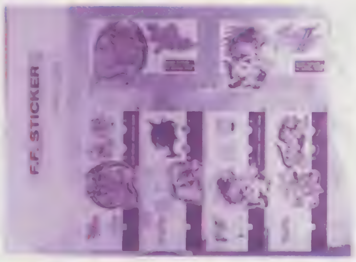
ファミマガ読者にはおなじみのF.F.ショップに、新製品が登場したぞ。

すっかり見慣れた、天野喜孝氏のイラストをモチーフに、トレーナーやカンペンケースなどの新製品がどんどん。身のまわりを全てF.F.グッズで固めてみるのもおもしろいかも知れない。

今回は新商品の中から、カンペンケース、ファイナルノート、マグカップ、メタリックステッカーの4点をセットにして、30名にドーンとプレゼントだ。欄外の要領で「F.F.グッズ係」として送ってね。

また、写真で紹介した他にも、Tシャツやメタルフィギュアが発売されているぞ。F.F.ショップはJR・東京・代々木駅の近く。シヨウエイビル2F（〒151 東京都渋谷区代々木1-37）だ。近くの人は遊びに行ってみるのもいいかもね。

①カンペンケース600円 ②ファイナルノート350円 ③下じき（4種類）各300円 4枚セット1000円 ④マグカップ1200円 ⑤アルテマの本1500円 ⑥モンスターバッチ（8種類）各300円 ⑦テレフォンカード（4種類）各1500円 ⑧トレーナー（5種類）各4900円 ⑨ポスター（2種類）各500円 ⑩F.F.Ⅱ CD2280円 ⑪F.F.Ⅱカセットテープ2070円（①～⑨のグッズの表示価格に消費税は含まれておりません。）



○ステッカーはカセットやコントローラに貼って使えるゾ

キャンペーン

路上でゲーム！ハル研の「ストリートシンドローム」

7月にゲームボーイ版の「上海」を発売するハル研究所では、ゲームボーイ用の新ブランドとして「ストリートシンドローム」という名を使うことに決定した。

"いつでもどこでも"をフレーズにしたこのブランド名にふさわしいゲームを、と意気ごみマンマン。

それを応援してくれるキミのためにと、銀の布地がシブいジャンパーと、マークをアレンジしたステッカーをプレゼントしてくれたので、その2つをセットして5名にあげちゃうぞ。欲しいキミは欄外の要領で「ハル研係」までハガキを送ってね。

○これがジャンパー。サイズはフリーサイズなのです

○キャンペーンマークをモチーフにした特製ステッカーだ

イベント

須田P-nとともにウィズキャラバンがやって来る!!

シブ～いRPGとして定評の「ウィザードリィ」。人気に応えて、おなじみの須田P-nが、キャラバン隊としてやってくるぞ。

目玉は、須田P-n司会の講習会と、「ウィザードリィ鉄人レース」だ。「鉄人レース」は、みんながプレイしている「ウィズⅡ」のROMを持って来てもらい、好きなパーティ、ルートで、迷宮のル・ケブレスの部屋までの到達時間を競うというもの。

開催日は、8月23日(水)↓大阪・阪急ファイブ8Fオレンジルーム（12時～17時）、8月25日(金)↓名古屋・三越百貨店栄店5Fファンファンパラダイス（10時半～17時）。

○いつもヒョーキンな姿を広告で見せてくれる須田P-n

新刊

おなじみドラクエシリーズ『モンスター物語』が発売だ

おなじみのモンスターが大集合の『ドラゴンクエストモンスター物語』（オールカラーA5判／176P 980円）がエニックスプロダクツより発売。秘話はもちろん、とじこみ分類図や4コマまんがまで入っている。そんな楽しいこの本を3名にプレゼント。欲しいキミは欄外の要領でファミマガまで応募してね。また、この本以降の新刊より、テレカなどが当たるフェアも実施。詳しくは本を見てね。

○ハードカバーで豪華ですよ

ビデオ トゥインイーグル SR麻雀PⅡ・PⅢ

■ポリスター／7月25日発売 3914円 ▶セタの開発によるアーケードゲームより、タイトルの3本を収録。ゲームプレイ画面はもちろん、あの女の子たち3人もパーフェクトに収録。予約先着3000名に「PⅢ豆本」の特典。

ビデオ WINNING RUN

■ポニーキャニオン 7月21日発売 3296円 ▶3DCG処理の迫力ガウリである同名タイトルゲームのビデオ化。単なる画面の収録だけでなく、逆走やピット紹介などのスーパーテクニックもふんだんに収録されている。

ゲームミュージック MOTHER

NOW PRINTING

■8月21日発売 CBSソニー CD及び カセットで発売▶鈴木慶一氏プロデュースによるオリジナルサントラ。ボーカルをフューチャーした日英共同制作による強力な一品に仕上がっている。

ゲームミュージック STAR COMMAND

■アポロン 8月5日発売 CD2812円・カセット2359円 ▶パソコンで人気のゲームのCD化。作曲はおなじみ、すぎやまこういち氏。効果音も含め、全14曲が収録されている。パソコンファンの人へ。

ファミマガJournal

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます!

No.11 読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼントによる当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

W・I・L・L・O・W
秋田県／高橋匡章・10歳
神奈川県／[illegible]・14歳
長野県／北條哲也・17歳
岐阜県／[illegible]・11歳
三重県／[illegible]・14歳
大阪府／小笠[illegible]・17歳
兵庫県／畠田弘[illegible]・15歳
島根県／高橋[illegible]・17歳
岡山県／畠田圭二・13歳
山口県／中村[illegible]・16歳
徳島県／樋口[illegible]・15歳
福岡県／中村[illegible]・14歳
佐賀県／田中[illegible]・12歳
熊本県／[illegible]・11歳
大分県／佐藤[illegible]・16歳

武田信玄2
北海道／[illegible]・13歳
埼玉県／宇賀神[illegible]一・12歳
千葉県／高宮宏・20歳

美味しんぼ
神奈川県／[illegible]一・21歳
石川県／八手晶一・14歳
愛知県／大[illegible]久[illegible]・16歳
三重県／[illegible]・16歳
京都府／和久田宜久・15歳
大阪府／鈴木[illegible]人・11歳
兵庫県／[illegible]二・18歳
岡山県／[illegible]田祐二・16歳
香川県／藤井[illegible]司・15歳
島根県／宮家[illegible]弘・11歳
広島県／岡田[illegible]・13歳
宮崎県／明石[illegible]・14歳
北海道／山川智子・10歳
青森県／大川[illegible]・13歳
茨城県／[illegible]和洋・11歳
群馬県／橋本貴之・11歳
東京都／五十嵐久恵・13歳
神奈川県／小室[illegible]・11歳
石川県／新谷[illegible]夫・15歳
静岡県／杉本[illegible]一・11歳

クルナグール
京都府／山田[illegible]也・18歳
大阪府／[illegible]弘・14歳
和歌山県／[illegible]・12歳
岡山県／[illegible]・24歳
福岡県／[illegible]之・11歳
大分県／田中[illegible]・14歳
[illegible]／[illegible]彦・19歳
青森県／小笠原[illegible]・16歳
[illegible]／[illegible]元道・16歳
埼玉県／青石みのる・12歳
東京都／[illegible]健太郎・12歳
新潟県／堀[illegible]・14歳
三重県／佐々木かつとし・10歳
京都府／小林[illegible]司・20歳
大阪府／三村正人・12歳
兵庫県／佐藤[illegible]・16歳
岡山県／[illegible]・13歳
広島県／[illegible]司・13歳
山口県／大[illegible]二・15歳
香川県／谷川[illegible]・16歳

ドラゴンニンジャ
福岡県／田中[illegible]・11歳
佐賀県／高崎政和・12歳
青森県／[illegible]真・12歳
福島県／[illegible]伸吾・14歳
群馬県／[illegible]智和・17歳
埼玉県／末木祥男・13歳
東京都／[illegible]・16歳
神奈川県／杉本木[illegible]・8歳
長野県／山田一光・20歳
岐阜県／[illegible]英樹・13歳
愛知県／市川[illegible]・11歳
三重県／中村[illegible]・13歳
大阪府／山元[illegible]・13歳
兵庫県／[illegible]・16歳
広島県／[illegible]・13歳
香川県／[illegible]宗久・15歳
熊本県／[illegible]生・12歳

アイドル八犬伝
北海道／瀬山[illegible]・12歳

悪魔の招待状
宮城県／佐藤[illegible]・17歳
茨城県／[illegible]・12歳
千葉県／[illegible]・17歳
東京都／[illegible]・11歳
神奈川県／[illegible]・13歳
新潟県／小[illegible]一・24歳
愛知県／[illegible]・14歳
滋賀県／[illegible]貴生・13歳
大阪府／[illegible]・13歳
鳥取県／西村[illegible]・14歳
岡山県／三宅[illegible]・16歳
広島県／[illegible]・18歳
福岡県／[illegible]・14歳
長崎県／[illegible]一・13歳
宮城県／太田[illegible]史・15歳
山形県／[illegible]真人・10歳
茨城県／小野[illegible]誠・17歳
栃木県／大山幸一・12歳
東京都／小田[illegible]・9歳
神奈川県／和[illegible]男・13歳

[illegible]
新潟県／[illegible]正司・13歳
愛知県／[illegible]・14歳
三重県／加藤[illegible]・15歳
奈良県／[illegible]伸作・15歳
大阪府／小林[illegible]・12歳
兵庫県／[illegible]・21歳
岡山県／[illegible]・17歳
福岡県／金[illegible]道夫・12歳
熊本県／[illegible]川[illegible]・16歳
北海道／[illegible]・14歳
秋田県／佐藤雅之・13歳
東京都／宮崎[illegible]・28歳
東京都／吉田[illegible]・17歳
神奈川県／[illegible]・14歳
新潟県／[illegible]・16歳
福井県／[illegible]・10歳
岐阜県／[illegible]・16歳
愛知県／吉田高文・28歳
兵庫県／[illegible]・23歳
広島県／[illegible]覚[illegible]・30歳

究極ハリキリスタジアム平成元年版
[illegible]
北海道／高[illegible]大・12歳
[illegible]
埼玉県／三井雅也・12歳
[illegible]
石川県／山下広志・13歳
[illegible]
広島県／大原正毅・14歳
福岡県／[illegible]雄一・12歳
長崎県／水口秀[illegible]・15歳

編集部からのお知らせ

編集部では、表紙に使うイラストのアイデアを募集中。表紙の右上にいるファミマガ君をいろいろ変装させたりして、欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。ファミマガビデオ9月号には横浜の阿相隆史クンが採用決定。オメデト!!

●アメフトで登場

アニメ
『ワタル』のビデオ発売記念 試写会を見にいっちゃおう

●あの『ワタル』に再び会える日が…

あの『ワタル』が復活して、ビデオで登場。それを記念して8月28日(月)東京・九段会館にて試写会が行われる。当日は声優さんによるトークショーや抽選会も予定されているから楽しみだね。入場希望のキミは往復ハガキで、住所・氏名・年齢・職業・電話番号（返信用には住所・氏名）を明記の上、〒102 東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F (株)バップビデオ推進部 ワタル上映会係まで送ろう（応募多数の場合抽選）。それとは別に3名にテレカもプレゼント。こちらは欄外の要領で、「ワタル係」でファミマガまで。

イベント
コナミのニューゲーム2本 体験イベントにレッツゴー

●おなじみ『ツインビー3』の画面

この8・9月に発売されるコナミの新作「レーサーミニ四駆」と「ツインビー3」を体験できる、ウレシいイベントが夏休みに実施されるぞ。

まずは「レーサーミニ四駆」。こちらは7月30日(日)の14時から、大阪・西武つかしんイベント広場で体験イベントが催される。このイベントでは、ファミコンだけでなく、実際のミニ四駆も見られるぞ。詳しくは、つかしん・ダイヤル情報局↓☎06(420)3277まで。

もう1本の「ツインビー3」は、なんと全国300店舗で体験フェアだ。7月21日(金)～8月31日(木)のようするに夏休み全期間中、全国各地のお店で『ツインビー3』がプレイできるというわけ。プロモーションビデオの放映などもあるのでお楽しみにね。こちらの詳しい内容は、「ファミマガ」などに掲載されるコナミの広告を見てね。

この夏休みは2つのフェアに参加して、ちょっと早めにゲーム情報を仕入れちゃおうぜ!!

ゲームミュージック
『ファイナルファンタジー』交響組曲が7月25日に発売

5月20日に五反田ゆうぽうとホールで開催された、「ファイナルファンタジー」のコンサートがCDとカセットになって発売される。混声合唱も交えての響きのヨサがいいぞ。

発売元はポリスター。価格はCD↓2884円・カセット↓2472円。予約特典として天野喜孝氏のポスターがついてくるぞ。

●ジャケットもなんとなく大人のイメージでセマってます

本 DRAGON LORE

■JICC出版局 6月25日発売 980円 ▶「ファミコン必勝本」に連載された小説の単行本化。連載時の内容に新たに加筆。加藤直之氏のイラストも加えられている。

アニメ ロボコップ

■タカラ 7月21日発売 12800円（税抜） ▶アメリカで放映中のアニメ版ロボコップをビデオ化。"逃走者作戦""電脳管理編""犯罪[illegible]編"など4本同時発売。レンタルもされる。

ビデオ まーじゃんGALS GRAFFITI

■ポニーキャニオン 7月21日発売／2884円 ▶セタ、ニチブツの麻雀ゲームを中心に、麻雀ギャルたちのオイシイ部分をバッチリ収録。他にも麻雀ゲームの歴史や、エンディング集などが。麻雀ゲームファン待望のビデオ。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

各20名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

120本

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①ドラゴンボール3…8
②中華大仙…………14
③燃える!お兄さん…18
④マグマプロジェクト・ハッカー…………22
⑤メルヴィルの炎……26
⑥サンダーバード……28

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①～⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは8月3日(必着のこと)発表は9月1日発売のNo.17です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いて下さい。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録のゲームボーイマガジンについて、どう考えますか。次の中から選んで番号を書いてください。
①独立した雑誌にして欲しい。
②付録を毎号つけて欲しい。
③付録をたまにつけて欲しい。
④本誌の中の紹介で十分だ。
⑤別にどちらでもよい。
⑥記事としても必要ない。

12 今号の本誌を買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から選び、番号を書いてください。
①とても高い。②少し高い。
③ちょうどいい。
④まあまあ安い。
⑤とてもお買い得。

13 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)、やや良い(4)、普通(3)、やや悪い(2)、悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

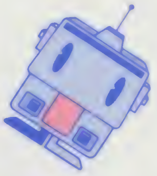
熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイテアがあるかチェック

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	マル勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	マル勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beepメガドライブ
12	コンプティーク
13	POPCOM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	コロコロコミック
17	週刊少年ジャンプ
18	週刊少年サンデー
19	週刊少年マガジン
20	週刊少年チャンピオン
21	その他のマンガ誌
22	BOMBなどのバラエティアイドル誌
23	TVザウルス
24	その他

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉中華大仙
2	〈新作〉燃える!お兄さん
3	〈新作〉マグマプロジェクト・ハッカー
4	〈新作〉メルヴィルの炎
5	〈新作〉サンダーバード
6	〈続報〉ドラゴンクエストⅣ
7	〈続報〉MOTHER
8	〈特報〉ドラゴンボール3
9	〈攻略〉SDガンダム2
10	30秒Q速解答
11	ファミマガJournalマンガトピックス
12	ファミマガJournalインフォメーション
13	テレマガSTATION
14	ファミマガSTATION
15	超ウルトラ技+1
16	ぼくたちゲーセン野郎 大阪AMショースペシャル
17	メガドライブFAN
18	週間ファミマガヒットチャート/
19	超新作ゲーム先取り大作戦
20	ひとめでわかる新作カレンダー
21	8月カレンダー 名門!第三野球部
22	〈付録〉ファミスタ'89 完全データ集
23	〈付録〉ゲームボーイマガジン Vol.2

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX、MSX2、MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801、PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない



No	表4 ゲーム名
1	アイドル八犬伝
2	I LOVE ソフトボール
3	悪魔の招待状
4	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
5	アパドックス
6	アメリカンドリーム
7	イースII
8	井崎修五郎の競馬必勝学
9	いただきストリート
10	イメージファイト
11	ヴィナス戦記
12	[illegible]の殺人事件
13	ウルティマ〜聖者への道
14	エアーウルフ2(仮称)
15	[illegible](仮称)
16	エモやんの10倍プロ野球
17	美味しんぼ
18	黄金バット
19	おそ松くん(仮称)
20	落っことしパズル とんじゃん!?
21	影[illegible]伝説
22	かってにシロクマ
23	かっとび!童児
24	ガデュリン
25	川のぬし釣り
26	ガンヘッド
27	キテレツ大百科
28	キャットランナー
29	Captain ED
30	キャプテン翼2
31	究極タイガー
32	究極ハリキリスタジアム・平成元年版
33	Q.B.Scramble
34	激闘スタジアム!!
35	激闘プロレス!!
36	激突!四駆バトル(仮称)
37	ケルナグール
38	幻獣創世記(仮称)
39	甲子園
40	コズミックイプシロン
41	コズミックウォーズ
42	[illegible]
43	ゴッドスレイヤー
44	ゴルゴ13 第二章(仮称)
45	コンフリクト
46	ザ・ゾンビ(仮称)
47	ザ・マネーゲームII
48	[illegible]
49	サンサーラ・ナーガ
50	サンダーバード
51	シェラザード2
52	[illegible]
53	シルヴィアーナ2
54	白い[illegible]
55	[illegible]
56	新・里見八犬伝
57	神仙伝
58	スウィートホーム
59	スーパースタープロレスリング
60	スーパーリアルベースボール2(仮称)
61	スクウェアのトム・ソーヤ
62	ストライダー飛竜
63	スプラッターハウス
64	聖霊狩り
65	全米プロバスケット
66	装甲騎兵ボトムズ
67	ソフトボール天国
68	[illegible]
69	武田信玄2
70	田代まさしのプリンセスがいっぱい
71	谷川浩司の将棋指南III
72	[illegible]II
73	ダンジョン&マジック
74	ダンジョン放浪記
75	チェイスH.Q.
76	中華大仙
77	超人ウルトラベースボール
78	[illegible]大冒険
79	ツインビー3
80	TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL
81	寺尾のどすこい大相撲
82	ドカベン(仮称)
83	トップガンII
84	ドラゴンクエストIV
85	ドラゴンボール3
86	ドラゴンユニット
87	[illegible]
88	なんたって!!ベースボール
89	虹のシルクロード
90	忍者COPサイゾウ
91	忍者らホイ!
92	忍者[illegible]2
93	熱血高校[illegible]運動会(仮称)
94	熱血野球小僧(仮称)
95	信長の野望・戦国群雄伝
96	パーフェクトボウリング
97	パズルボーイスペシャル(仮称)
98	バットマン
99	バリバリ伝説
100	ビックリマンワールド
101	飛龍の拳III
102	ファミコン野球盤
103	ファミスタ'89・開幕版!!
104	ファリア
105	ファンタジー
106	V'BALL
107	未来戦史ライオス
108	フリップル
109	プレジデントの選択
110	ペガスコネクション
111	ヘラクレスの栄光II
112	北斗の拳3
113	[illegible]
114	ぽっくんモグラー
115	[illegible]
116	[illegible]
117	Might and Magic
118	マグマプロジェクト・ハッカー
119	MOTHER
120	[illegible]
121	魔神英雄伝ワタル・外伝
122	マハラジャ
123	マルサの女
124	[illegible]
125	[illegible]
126	名門!第三野球部
127	名門!多古西応援団
128	メジャーリーグ
129	メタルスレイダーグローリー
130	メルヴィルの炎
131	燃える!お兄さん
132	ものまね四天王(仮称)
133	[illegible](仮称)
134	LUTTER
135	レーサーミニ四駆
136	[illegible]
137	ローラーゲーム(仮称)
138	ロケットレンジャー
139	ROD OF BLUE CRYSTAL
140	ロボコップ
141	ワールド・スーパー・テニス

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

電話でファミマガ!

テレマガSTATION

ステーション

03 459-8000

待ちに待った夏休み。でも、テレマガは台風が来ようと猛暑が来ようと、はたまた甲子園が始まろうと、年中無休でみんなからの電話を待ってるよ～。

クイズ「この音なあんだ?」

START

夏休みスペシャル第1弾!クイズ「この音なあんだ?」「クイズっつっても、どうせ子供だましの、やたらカンタンなヤツなんじゃやねーの?」なんて思ってるキミ、まだまだ甘い!どうせクイズをやるからには腕によりをかけてキミの記憶力と直観力の限界に挑戦するぞ。

それじゃスタート。

テレマガでクイズ

やり方は単純明快。あるゲームのなかから3つの特徴的な音、つまり「この音、確かあのゲームで聞いたなあ」という音をテレマガで流すから、その3つの音を持つゲームの名前を答えてほしい、ということだ。

テレマガへTEL

じゃあテレマガに電話。番号は左上に書いてあるよね。クイズの期間は7月21日から7月27日まで。その週を逃がすともう聞けないぞ。ただしくれぐれも間違い電話には気をつけて。

ヒントは、まあわりと最近発売されたゲームで、けっこう人気のあるゲーム、もしかするとキミの友達も買ってるかもしれない…。

期間	テレマガ スケジュール
7/21～7/27	●クイズ「この音なあんだ?」 ・3つの音はいったいなんのゲームの音?
7/28～8/3	●夏休みウル技大特集 PART1 ・まだ誰も知らないウル技を一挙大公開!
8/4～8/10	●夏休みウル技大特集 PART2 ・続々登場!真夏のウル技 ・クイズ正解発表!

まちがい電話はしないでね!

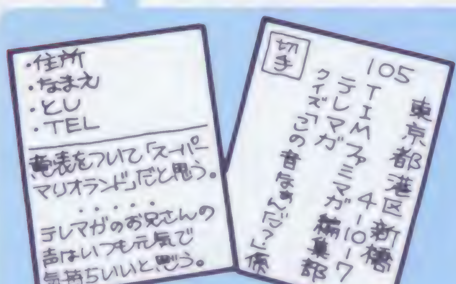
しめ切りは守る

8/4消印有効

しめ切りは8月4日の消印があれば有効。しめ切りを過ぎたらダメなのだ。正解は8月4日からのテレマガで流すからお楽しみにね。

応募方法

答えがわかったらハガキを出す。あて先にはクイズ「この音なあんだ?」係ってしっかり書いてね。答えのゲーム名も正確に。それからハガキ以外は受け付けないのだ。



テレホンカードがあたる

そしてテレホンカードが当たる。正解者のなかから抽選で20人にプレゼントしちゃうのだ。なお当たった人の発表は発送をもってかえさせていただきます。

テレホンカードプレゼント

おたより

東京都の高橋悟君(6歳)バブルズボブルがかわいいから「バブルボブル」が聞きたい。三重県の松上元来君(15歳)鴻上尚史さんの「オールナイトニッポン」が終わったいま「ドラクエIII」の「そして伝説へ…鴻上尚史ヴォーカル版」は本当に伝説になってしまいました。

アンケート回答欄　No.14

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　) 12 (　　)

13 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●新・燃えろ!!プロ野球						
●囲碁指南						
●ホワイトライオン伝説						
●ドラゴンニンジャ						
●必殺道場破り						
●W・I・L・L・O・W						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

（キリトリ線）

郵便はがき

41円 切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

キリトリ線

No.14のプレゼントで欲しいもの（　　　　はん）
□□□-□□ 住所
氏名　　　　電話番号
学年　　　　歳　　　　男　女
持っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

快調連載!!

ファミマガSTATION（ステーション）

ファミコン関連の話題で読者と編集部を結ぶファミマガSTATION。今号はファミコンゲームに登場するメカのコンテスト結果を発表するぞ

第1回 メカニックキャラコンテスト結果発表!!

ピカピカの金属に魅せられたメカ大好き野郎のみんな、ついにメカキャラコンテストの結果を発表するぞ!! 前回の美少女コンテストには、なぜか女の子からのハガキがやたらに多かったのだけれども、今回の応募者はほとんどが男の子。SF映画に出てきそうなメカよりも、可愛い感じのするメカが上位に多かったのは、ちょっぴり意外かな!?

うおおっ 第1位!! オパオパ（ファンタジーゾーン・ファンタジーゾーンII）

ゲームだけでなく、TVアニメにも出演したのだ!!

1024票

父ちゃんがいるから（大阪府／松本慎一クン）・オパオパに会ったためサンソフトクラブに入りました（東京都／畠中一明クン）・羽があるから好きっ（東京都／神山晴美クン）

○東京都／ピーパークン★パステルな色です

感動の開発者インタビュー サン電子・江口さん

メカキャラNo.1になったことをオパオパに伝えたら「ファンタジーゾーンでしあわせに暮らしているよ。みんなにお礼をいっといてね」。とのことでした。

○ファンタジーゾーンのパッケージイラストです

わああっ 第2位!! ガンダム（SDガンダムシリーズ）

コミカルな感じが、最高だよね

975票

明るいから（大阪府／井上賢一郎クン）・安いワリに強いから（徳島県／今治洋介クン）・自称アニメおたくですから。ぼくは（千葉県／PⅢくれクン）

○石川県／森下和彦クン★SDキャラはどれも人気が高いね!!

感動の開発者インタビュー バンダイ・カミリンさん

2位に選ばれ、なんだか自分の子供が賞をもらった気分です。どーもありがとー。さんさんさんさわやか3組〜。

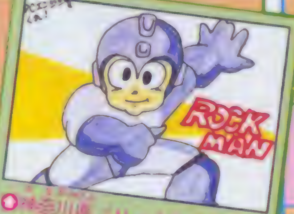
○SDシリーズで人気No.1のガンダム

どおおっ 第3位 ロックマン（ロックマンシリーズ）

ひたむきに戦う

431票

しゃがめないから（長野県／神田貴之クン）・敵の武器が使えていい（岡山県／藤原哲也クン）・ブ厚い胸がステキなの♥（青森県／原田美樹子クン）

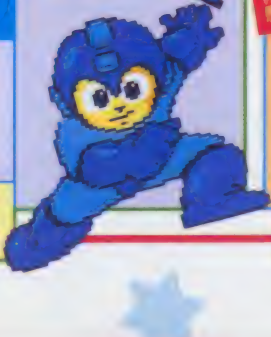


○神奈川県／りゅうちゃんクン★想像以上に人気があるのだ!!

感動の開発者インタビュー カプコン・広告宣伝室

みなさんメカキャラコンテストでボクを選んでくれてありがとう。光栄です。これからもボクを応援してね。

○タイトル画面のセル画イラストなのだ



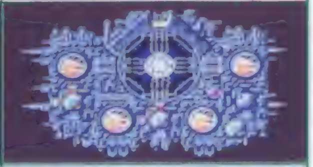
20位までのメカをドーンと一挙に大紹介!!

メカっていうとやたらたくさんの種類があるせいか、票が細かく分かれてしまったため、今回の発表は20位まで。

基本的には、人気のあるメカが登場するゲームは、人気が高いみたい。感情移入がしやすいということなのかな?

4位 超巨大なボスキャラだ

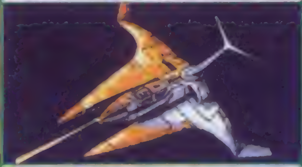
276票 **ビッグスターブレイン**（スターソルジャー）



でかい（三重県／ラルくん）・高橋名人、愛してます……（北海道／裕子クン）

5位 かっこいい戦闘機代表

261票 **ビックバイパー**（グラディウスシリーズ）



タイトル画面のグラフィックがすごくかっこいい（三重県／田中康義クン）

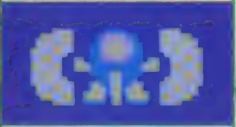
6位 ワッと叫んで敵を倒す

214票 **ワギャン**（ワギャンランド）

よく見ると不気味なんだけれど、一応かわいい（静岡県／野口由美子クン）

7位 弟や妹もよろしく

134票 **ツインビー**（ツインビーシリーズ）



手がなくなるとマヌケ（東京都／木の国屋の子供達）

8位 キャリーどぇ〜す

121票 **キャリー**（デッドゾーン）

人間以上に人間味あるから（山形県／坂本邦之クン）

9位 またもや『SD』!!

115票 **ZZガンダム**（SDガンダムシリーズ）

いつも頼りになる強いヤツ（岡山県／高尾則彦クン）

10位 これまた可愛い

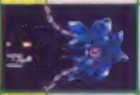
48票 **フォジー**（ジーザス）

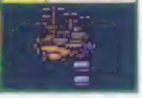
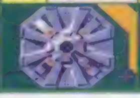
エリーヌ好きだからフォジーも（愛知県／ダンクン）

○東京都／みはらさくらクン★ウマイビーっ!!

○神奈川県／井岸太クン★キャーノっ!!

順位	票数	メカ	ゲーム
11位	42票	百式	SDガンダムシリーズ
12位	40票	サイコガンダム	SDガンダムシリーズ
13位	39票	クリスタルコア	グラディウスII
14位	20票	ウイングキャリバー	テラクレスタ
15位	19票	テトライドST	水晶の龍
16位	16票	大戦艦	ファイナルファンタジーII
17位	14票	アンドアジェネシス	ゼビウス
18位	13票	システムD.P.	ガーディック外伝
19位	11票	オバオバの父	ファンタジーゾーン
20位	10票	キラーマシン	ドラゴンクエストII



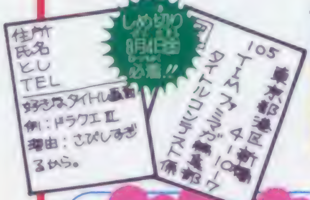



今募集中のコンテスト

さて、今号では好きなファミコンゲームのタイトル画面やデモ画面を募集。ホレボレするかっこいいタイトル画面や、デモ画面を書いて欲しい。ファミコン美少年キャラも募集中!!

応募方法

好きなタイトル画面やデモ画面を募集!! ベスト10はNo.17で発表します。



募集するもの	しめ切り
美少年	7月21日金
タイトル画面&デモ画面	8月4日金

今号の美少女

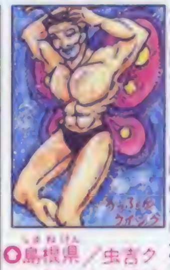
前号美少女コンテスト未使用イラスト。任天堂のチーム鹿丸の皆さんに感謝感謝。

橘あゆみちゃん

ぼくたち投稿野郎

読者投稿ならば何でも可!! というのがこのコーナーのモットー。マンガの文字とかは大きめに書くようにしてね。小さいと本に載せたとき読めないから。

○東京都／TOUーIクン★こ、これは確かに不思議すぎるよなっ!!



○島根県／虫吉クン★女の子の投稿

○岐阜県／西本典雅クン★こういう、ゲームをパロった作品が意外と少ない。しかし、ハエたたきとはね!!

○東京都／でんぞんクン★2度めの採用です。相変わらずお見事!!

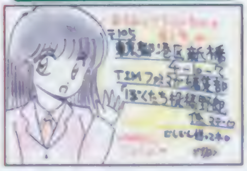
今号の一句

スカートを めくろうのだったら 買っていた
by クイーンティ

○埼玉県／ぬのふくろクン★ハイ…

○神奈川県／雅かななはるクン★そうそう、こんなカットが欲しかったんですよ

あて先は?



©セガ・エンタープライゼズ／SUN SOFT・SOTSU AGENCY／SUNRISE／SHNSEI・CAPCOM・HUDSON SOFT／MOMO・KOMAMI・㈱ナムコ・SUN SOFT・キングレコード・Nichibutsu・スクウェア・IREM CORP, Licensed from COMPILE・エニックス

究極
ハリキリスタジアム
平成元年版
平成元年7月21日㈮発売!!
6,800円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
株式会社タイトー
本 社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000高松0878(33)6340

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
2

超本格派RPGいよいよ登場!
ブリタニア王国の平和をもたらすため、
人々を正しく導く聖者になるのが、こんどの冒険の目的。
単に世界中を旅してモンスターをたおすだけではなく、
正しい行いをして心の8つの徳を高めなければならない。
協力してくれる仲間7人を見つけ出し、
1日も早く聖者になるのだ!
Ultima®
ウルティマ 聖者への道
¥5,900(税抜き)
R59V5922
シナリオ制作/ロードブリティッシュ
音楽制作/戸田誠司
(FAIR CHILD)
9月20日 君の運命の旅が始まる
TM & © Richard Garriott
ORIGIN SYSTEMS INC.
GAME BOY用 カセットシリーズ
オリジナル面を追加した11エリア108面+スペシャル・ステージ2面!
自分でステージをデザインできるエディット機能(3画面分)!
ゲームをもりあげるアニメーションと音声合成!
パスワード入力で続きからプレイOK!
倉庫番
SŌKO-BAN
ヤッターッ!
1つの面をクリアーすると、かわいい女の子の声で励ましてくれるぞ!
8・21 発売予定
新作ソフトテレホンインフォメーションを開設いたしました。☎03(236)2000
発売元/株式会社ポニーキャニオン
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161
販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 映像営業部 ☎03-221-3131
札幌支店/011-232-5151
仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-221-3271
名古屋支店/052-562-0111
大阪支店/06-541-1971
広島支店/082-243-2915
福岡支店/092-751-9635
ニッパンポニー/03-222-1431
PONY CANYON
PONY CANYON INC.

ファミリー コンピュータ用カセット
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
7月21日
発売!
希望小売価格
5,800円
(消費税・別)
全米
ALL AMERICAN PROBASKETBALL
プロバスケット
これはもう空中格闘技だ!
ダイナミックなアクション、目にもとまらぬトリ
炸裂するスピード&パワー!そこに全米プロ8チー
緻密なボールコントロールと
キミが率いるチームは、
果して王者になれるか!
HAWK
BEAR
LOSANGELES
TEXAS
ARIZONA
etc
逆転の3点シュートだ!
ロングシュートで大逆襲!
ダンクシュート!!
大迫力のスーパーダンク!
SPORTS NEWS
ベンチレポートも大迫力!
リアルタイム
ウォー・シミュレーションゲーム
コンフリクト
CONFLICT
11月発売
予定!!
株式会社 ビック東海
〈営業二部〉〒421-01 静岡市桃園町7の3

悲しいほど、殺意に敏感だった。

・登場人物33名・捜査地点23ヵ所・画面数100・コマンド数39・選択名詞180以上・対応メッセージ2500以上・現在の捜査進行状況が一目で分かる評価機能

付録：J.Bハロルド捜査手帳（検死報告書、容疑者調書、証拠品鑑識一覧リスト、捜査進行記録など）、登場人物人間関係図、捜査マップ

殺人倶楽部 Murder Club

J・Bハロルドの事件簿#1

マーダークラブ

「？」を「！」に。
名推理をよろしく。
「マーダークラブ」。

「マーダークラブ」。こいつの凄いところは、ミステリーの舞台を小説からファミコンへと変えてしまったことだ。ストーリーは、若き実業家ビル・ロビンスが、遺体となって発見されるところから始まる。そして、疑惑に満ちたさまざまな容疑者たちがこの事件を複雑なものにし、同時に20年前に起きた謎の迷宮事件が浮かび上がる。怪しいといえば皆怪しい。疑いだせばキリがない。しかし、君の使命はただひとつ。ホシをあげることだ。一筋ナワではいかないストーリーが、君をもっと大人にする。「マーダークラブ」、こいつの魅力は大人のにおいがすることだ。幸運を祈る。

●好評発売中
ファミリーコンピュータ™用カセット
●標準小売価格6,800円（税別）

SETA 株式会社セタ

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
©セタ ©リバーヒルソフト 本品は好評パソコン版から移植したものです。

任天堂 ファミリーコンピュータ™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
生きて還るのがキミの使命だ!
究極TIGER
8月4日発進。
究極最新鋭ヘリ・バトルタイガーを操り、敵要塞を打ち砕く!超本格シューティングゲーム、いよいよファミコンで登場。
5段階にパワーアップする4種類のショット、強力なボンバーを駆使し、10ステージにおよぶ広大な敵陣に挑む。22種類・25タイプの敵キャラを残らず撃破せよ!
エリアごとに異なったボスキャラや
1M+1M ROMカセット 5900円(消費税別)
特製リストウォッチ・プレゼント
エンディング画面に表示されるパスワードをハガキに書いて送って下さい。先着200名様に究極タイガー特製リストウォッチをプレゼントいたします。
あて先 東京都港区北青山2-12-2 参青山ビル1F
エピックソニーレコード
究極タイガーリストウォッチ係
●住所・氏名・年齢をご明記下さい
発表は発送をもってかえさせていただきます
CBS SONY
CBS/SONY GROUP INC.
© 1989 TAITO CORPORATION

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

スーパーマリオブラザーズ3パーフェクトガイド
定価800円（価格は消費税抜きです。）

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉞ふぁみこん昔話新・鬼ケ島（上）	380円	67イース	600円
②バナナ	350円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	68ウィナーズカップ	400円
③子猫物語	360円	㊱スーパーマン	380円	69不如帰	400円
④テラクレスタ	370円	㊲ふぁみこん昔話新・鬼ケ島（下）	380円	70霊幻道士	400円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㊳タイトーグランプリ	380円	71大戦略	520円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㊴ウルティマ完結編	400円	72コブラコマンド	400円
⑦レイラ	380円	㊵時空遊伝 デビアス	380円	73マニアックマンション	400円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㊶ガーディック外伝	380円	74スーパーマリオブラザーズ3①	400円
⑨花のスター街道	380円	㊷パンチアウト	380円	75西遊記ワールド	400円
⑩フリートコマンダー	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	76スーパーマリオブラザーズ3②	400円
⑪うっでいぽこ	380円	㊹ドナルドランド	380円	77貝獣物語	400円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	㊺アイスホッケー	380円	78ゴジラ	400円
⑬南国指令！SPY VS SPY	350円	㊻ナポレオン戦記	380円	79スーパーマリオブラザーズ3③	400円
⑭森田将棋	380円	㊼釣りキチ三平	380円	80燃えろ!! プロサッカー	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊽砂漠の狐	380円	81銀河英雄伝説	400円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	㊾ドナルド 恐怖の扉	380円	82忍者龍剣伝	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊿武田信玄	380円	83ZOIDS2	550円
⑱リフレクトワールド	380円	511943	380円	84グラディウスⅡ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	52風雲少林拳	380円	21探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	53エリュシオン	380円	22探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	54忍者くん阿修羅の章	380円	85がんばれゴエモン2	420円
㉒ウルティマ～恐怖のエクソダス～	600円	55飛龍の拳Ⅱ	600円	86スーパーマリオブラザーズ3④	400円
㉓ブービーキッズ	380円	563Dホットラリー	380円	87ハイドライド3 闇からの訪問者	420円
㉔ジャーヴァス	350円	57ヒットラーの復活	380円	88ドラゴンスピリット新たなる伝説	○430円
㉕奇々怪界	360円	58Mr.GOLD	380円	89ジーザス恐怖のバイオ・モンスター	○420円
㉖ゾイド・中央大陸の戦い	370円	59伝説の騎士エルロンド	380円	90ホームランナイター	○430円
㉗怪傑ヤンチャ丸	380円	60カイの冒険	520円	91ドラゴンバスターⅡ 闇の封印	440円
㉘エキサイティングバスケット	380円	61三国志	600円	92ベースボールスター めざせ三冠王	○440円
㉙スペランカーⅡ 勇者への挑戦	380円	62カケフ君のジャンプ天国	400円	93ファミコン探偵倶楽部2①	○440円
㉚インドラの光	380円	63スーパーリアルベースボール	520円	96スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド	○440円
㉛妖怪屋敷	380円	64太陽の神殿	400円	97ラサール石井のチャイルズクエスト	○440円
㉜アウトランダース	380円	65ファミコンウォーズ	600円	100ドラゴンニンジャ	○440円
㉝真田十勇士	380円	66スーパーピンボール	400円		

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

○印以外は消費税抜きの価格です。

SEGA

待望の名作アクションゲームが、ついに!!

大魔界村

DAIMAKAIMURA

メガドライブカートリッジ

5メガ 6,800円

標準小売価格

8月3日発売!

見たか、我が超絶魔法とテクニック!!

© カプコン 1988

人気ナンバーワンのアクションゲームが、ついに16ビットのメガパワーに完全移植。ド派手な魔法、不気味な魔界が、驚異のハイグラフィック画面で、あなたのすぐ側にやってきた。

コーナーキックも、ヘディングも超リアル。そのうえ冴えてるスピードプレイ。はたして優勝を飾るのはヨーロッパ勢か、南米か、はたまた日本か。いま興奮のキックオフ。

メガドライブカートリッジ 2メガ 5,500円 標準小売価格

ワールドカップサッカー

超ド級のビッグゲームが、次から次へと押し寄せる!

● メガドライブカートリッジ発売予定ゲーム情報!!

迫力のデカキャラがリアルスイング。家族で楽しめるゴルフシミュレーション!

尾崎直道のスーパーマスターズ 4メガ 6,000円 標準小売価格

スーパーな走りとスーパーなビジュアルをパワー全開の16ビットに完全移植!

スーパーハングオン 4メガ 6,000円 標準小売価格

大人気映画のアクションストーリーをそのまま再現した、衝撃のゲーム!

ランボーIII 2メガ 5,500円 標準小売価格

© 1988 CAROLCO PICTUERS INC (USA & CANADA) CAROLCO INTERNATIONAL N.V (ALL OTHR COUNTRIES)
© 1989 SEGA ALL RIGHTS RESERVED UNAUTHORISED DUPLICATION IS STRICTLY PROHIRITED

好評のゲームがパワーアップして再び登場。秘術を駆使して、悪を討て!

孔雀王2 幻影城 3メガ 価格未定

© MACOTO OGINO / SHUEISHA 企画協力・集英社/ポニーキャニオン/制映新社

パソコン版で人気のソフトに、オリジナルシナリオをプラス!

ソーサリアン 4メガ バックアップ機能搭載 価格未定

© NIHON FALCOM 1987

スーパー・エキサイティングなシューティングゲームをトコトン移植!

フォゴットン ワールド 4メガ 6,000円 標準小売価格

大好評のマジカルアクションゲームが早くも完全移植!

ゴールデンアックス

スーパー忍

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。

※記載価格は消費税が含まれておりません。

時代が求めた16ビット

MEGA DRIVE

16-BIT メガドライブ

POWER 1 先進の画像処理でビジュアルショック!

POWER 2 16ビットパワーのスピードショック!

POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源でサウンドショック!

セガ・メガドライブ
標準価格 ¥21,000

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合せは… 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

7月21日発売!!

2メガ バッテリーバックアップ 定価6200円

構想2年、ハイスコアの大型ソフトここに完成!!

いよいよ登場!!

制作 発売 ハイスコア メディアワーク株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2－34－13 ベルファイブビル3F

販売 株式会社パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6－13－16 銀座ウォールビル6F ☎03(5565)8731

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

表示価格に消費税は含まれません

ロールプレイングゲーム

コミカル

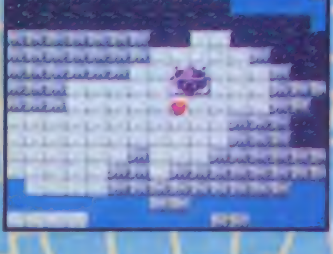
ファンタジーRPG

ファリア

封印の剣

平和だったファリアの国に、ある日不気味な雷鳴が走った。はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュアが復活したのだ。人々が恐れおののく中、大きな翼を持つ怪物に国王の娘がさらわれてしまった。その時偶然町にいた女戦士は、村人達の願いによって救出を決意する。ファリアの国に平和をもたらすために。

▼ゲーム中には、雲の上に上がることもある。ここでは、仙人からゲームのクリアに必要な、あるアイテムに関するヒントを教えてもらえる



▼ゲームの中のナゾのひとつ、まぼろしの塔。あるアイテムを使うことで、その真の姿を見ることができると言われているがはたして…

▼地形によって、敵との戦闘シーンにも違いがある。森での戦闘は、障害物が多くて戦いづらいので、魔法やアイテムを上手く使おう

▼塔の中でのシーン、閉っている扉は石像を動かすことで開けることができる。また、ワナや敵も多いので慎重なプレイが要求されるぞ

PC Engine
NEC
SUPER
アルバトロス
7月発売予定
ヴァリスII
好評発売中!
脳天必殺ソフト、連戦連射!!
プロゴルファーだった父をさがせ!
ストーリーを持ったゴルフゲーム!
©1988 SINNHON LASER SOFT
©TELENET JAPAN
FAR EAST OF EDEN
天外魔境
ZIRIA
好評発売中!
あやしい東洋世界の大冒険活劇!
映画を超えた本格長編RPG!
©HUDSON SOFT
©RED COM
快進撃ソフト
ばく進中!!!
ファイティング・ストリート(ハドソン) ビックリマン大事界(ハドソン) コブラ(ハドソン)
CD·ROM² システム
CD-ROMプレーヤ
インターフェイスユニット ¥27,000
(システムカード 付属)
PCエンジン ¥24,800
PCエンジン
CD-ROMシステム
ROM ROM
ソフト情報, まんかい/ まるごとPCエンジン番組だ!!
大竹まことの
ただいま/ PCランド
テレビ東京毎週火曜日 18:00〜18:25
他全国24局で放送。
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

NEC
PC Engine EXCITING WORLD
五感、狙い打ち！
エンジンパワー全開!!
闘いだ！夢だ！冒険だ！ソフト軍団が続々と登場してPCエンジンの世界がさらにパワーアップ。
思いっきりリアルなビジュアル、エキサイティングなサウンドでキミの魂をとりこにするぞ！
五感を刺激する興奮と感動を、さあ、手に入れろ!!
ネクロスの要塞
あの人気のキャラクターがRPGとしてPCエンジンに登場！もう見逃せないぞ!!
アスク講談社
CLAD·R
発売日未定
希望小売価格未定
弁慶外伝
話題のRPG登場！今こそ魔界の血を燃やせ。弁慶を越えるのは君だ。
サン電子
©SUN SOFT
8月末
発売予定
希望小売価格未定
NECアベニュー
©NEC Avenue
LICENSED BY CAPCOM
好評発売中
希望小売価格5,400円（税別）
PAC-LAND
ナムコ
©1987 1989 NAMCO LTD
好評発売中
希望小売価格5,200円（税別）
タイトー
©TAITO CORP. 1989
好評発売中
希望小売価格6,200円（税別）
ワルキモモ
人気のアクション舞台劇の登場だ！こんどはももに部屋でゆっくり会えるぞ。
ナムコ
©1987 1989 NAMCO LTD
好評発売中
希望小売価格5,200円（税別）
麻雀学園
東間宗四郎登場
フェイス
©1989 FACE
発売日未定
希望小売価格6,500円（税別）
ファイヤープロレスリング
コンビネーションタッグ
格闘技の祭典、ここに開幕！キミのあやつるレスラーは、世界最強の座につけるか!?
ヒューマン
©HUMAN
好評発売中
希望小売価格6,300円（税別）
獣王記
NECアベニュー
©NEC Avenue
9月8日
発売予定
希望小売価格6,800円（税別）
PC Engine
HE
PC Engine
DIGITAL INNOVATOR

小牧ユカの

シャープPA-8500対応

電子システム手帳マスターレッスン

徳間書店

ビジネスマン必携PAツールの**使いこなし術**をビデオで分かりやすく、ていねいに解説

全国の書店で
好評発売中！

VHS Hi-Fi STEREO COLOR 60分
税込 1380円（税抜1340円）

書店でお求めになれない方は通信販売をご利用ください

●申し込み方法
住所・氏名・電話番号を明記の上「電子システム手帳ビデオ申し込み」の旨書きそえた上で、現金書留または振替（東京4-44392）で税込価格1380円＋郵送料360円合計1740円を下記までお送りください。
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
株式会社徳間書店特販部
☎03-433-6231

雑誌も絶賛発売中！
リフィルデータ特別編集
定価880円（本体854円）

残暑も忘れる…強力ラインアップ!!
天外魔境
あのエキゾチックで広大な世界の中から、エリア3までの徹底攻略に加えて、全キャラクタ&アイテムのデータつき。さらに、エリア4～エリア9のダイジェストシーンを紹介!
特別付録52ページ
とじこみMAPつき
おまえが　ジライアか!
待ちくたびれちまったよ!
オレは　全まっていうんだ!!
ATTACK
麻雀学園
獣王記
NEW
ダライアス
SUPER アルバトロス
Mr.HELIの大冒険
パワーリーグII
モンスターレア
●ブルファイト
●竜の子ファイター
●忍(SHINOBI)
●ロックオン
●シティーハンター
新作が、めじろおし!!
MONTHLY PC Engine FAN
ピーシーエンジンファン
7月29日発売 9月号
徳間書店
定価490円(税込)

新たなゲーム文化が…
中!! メガドライブFAN
オールカラー
別冊付録つき
定価490円(税込)
——徳間書店——
メガモデム特集
電話通信でゲームが遊べる！　通信大好きというキミに、ナイスなソフトを紹介。
TEL・TELスタジアム
野球ファンには気になるソフト。操作性、スピードはどうなるのかな？
TEL・TELまあじゃん
わざわざ出かけたり、帰りを気にすることもなく存分に麻雀を楽しめる。
Coming Soon MD
超新作26作 まとめて7ページ
エア・ダイバー　3Dの迫力が魅力の戦闘シミュレーションゲーム
スーパーハングオン。スピード感をそのままに移植
孔雀王2 幻影城。マスターシステムの続編としてパワーアップされた！
フォゴットンワールド。カフコンの業務用パワーアップシューティング
ATTACK
サンダーフォースII MD
8方向スクロールステージと横スクロールステージの2種類のプレイ画面があるムズいシューティングゲーム。全9ステージを徹底分析した強力攻略だ！
■ウルテク／完全収録40本
■ゲーム一覧／発売リスト一目瞭然
■ゲーセンコーナー／人気の2作
■新作カレンダー／年内の予定を
■CESレポート／アメリカのメガドラ
■マスターシステム／アメリカの新作

この夏、大好評発売

映像が音がスピードがこの誌面から飛び出す

PC Engine FAN 8月号増刊

特別付録

大魔界村

超完璧攻略36頁

○宝箱の出現方法や中身もバッチリわかる！

この夏、メガドライブの発売ソフトで注目度、期待度ナンバーワンのアクションゲーム『大魔界村』を、早くも堂々36頁にわたって徹底攻略。グラフィック、サウンド、難易度など、すべての面で業務用そのままのデキであるこのゲームを、敵キャラデータ、全5ラウンド完全マップ、各ボス攻略法など、あますところなく解説。この1冊があれば、必ずやキミにも魔王ルシファーに捕えられたプリンセスを救いだすことができるはず。

NEW スーパーハイドライド

●パソコンゲームで人気を博したアクションロールプレイングの元祖・ハイドライドがメガドライブに登場。フェアリーランドの危機を救うため、闇との戦いが始まった！

HOTな新作を画面写真タップリで紹介!!

NEW 尾崎直道のスーパーマスターズ

●超リアルなグラフィック、難解なコースの数々。プロゴルファー尾崎直道のアドバイスで、トーナメント優勝をその手に勝ち取ろう。16ビット、ゴルフゲームの決定版。

NEW ワールドカップサッカー

●世界24ヵ国のリーグ戦を勝ち抜くには、かなりの技術が必要だ。超リアルな音とスピード感、そして技の連続…。メガドライブならではの体験を味わえるサッカーゲーム。

今日から、待望の夏休み。海に山に飛び出して、バカンスをおおいに楽しもう。泳ぎや山登りに疲れたら、ファミコンの前へ。フレッシュな気分でゲームをプレイすると、おもわず、どでかいウル技を発見してしまう。これぞ、ウル技の奥義!?

ウルトラ技(テクニック)＋(プラス)1

ウソ技

優勝技

クイント

〈兵庫県〉
譜久島大作クン

エクストラモード‼

まず電源を入れたら、セレクトボタンとスタートボタンを押しながらリセットボタンを押してみよう。

すると画面右上に「EXTRA」と表示されるので、ゲームを始めてみよう。普通は、エリアセレクト画面になるはずが、いきなり「ROUND1」と表示が出て、隠し面が始まるぞ‼

タイトル画面

○電源を入れると、タイトル画面が出る。さっそく、次のコマンドを入れてみよう

普通に始めると

○いつもは、このようなエリアセレクト画面になり、行きたいエリアを自分で選んでから、ゲームを始めるのだが……

スタートとセレクトを押しながらリセット

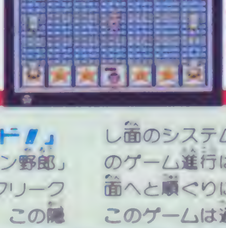
○すると画面右上に「EXTRA」の文字が浮かび上がったぞ

○おーっこれが、エクストラクインティか。一丁やってみっぺ

○隠し面は、普通の場合と違い、1面をクリア後、2面へと続く

○よーし、がんばってエクストラもクリアだ‼

○ふーん、こんな面もあるんですね



○この面は、難しそうだなあーがんばろうね

この技の醍醐味

クイント「エクストラモード‼」
現在好評連載中の「ぼくたちゲーセン野郎」でおなじみの田尻智率いるゲームフリークが作ったパズルゲームです。さて、この隠し面のシステムに注目してください。普通のゲーム進行は、1面をクリア後、次の2面へと順ぐりに面を進んでいくものです。このゲームは通常は自由に面セレクトできるシステムですが、隠し面ではラウンド制となり、1ラウンドずつクリアして進んでいく、という従来の逆をついたシステムなのです。気がきいてるよなぁ。

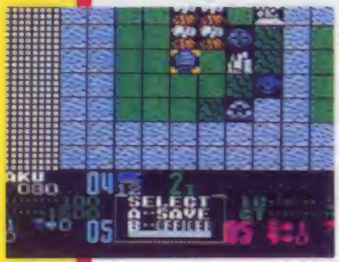
超

突然ボスと対決

大関技
SDガンダム2
（香川県）橋田諭史クン

○ガチャポリスで何でもいいから生産する

○この状態でセレクトを押しながらⒶボタンを押すと……



○セーブ、オフィサーどちらか選んだらすぐゲーム再開

ガチャポリスでMSを生産後、出るときに、適当な所にカーソルを合わせセレクトを押しながらⒶを押す。するとセーブカオフィサーを選ぶことができるので、どちらか選びゲームを再開する。そしてそこでⒶを2回押すとすぐボスと戦える。

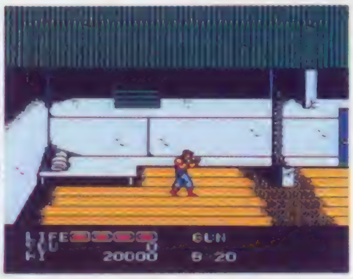
○その場でⒶ2回押すとボスと対決だ

残機20人増殖コマンド！

横綱技
脱獄
（神奈川県）鈴木大輔クン

このゲームに出てくる敵はみんな強いので、うかうかしているとすぐゲームオーバーになってしまう。そこで、このウル技を役立てよう。タイトル画面が表示されている間に、コントローラⅠのボタンを、Ⓐ、Ⓑ、上、上、下、左の順に押した後、ゲームをスタートさせる。すると、パートの残り人数が20人いる状態で始まるぞ！

○タイトル画面が表示されているときにコマンド入力



○残り人数表示に注目。20人いればかなり安心して進めるね

Ⅰコンを Ⓐ、Ⓑ、上、上、下、左の順に押す

この技の醍醐味

SDガンダム2「突然ボスと対決」

ボスは敵地奥深くに位置する敵ガチャポリスにいます。当然、そこまでたどり着くには最前線を突破しなければなりません。無傷で到着することは至難のワザといえましょう。そこで、このウル技です。これは自軍のガチャポリスからワープして、いきなりボスとの対決にのぞむ、という技です。つまり、いかにして敵軍と戦術の限りをつくし、敵を消耗させながら進軍する、このシミュレーションゲームの醍醐味をすべて、取り払った究極のズル技なのです。

©GAME FREAK／NAMCO LTD.・K.AMUSEMENT LEASING CO.／SNK CO.,LTD.・SOTSU AGENCY／SUNRISE／SHINSEI
イラスト／宮本えつよし

敵軍のMSを自分のものに

大関技 スーパーディフォルメ SDガンダム2 （千葉県）ネオソビエトクン

なんと、敵軍の生産したMSを自軍のものにしてしまう、痛快なウル技が発見されたぞ。

やり方は、敵がガチャベースでMSを生産し、まだ、戦いに投入していないうちに、先にガチャベースを占領してしまう。すると、そのMSは、自軍のMSとして使うことができるようになるのだ。

この技を試すときは、ガチャベースで、強くて高いMSが生産されるまで待った方がいいぞ。

○敵がMSを生産したぞ。でも、ザクじゃあまり使えねーな

○ザクでもいいからガチャベースを占領してしまえば…

○みたまえ。このザクは私のもの、もっと強いMSのときの方が利口

ミサイルを100%あてる

十両技 スーパーディフォルメ SDガンダム2 （静岡県）大畑行伸クン

攻撃を仕かけるときはゲームをセーブしてからミサイルを撃とう。そうしておけばもしはずしたときでも、リセットしてコンティニューで始めると、もう一度ミサイルを撃てるのだ。これならミサイルをはずすたびに何回も再挑戦できるので、必ずミサイルを敵に命中させることができるぞ。

○ミサイルを撃つ前は必ずセーブ、習慣づけよう

○そうしておけば、もしミサイルをこのようにしてしまっても

失敗したらリセット

○リセットでトライアゲイン!!

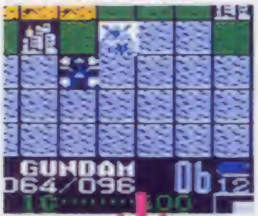
もう一度!!

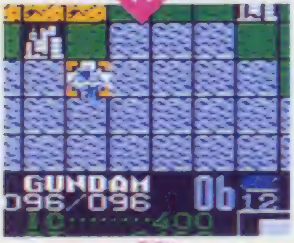
戦艦は移動可能な補給地だ

十両技 スーパーディフォルメ SDガンダム2 （東京都）中本憲一クン

MSのエネルギー補給はガチャベースなどの基地だけでなく、戦艦でもできることが判明した。戦艦はモチロン移動可能なので、自分の好きな場所に補給地をおくことができるんだね。

○きずついたガンダムをホワイトベースに搭載する



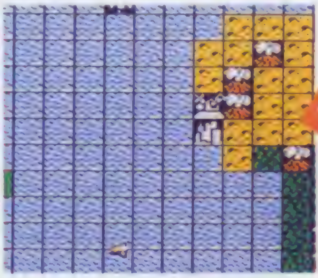


○やったぜ!! 全快だっ!! 1ターンで回復する。うまく使おう

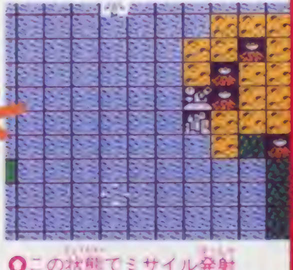
ミサイルではまる

十両技 スーパーディフォルメ SDガンダム2 （岩手県）ゴジロークン

戦艦ラーカイラムを使いミサイルのカーソルを動く限り画面の一番下におく。すると戦艦が半分、画面の外に出る。そこでミサイルを発射すると、画面の上から下へ、ミサイルが何度も直進し続ける。



○画面の外に出ると今度はまた上から出現し、無限ループに



○この状態でミサイル発射

この技の醍醐味

SDガンダム2「戦艦は移動可能な補給地だ」

戦艦をいかに利用すべきか、この技はその問題に1つのヒントを与えてくれました。戦艦に搭載されることによってエネルギー補給ができるのだから、接近戦で戦艦を沈めてしまうなどもってのほか。むしろ、MSで戦艦を守りつつ、前進していった方がずっといいのです。戦艦を1つの戦闘用のキャラと考えるのは間違っています。むしろ、移動可能な補給地と考えた方が、ずっとゲーム進行が楽になりますよ。

ドラクエⅣ 最初から第5話から始まればいいと思う（東京都／富永龍太クン・10歳）。**ドラクエⅢ** キングや[illegible]もいるのは、絶対におかしい（大阪府／[illegible]クン・14歳）。**SDガンダム マップコレクション** 水中用とは名ばかりのズゴック。そして、水中でゲルググに勝てないゾック／ 陸上では活躍できないが、水中ではなぜか強くなる百式の戦いぶりを見習え!!（神奈川県／山口健志クン・17歳）。**蒼き狼と白き牝鹿** ぼくは[illegible]と、ジンギスカンをオルドに入れ続け、体力が減って死ぬかどうか、試している（千葉県／[illegible]クン・15歳）。**たけしの挑戦状** 1人でクリアしたやつの顔が見たい（東京都／[illegible]クン・14歳）。**源平討魔伝** IIコンが動かないので、1人でむなしくやっている（青森県／葛西健太郎クン・12歳）。**ドラゴンバスターII** Iと違って、敵が全然出てこない（東京都／斉藤智夫クン・10歳）。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月28日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

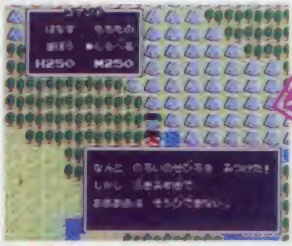
装備できない変なアイテム

十両技

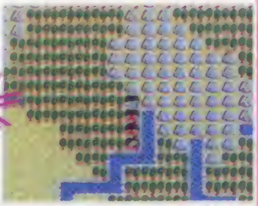
チャイルズクエスト

[illegible]明クエストクン

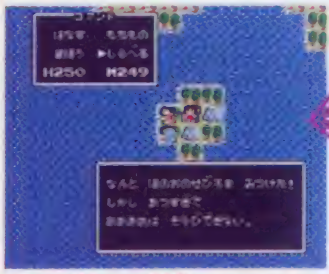
チャイルズばかりがいい服を着て、マネージャーの着るものはないのかと思っていたら、変なものが発見されたぞ。「のろいのせびろ」と「ほのおのせびろ」だ。ところが、両方とも装備できないのだ。



○不気味すぎて装備できないとは



○ときおシティから北に進んだここを調べてみると…



○これも熱すぎて装備できないのだ

○こわすの南にある島のこの場所を調べてみると…

フマンドを解消する方法

小結技

チャイルズクエスト

中谷克彦クン

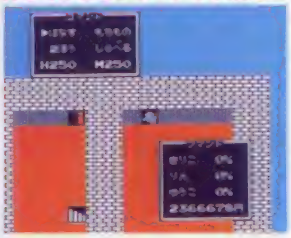
HPやMPが減ったときは、ホテルに泊まれば回復する。でも、ホテルに泊まるとお金がかかるよね。そんなときは、しぶちゃの石井光三オフィスに戻り、ラサール石井からパスワードを聞いてみよう。するとHPとMPが最大まで回復するぞ。

さらに、フマンドが高くなったときは、このパスワードを聞き、リセットをしてからパスワードを入力すると、フマンドが3人とも0になっているのだ。イタリアンなすびで高いものを食べさせずに済むね。

○3人ともフマンドが高くて危ない。そんなときは…

○石井光三オフィスにいるラサール石井からパスワードを聞こう

○リセットをしてパスワードを入力してみると、フマンドが消えた



いきなり始める

十両技

チャイルズクエスト

呂生馬クン

ゲームをスタートさせると、石井光三の話が長くて退屈だ。こんなときは、コンティニューにしてパスワードをすべて「あ」で埋めつくそう。すると、すぐにゲームが始められるぞ。

○いきなり始められて便利だ

○パスワードをすべて「あ」に

名前が「しじみ」

十両技

チャイルズクエスト

(茨城県)
藤田幸和クン

ゲームをスタートするときに、マネージャーの名前を何も入力せずに、「おわる」に合わせて始めてみよう。すると、なぜか名前が「しじみ」となっているのだ。誰が勝手につけたのかな。

○すると、名前が「しじみ」となっているのだ

○何も入力しないで始めよう

この技の醍醐味

チャイルズクエスト「フマンドを解消する方法」

このチャイルズクエストには、他のRPGと違い、フマンドというものがあります。これを解消させるには、イタリアンなすびで食事をして満足させるか、マ法を使わなければなりません。マ法を覚える前だと、このウル技は非常に便利な技です。パスワードを聞くだけでもHPとMPが回復するので、ここを拠点にして動き回れば、ホテル代と食事代が浮いて、さらにレベルも上がってとてもお得ですよ。

©SOTSU AGENCY・SUNRISE／SHINSEI・㈱ナムコ

きみよハガキだ!!

ファミ探II前編 最後のほうで、「夜一人でファミコンをしているとき……」というとき、本当に鳥肌が立っていてビックリした(大阪府 西村尚紀クン・18歳)。**F.F.II その1** ファイナルなのに、IIが出た。IIIも出るのかなあ(栃木県 増田慎也クン・13歳)。**その2** 「血判しちゃだめ!! 父は怖いんだよ!!」と言っておきながら、ラミアクイーンの誘惑にかかってしまうレイラはハッキリ言ってアホだ!(埼玉県 山本竜史クン・15歳) **F.F.** 黒魔道師がかぶっている帽子を見たら、トンガリコーンを急に食べたくなって、お菓子屋に買いにいってしまった(新潟県 石川吉也クン・13歳)。**POLE TO FINISH** やればやるほど面白い。これはスルメゲームだ(東京都 浅田高裕クン・17歳)。**桃鉄** このゲームの社長たちは、何年たっても死なない(福岡県 二本木雄クン・13歳)。

大関技 がんばれペナントレース!

(大阪府) 平岡克次クン

全14チーム優勝パスワード

No.10でいきなりドーナッツの優勝シーンが見られるパスワードが発見されたが、今回は全チームの優勝シーンが見られる方法を紹介しよう。まず、エキサイティングモードを選び、1P側に左の表から自分の見たいチームのパスワードを入力、次に2P側に「ふらの」と入力しよう。キミの見たいチームの優勝シーンだ!!

チーム名	パスワード
コナミクロコ隊	TTTTTア
ターゲッツ	TTTTTウ
ジャイラス	TTTTTカ
スイマーズ	TTTTTキ
バブルス	TTTTTオ
フラワーズ	TTTTTタ
オリーブス	TTTTTト
ドーナッツ	TTTT
キャップス	TTTTセセ
ウォールズ	TTTTメメ
ライターズ	TTTTチチ
ブレインズ	TTTTニニ
ハープス	TTTTタタ
オールドスター	TTTTヌヌ

まずは1P側に

2P側は、どのチームも「ふらの」

いきなり優勝シーンが始まった

小結技 タマ&フレンズ

(東京都) 山田太郎クン

金のタマは一定時間無敵!!

タイトル画面中にIコンのⒶ、Ⓑボタンを連打しよう。そしてスタートボタンを押して、ゲームを始めてみると…! なんと、愛らしいタマが金色になっているのだ。しかも、金色のタマは無敵だ。ただし、3分間の時間制限付きなんだけどね。

この画面で連打だ!!

うおあっ!! タマが金色になったぞ

3分間は無敵だよーん、どんどん行けぇ

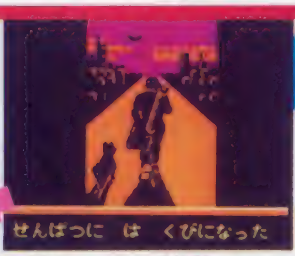
うーむ、タマが金色になるなんて、なにか意味が…

小結技 ベースボールスター

赤松辰五郎クン

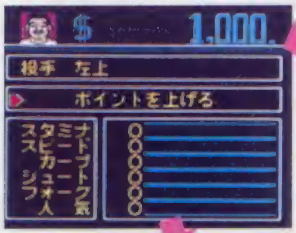
こ~んなに曲がる魔球

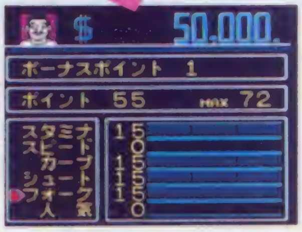
投手をクビにすると名のない投手が出現。この選手のスタミナ、カーブ、シュート、フォークの値を15にする。投手をマウンドの端に立たせ右投手なら十字の左上、左投手なら十字の右上を押して投げると超変化球になる。



魔球のためだ、可哀相だけどクビになって下さいねっ

投手をクビにすると名前のない投手が登場。能力ポイントは0だ。お金を払ってポイントを上げよう





4つの能力を上げるのだ

上の写真を流れにそって見てほしい。ボールが曲がりすぎて左端から消えて右端から現れる。超変化球だ

この技の醍醐味

ベースボールスター「こ~んなに曲がる魔球」

スタミナ、カーブなど4つの能力ポイントだけを最大に上げる、という一見簡単に発見されそうな技ですが、このポイントには上限があるのです。つまり、ある程度能力をそなえた既成の選手の場合、この技を試そうとすると途中でなんらかの能力がMAXに達してしまうので、4つの能力を15ポイントまで引き上げるのは事実上不可能なのです。そこでNo.12の十両技「名前のない野球選手達!!」が生きてくるのです。

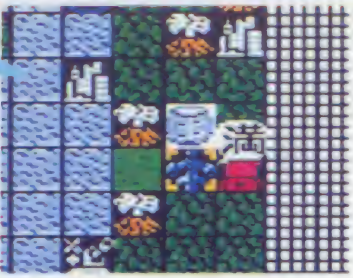
小技 SDガンダム2 (スーパーディフォルメ)

(伝説編) 松見浅長クン

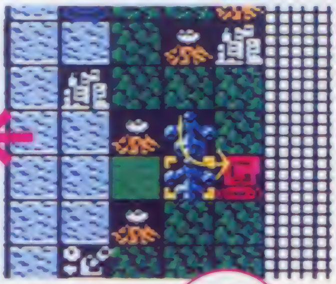
戦艦にたくさん搭載

戦艦の収納能力を増やすウル技だ。MSを可能な限り満載した戦艦を2隻、敵のガチャポリスの周りに写真Ⓐのように配置する。次にガチャポリスに隣接していない方の戦艦に搭載したMSを写真の矢印にそってガチャポリスに移動させると、すでに満パイなはずの隣の戦艦に搭載されてしまう。

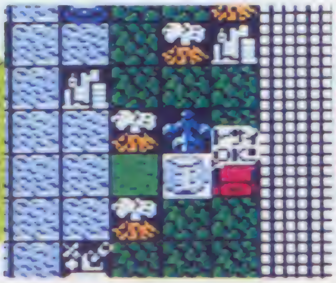
普通は



◯値段は安いんだけど、MSを1機しか搭載できないからムサイは嫌いだ!!

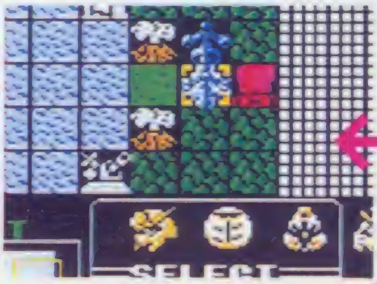


◯写真Ⓐ。MSは矢印のように移動させなければダメだ!!



◯うまくいくと…、ほら搭載された。この技は何回もできる。

搭載



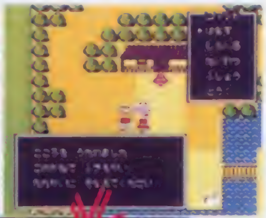
◯4機搭載すると、画面の右側に4機目がはみ出てしまう

十両技 天地を喰らう

(深層編) 深井克己クン

しんこうの札でバグる

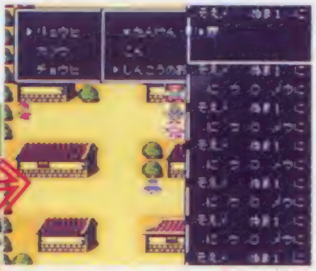
ゲームスタートすると楼桑村の劉備の家から始まるね。武器を装備し、商人から金と兵糧を受け取り、いざ徐州城へ。…とその前に青州城へ行ってみよう。張梁軍を倒して城に入ったら、目もくれずに道具屋へ行き、しんこうの札を買い、使ってみよう。すると普通は城の名前が出るのに、バグったウインドゥが現れ、Ⓐボタンを押すと画面がまっ暗になり、音楽は流れるが何もできなくなってしまう。



◯武器を装備し、兵糧、金をもらい、青州城へ

◯張梁軍を倒そう。まずは張梁を集中攻撃だ

◯城内に入ったら道具屋へ行き、しんこうの札を買って使うと…



◯バグる。Ⓐボタンを押すと暗闇

十両技 スーパーチャイニーズ2

(千葉県) 足かゆいクン

お金の無限増殖PART2

値段が安い甲羅の盾を買う。店で50銭で手に入るぞ。トンチン関の南の洞くつへ行き、水蓮の女王に会おう。女王はこの甲羅の盾と鏡の盾を交換してくれる。そこで店に入ろう。ナントたった50銭で手に入れたのと同然の鏡の盾を1000銭で買い取ってくれる。つまり950銭のもうけというワケ。しかも再び甲羅の盾を買えば女王は何度でも鏡の盾と交換してくれるから、これをくり返せば大金持ち。

◯甲羅の盾を買う。バイネン、マンプタなどで売っている

◯そしてトンチン関の南、水蓮の精の女王の所へ行き鏡の盾をもらう

◯また甲羅を買う。買えば自動的に鏡の盾を引きとってくれる

この技の醍醐味

SDガンダム2「戦艦にたくさん搭載」

このウル技は大変スゴイようですが、実際はあまり、役に立ちません。これは敵のガチャポリスの位置まで進まなければ当然、出来ない技なのですが、仮りにガチャポリスまで到達したとしましょう。このゲームをプレイした方なら、おわかりだと思いますが、ここまで、ゲームが進んだ状態というのは、もうかなり自軍が有利になっているということです。すなわち、もうすでに戦況が見えている状況なのですね。

次号の発売日は8月4日(第1金曜)です。

©KONAMI・SONY CREATIVEPRODUCTS INC.／バンダイ・SNK CORP.・SOTSU AGENCY・SUNRISE／SHINSEI・本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM・カルチャーブレーン

大関技

パチ夫くん2

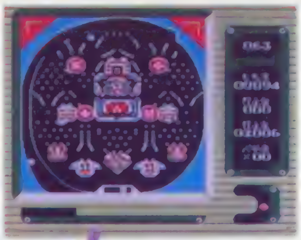
（千葉県）山岡拓摩クン

玉数が死ぬほど増える

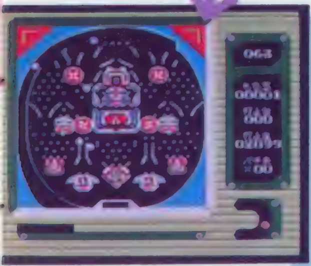
パチンコ玉が一瞬のうちに9999発に増える技。

やりかたは、どの台でもいいからパチンコを始めて、わざと玉を消費する。そして、玉数が1から0になる瞬間に（タイミングがかなり難しい）、セレクトボタンを押して「やめる」を選ぶ。玉数が、0になってもゲームオーバーにならなければ成功。

他の台で打つと玉数が0から、9999になる。

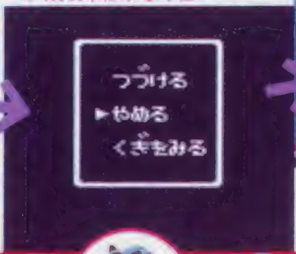


○どの台でもいいからパチンコを始める。玉数に注目!!

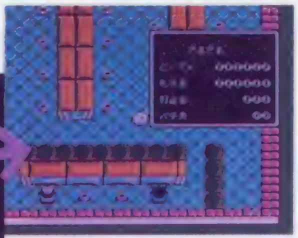


○最後の玉がレールに乗ってる間に右のコマンド入力

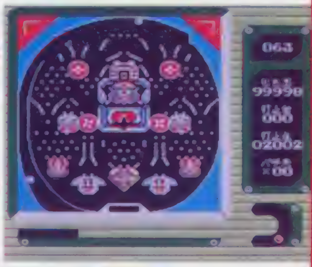
玉数が1か0になる瞬間にセレクトボタンを押して「やめる」を選ぶ



○鬼のようにタイミングが難しい。成功率はかなり低い



○玉数が0になってもゲームオーバーにならなければ成功だ!!



○玉数が0000発から9999発に増加している

小結技

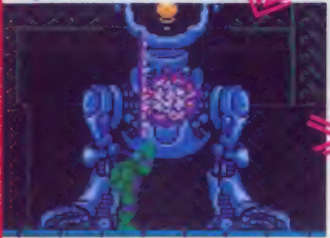
激亀忍者伝

（三重県）片山雅明クン

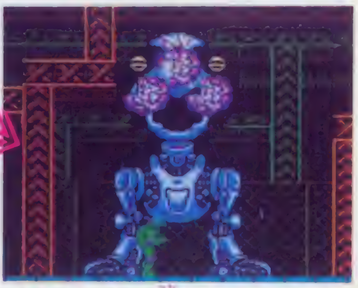
4面のボスを簡単に倒せる

4面のボスを確実に倒せる安全地帯が発見された。まず、ボスの武器である2本のレーザーの内側（写真㋐のドンの位置）に入り込もう。ここにいればレーザに当たらずにすむぞ。この位置で武器を振り上げながら小さいジャンプをくり返す。するとボスのはきだす敵を倒しつつ、弱点の口を攻撃できる。これでノーダメージでボスを倒せるぞ。

○写真㋐ 2本のレーザー（赤ワク内）の内側の位置に立とう



○ここで上に向けて連続攻撃をするのだ



○みごと、ボスを倒した。ラッキー

十両技

スーパーチャイニーズ2

（埼玉県）染谷行人クン

リーのパンチ!?

かくれアイテム・リーのパンチ発見!!

このアイテムを手に入れるためにはヒューマンチューをたおしてはいけない。妖鬼姫はたおしてもいいけれど、ぎやまんの鈴を取ってはいけない。そして、この状態で超怒雷をたおす。

するとぎやまんの鈴が手に入るよね。つまり2個目、3個目のぎやまんの鈴を取らずに4個目のぎやまんの鈴を取った状態にするんだ。その後マンプクに帰りマンプクドナルドに行くと、リーのパンチが手に入る。最強のパンチだぞ。

○やった!! 超怒雷をたおしたぞ!!

○そして、マンプクにあるマンプクドナルドに行くとプレゼントされる

○リーのパンチが手に入る。効果はすごいぞ

この技の醍醐味

パチ夫くん2「玉数が死ぬほど増える」

発売後かなりたったゲームに、こんな大技が隠されていました。といってもこの投書はゲーム発売後すぐに届いたのですが、担当のアルバイトKが長い間技を確認しないでいたのです。金田一はこの投書を見た瞬間に「理論的にできる、ありがちな技だ」とKに何度も何度も口が酸っぱくなるほど言っていたのですが、Kは「何回か試したけどできませんよ〜」と逃げていたのでした。それほどタイミングが難しいのです。

ファミスタ'88 「ころまさんが野球してるじゃないの」と母が言った（山口県／緒方孝介クン・11歳）。**がんペナ** ぼくの友達は、野球じゃなく、主題をしにぼくの家に来る（福岡県／山本英夫クン・11歳）。**ホームランナイター** 打率が上がったり、ホームラン数が増えたりするのはいいけど、自分の知らないところで、コンピュータチームの打率が変わるのはずるいし、ホームランが勝手に増えているのもずるい（熊本県／田中□クン・15歳）。**ドラクエIII** 勇くん石像がパンツをはいているのを知っているのは、わたしだけだろうか（大阪府／大谷恵乃クン・12歳）。**蒼き狼と白き牝鹿** モンゴル帝国をつくったのは学校ではチンギスハンと教えられているのだから、題名を変えろ（東京都／山口孝クン・13歳）。**ダウンタウン熱血物語** 結局、町田の目的はどうなったんだよ！（山口県／森田幸人クン・13歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月28日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

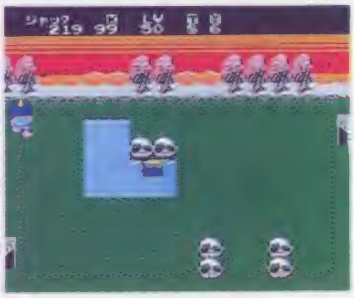
透明人間(とうめいにんげん)になる

十両技
スーパーチャイニーズ2
石井稔クン

戦闘シーンが始まったら、キャラを画面右上に移動させ、右向きにさせる（写真Ⓐ）。そこで十字の右上を押したまま、何回もジャンプをくり返すと画面上部の普通は行けない所までジャンプで乗り越えてしまう。さらに左へジャンプすると、着地後、右にはね返る。このとき十字の右を押すと、いつもより長く右にはね返る。これをくり返すと画面から消えてしまう。そして画面左上に影だけの透明人間となって出現するぞ。

○写真Ⓐ 画面右上でジャンプすると…

○普段は行けない画面上部もジャンプで行ける。ジャンプ中はキャラがヘン


○左上の桜の木の右隣りに注目!! 影だけ見えるが実は透明人間だっ

リュウをタダで体力回復(たいりょくかいふく)

小結技
スーパーチャイニーズ2
吉沢雄クン

ジャックは体力万全なのにリュウの体力が少なくて、心もとない。そんなときは、このウル技を使おう。

コンビニ屋へ行き「ゲーム人数をかえる」にする。するとリュウがいなくなる。さらにもう一度ゲーム人数を変えると、またリュウが加わるが、なんと、体力が満タンになっている。体力が増えるのはリュウだけだけどお金を使わずにすむので、宿屋に泊まるよりイイ。

○まずいっ。リュウが死にそうだっ。そんなときは…

○まず1プレイヤー用に切り換えて

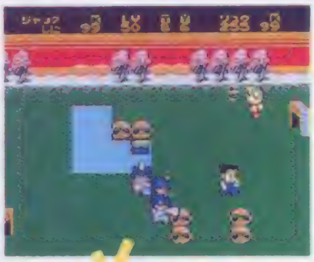
○そして、2プレイヤー用にもどすと…

○復活!! 体力満タンのリュウだ!!

町(まち)の外(そと)にワープする

十両技
スーパーチャイニーズ2
サンドモバギーナクン

まず2人プレイで始めて、わざとジャックがやられるようにする。次にコンビニ屋に行き、ジャックを生き返らせる。そして「ゲーム人数をかえる」を選んで、1人プレイ（ジャックのみ）にする。さらにもう一度「ゲーム人数…」を選び、リュウを加えて、コンビニ屋を出る。すると画面が点滅した後、店の外に出るはずが、いきなり町の外までワープしてしまう。


○残酷にも、ジャックを見捨て、さっさと死なせる

○でも、すぐに生き返らせてあげよう。これで2人は仲なおり

○しかし、ジャックはおこって1プレイヤー用にしてしまうのであった

○今度こそ仲なおりしようと2プレイにもどしてあげよう

○ほらみろ、ケンカばっかしてると町の外へ出されてしまうぞ

この技の醍醐味(だいごみ)

スーパーチャイニーズ2「リュウをタダで体力回復」

この技はリュウだけにしか通用しない技です。しかし、うまく使えば非常に役にたつ技なのです。このゲームは2人のうちどちらか1人だけが敵を倒したとしても、2人とも同じ経験値が手に入るので、リュウに戦闘をまかせ、ジャックをできるだけ無傷に保ちながらゲームを進めると、宿代など払わなくとも、レベルがどんどんあがってゆくのです。たいしたウル技でなくとも、使い方によっては非常に役にたつものです。

©COCONUTS／C-DREAM・Mirage Studio, USA.／KONAMI・カルチャーブレーン

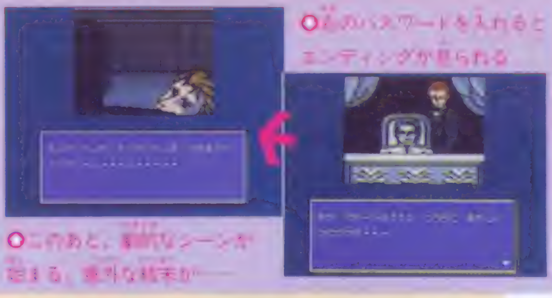
大閤技 Mからの挑戦状

(愛知県)田口豊美クン

4大パスワード公開だ!

4大パスワード技だっ!
その1「エンディングガミタイヨ」。これを入れるとエンディングが始まる。
その2「シーントバシ」。画面右上に「1―0」と出る。この数字を十字ボタンの左右で変えられる。数字はゲームの各場面を表す。数字を変え、Ⓐボタンを押せば面セレクトが可能だ。
その3「ピージーエムガキキタイ」。画面右上に「4」と出る。これはゲームのBGMを表す。十字ボタンの左右で数字を変え、Ⓐボタンを押すと曲が聞ける。
その4「エガミタイ」。各場面を見られる。Ⓐを押すたびにグラフィックが変化。

エンディングガミタイヨ



○このパスワードを入れるとエンディングが見られる
○このあと、感動的なシーンが始まる。意外な結末が――

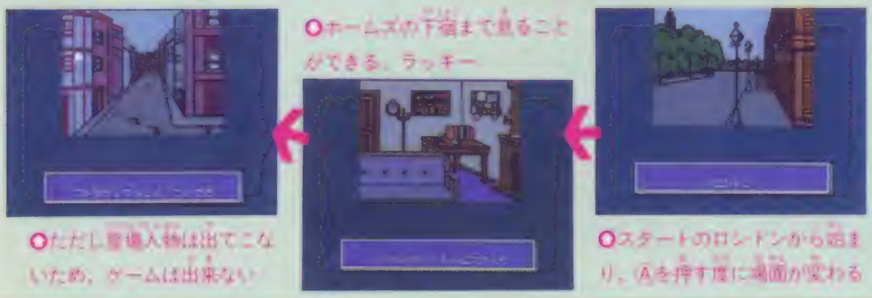
シーントバシ

○画面右上に「1―0」と数字が出る。これが各場面を表している
○数字を選び、Ⓐボタンを押せば面セレクトだ
○このようにゲームの途中から始めることができるぞ

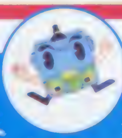
ピージーエムガキキタイ

○画面右上の数字を変えて、Ⓐボタンを押すとBGMが聞ける

エガミタイ



○スタートのロンドンから始まり、Ⓐを押す度に場面が変わる
○ホームズの下宿まで見ることができる。ラッキー
○ただし登場人物は出てこないため、ゲームは出来ない

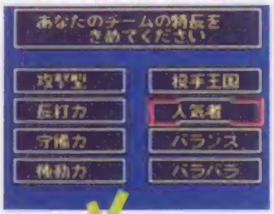


小技 ベースボールスター

(愛知県)丹羽大造クン

女性オリジナルチームだ

女性選手のオリジナルチーム出現。チーム作りで特長決定のときにカーソルを「人気者」に合わせたら、いったんカーソルを「人気者」から外し、再び「人気者」に戻す。これを合計4回くり返した後に「人気者」を選ぶ。チーム名が「おののこまち～」と出るので「わがみよにふるながめせしまに」と入れ直し「おわる」を選ぶ。すると「にんきものの〇ぱんず」と出るが、かまわず再び、「おわる」を選び、マークを決定すればOKだ。



○チーム作りで「人気者」に4回カーソルを合わせてから選ぶ

○普通、チーム名は「にんきもの～」となるハズが
○このチーム名に入れ直すのだ
○そして「おわる」を選ぶと、なぜかチーム名がこうなってしまう

女性チーム誕生

○再び「おわる」にし、マークを決めると女性チームの誕生だ!

この技の醍醐味

Mからの挑戦状「4大パスワード公開だ!」
4大パスワードのうち、特に注目すべきなのが「エガミタイ」です。これは面セレの「シーントバシ」と違い、ゲームの舞台だけが表示される技です。つまり各シーンのみをゲームの流れにそって見ていくことができるわけです。他のパスワードはエンディングなど単純にゲームのエッセンスだけを楽しむものに過ぎませんが、これは実際に謎解きをするときにも参考にできる、いわば、ヒントとして役立つ技なのです。

キミのハガキだ!!

天地を喰らう その① 移動スピードがべらぼうに速いのがよい!? (大阪府／福田明俊クン・17歳)。**人生劇場** 「人生そんなにあまくない」ということを思い知らされた (兵庫県／静本佳己クン・14歳)。**スーパーチャイニーズ2 その①** 売り切れると聞いたので、すぐに買った。翌日、おもちゃ屋には山積みがあり、そっちのほうが安かった (大阪府／佐竹徳クン・11歳)。**その2** ジャックとリュウは、あなたたちが拾ったお金をすべてネコババしているのではないだろうか? (兵庫県／藤原佳臣クン・11歳)。**燃えプロ** 安く売っていたので買ってきたら、古い野球ゲームと間違えられて、まさんに笑われてしまった。まだ、ほとんど遊んでなかったので、くやしかった (千葉県／中山竜おクン・17歳)。**ローリングサンダー** 3年前に出してもらいたかった (福井県／笛吹正浩クン・11歳)。

超ウルトラ技＋1

大関技 ゲバラ

（読者名）大森 望クン

隠れゲーム・サスケ！

1P・2P選択画面でⅠコンのⒶⒷを押しながら、スタートを押すと、面セレクトとゲーム難易度を設定できる画面になるね。
ここで、面セレクトをエリア5から始まるように設定してから、ⅠコンのⒶⒷと十字の上、ⅡコンのⒶⒷと十字の上を押しながらスタートを押そう。すると、隠れゲーム「サスケVSコマンダー」がプレイできるのだっ！ ただし、サスケは1人しかいない。やられたら、すぐにタイトル画面にもどってしまうよ。

○この画面でⅠコンのⒶⒷを押しながらスタート

○すると、この画面に。ここで次のコマンド入力

ⅠコンのⒶ、Ⓑ、上とⅡコンのⒶ、Ⓑ、上を押しながらスタート

○なんと、なつかしの「サスケVSコマンダー」がプレイできるぞ

○ゲームは、昔の業務用のものより、ムズくなっている。ボスは出てこないよ

十両技 じゃじゃ丸忍法帳

（読者名）原 光策クン

なんてヒワイなパスワード

パスワードを「さくらひめのおっぱいがみたい」、後は最後まで「な」を入れてみよう。始まりははかものまち。じゃじゃ丸は23の位、さくら姫は25の位で、お金は5738両持っている。だけど道具をみると、使うことのできない、名前のない変なアイテムを1つ持っているだけだ。

○ちょっとヒワイだけど、このパスワードを入れてみる

○何もないようにみえるが、実際は持っている。試しに渡すことも

十両技 激亀忍者伝

（読者名）安藤康智クン

ビボップの安全地帯だぞ!!

1面のボス・ビボップにやられない安全地帯が見つかった。その場所は写真のとおり。だが、ただ1つの難点は、ドン以外の武器では、ボスのところまでとどかない。だからドンを使ってボスと対決しよう。

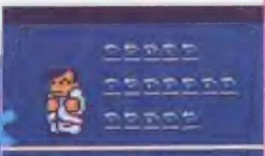
○ここならノーダメージで倒せるぞ

十両技 ダウンタウン熱血物語

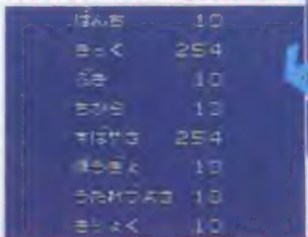
（読者名）とくめいクン

これぞ最高ステータスだ!!

きっくとすばやさが254になる。やり方は「べんじょすりっぱ」を買い装備する。装備したらパスワード入力画面にして、パスワードを全て「ゃ」でうめる。うめたらスタートボタンを押して、パスワード入力画面を終わらせる。そのあと「べんじょすりっぱ」を捨てる。これでOK。ステータスの画面を見ると、きっくとすばやさが254になっている。他のステータスはすべて10だけどね。



○「べんじょすりっぱ」を装備したら、パスワード入力



○スタートを押してパスワード入力を終了。「すりっぱ」を捨てると

この技の醍醐味

ゲバラ「隠れゲーム・サスケ！」
懐かしの業務用「サスケVSコマンダー」を覚えてますか。もう9年ほどさかのぼりますか、当時はファミコンもまだ誕生しておらずゲーセンも今とは比較にならないほど単純なものしかなかった頃です。しかし何がわたし達の胸を騒がせ、ゲームの虜にしたのでしょう。今改めて、この「サスケ〜」をプレイすると当時のゲームが持っていたシンプルだけど、小手先にこだわらない、だからこそ熱中できるゲームという、本来のゲームの姿をかいま見ることができます。

次号の発売日は8月4日（第1金曜）です。

©TOWA CHIKI・SNK CORP.・JALECO・テクノスジャパン・Mirage Studios, USA／KONAMI

キミのハガキだ!!

序ノ口技（じょのくちわざ）

マリオ3　ぼくの弟はワールド〜の城まで行けば全面クリアだと思っていたそうです（岩手県／下田智幸クン・13歳）。ドラクエⅣ　その1　家の近くのデパートでドラクエⅣを予約するとき、あと2本予約しないとだめだというヒドイところがある。でも、友達はあと2本買おうとがんばっている（岩手県／林晴己クン・11歳）。その2　今回は　ウチの中でも「絶対に買う！」というやつがいない……（北海道／岩下和己クン・12歳）。桃鉄　その①　フェリーで釧路から長崎へと、船・から長崎へ、なぜ1年間で着くの？（北海道／菱川健太クン・11歳）。その2　社長へりすぎるんだった（神奈川県／松浦孝行クン・13歳）。ファミコンジャンプ　はっきり言って、名前にだまされた（東京都／長内要クン・11歳）。

岡本太郎のようなことを言う、謎の美術部員登場

序ノ口技　ファミコン探偵倶楽部II 前編　NJKクン

ある程度ゲームが進むと、美術室に行けるようになる。その場所で、美術部の女子部員に「気がついたこと」を聞くと、「ゲージュツはバクハツだ」と、岡本太郎のようなことを言う。

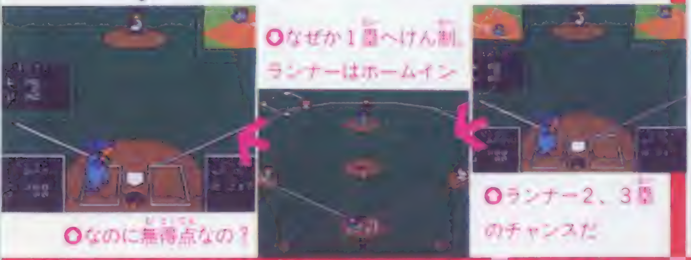
部員に気がついたことを聞く

おまえは岡本太郎2世かっ

3塁ランナーがホームインしたのにどーして無得点？

序ノ口技　ホームランナイター　ポコペンチャイチャイブ!?

2プレイで試合を始める。攻撃側は3塁にだけランナーをおく。次に攻撃画面のときに守備側は1塁か2塁にけん制球を送ろう。守備画面に切り替わり、このとき3塁ランナーをホームへ走らせよう。するとホームインしたのに点は入らないぞ。



なぜか1塁へけん制。ランナーはホームイン

ランナー2、3塁のチャンスだ

なのに無得点なの？

解雇した昨日の友は、今日の敵…！

序ノ口技　天地を喰らう　南部真行クン

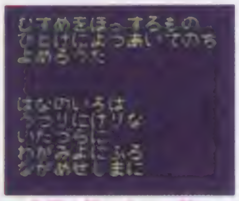
敵武将を捕らえると、条件によって味方にすることができるのは周知の事実だよね。中には自ら仲間に入る武将もたくさんいる。その、進んで仲間になった武将を編成所で容赦なく解雇しよう。すると彼らは劉備軍の敵にまわり襲ってくるぞ。

韓忠め、仲間だったのに

3分間待つといきなり和歌が出現する

序ノ口技　ベースボールスター　三浦寿佳クン

「おわる」を選んで、「おつかれさまでした。りせっとぼたんを……」と表示される画面で、何もしないで、じーっと3分待っていると「むすめをほっするものひとはけによっあいてのちよめるうた」という言葉と共に和歌が出る。なんのこっちゃ!?



小野小町の詠んだ歌だね

先生のわきの教科書を調べてみると…

序ノ口技　ファミコン探偵倶楽部II 前編　ABCのバカ!!クン

職員室で先生のわきにある教科書を「調べる」と主人公が「高校の教科書はムズイ…」とすこーし情けないことを言うんだ。

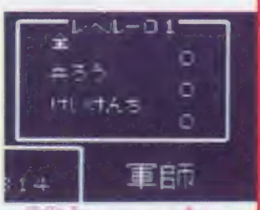
そんなに難しいかな

先生の机にある教科書を調べると……

何もしていないのにレベルアップする

序ノ口技　天地を喰らう　金子竜也クン

RPGのレベルアップとは敵と戦い経験値を得て、それが一定の値までたまると能力が上がる、というものだ。このゲームもしかり。しかし名前を登録した時点ではレベル0なのに、ゲーム開始後すぐにサブ画面を見るとレベル1になっている。



経験値もないのに上がる

スクープ！　亀忍者が建物の屋上で空中浮遊できる

序ノ口技　激亀忍者伝　大山昇二クン

なんと、亀忍者は空中に立つこともできるのだ。まず、エリア3の建物のうち、ビル渡りのできる建物の屋上でロープを張る。次にロープのそばの穴まで移動し、穴の手前で何回か、軽くジャンプしてみよう。すると見えない足場に着地するはずだ。そして、そのまま前に踏み出しても、亀忍者は、宙に浮いたまま落ちない！　ちなみにこのとき、スタートボタンを押してキャラを交代させるだけで、今度は亀忍者を動かしてもいないのに、なぜか落ちてしまう。

まずこういう場所まで来よう

ここでロープを張っておく

そして……このとおり、見事に空中に浮いた！

No.14 8/4号 ウソテックイズ応募券

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

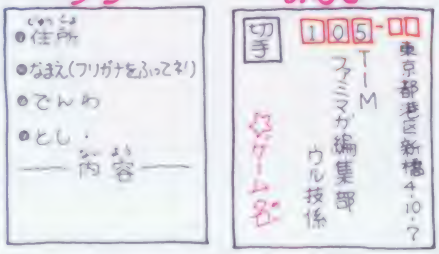
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、いちばん早く届いた人を採用者とします。採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さてこのコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ドラゴンニンジャ』か『美味しんぼ』などがいいでしょう。早いもの勝ちだよ。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

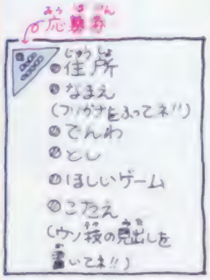


FAXでも応募可

03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は7月27日(消印有効)。正解はNo.15で、当選者はNo.17誌上で発表します。



No.13の答え

じつはキヨタクンは○ゲだった!? と物議をかもした『マインドシーカー』の小結技「髪の毛が浮く!!」でした。正解率は久しぶりに高く、83%でした。試してもできなくて、自分の念力がたりないせいだと思った人いるかな?

No.11の当選者

北海道=苅田進也/岩手県=及川淳/宮城県=鈴木達也/栃木県=斉藤高明/茨城県=松下隆/群馬県=栗原啓佑/埼玉県=毛塚孝幸/東京都=山岸正広/新潟県=川権平貴之、小舟戸隆/愛知県=福畑辰訓/富山県=杉原久美子/福井県=森本崇史/大阪府=出口英伸、吉兼文章/岡山県=安東浩二/香川県=三宅和仁/高知県=北村嘉利/愛媛県=忽那年弥/長崎県=森健一 以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月28日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ナゾの投稿野郎あらわる

ファミリーピンボールで200万以上の点数を取りました。

(愛知県/後藤健太クン)

おいおい、何か違うぞ。このコーナーの主旨というものを何か勘違いしているよ、キミは…。ちなみにあて先は、「ウル技係」。わけがわからんっつ。私が予想するに、この投稿は昔、本誌で連載されていたハイスコアルームに載せてもらうつもりで送ってきたのでしょう。しかし、あて名が「ウル技係」となっているということは、狙いはこのコーナーなのでしょうか。謎は深まるばかりです。ちなみにハイスコアルームが終わったわけは、パソコンのグラフィック機能を悪用してスコアを合成する人が出現したからなのです。

ウル技歳時記

金田一技彦

○ふーむ、ワトソン君、どうやら彼は「かげきよ」でプレイしたらしいね。初歩的なことだよ

○超・メガ・ギガ・ピンボケ写真。あかりの照り返しが、かなりキツイ。これはフラッシュの光でしょう

○終わったときの写真でしょうね、これは…。NECのテレビ使ってるし

 ©Nintendo・DATA EAST CORP.・本宮ひろ志/本宮企画/集英社/CAPCOM・SNK CORP.・Mirage Studio, USA./KONAMI・㈱ナムコ

大阪初のAMショー！ その実体を徹底的にレポート！

'89大阪AMショー速報

ぼくたちゲーセン野郎 Special

やあ、今号のゲーセン野郎はスペシャルと題して、大阪で開かれたアミューズメントマシンショーの様子をお知らせしよう！

大阪で初のAMショー開催

7月1、2日、インテックス大阪で、西日本初めてのアミューズメントマシンショーが開催された。業務用の展示されるショーには、春のAOUショーと秋のAMショーがあるが、どちらも開催地は東京だった。そこで今年初めて大阪でAMショーが開かれたワケだ。

入場は、1日はゲーム業界関係者などの招待者に限られ、2日は一般の人々にも開放され盛況を博した。

ショー自体の規模のほうは、東京AMショーほどは大きくなく、約40社のゲーム関連会社が出展した。

○入場する前に、受付で名札を付けてもらわなくてはいけないのだ！

namco
ナムコ

ナムコといえば、例年のAMショーでは広いブース（小間）に数々の新ゲームを展示しているが、今回は新ゲーム3機種と少し地味な展示だった。

ただし8台接続できるレーシングゲーム『ダートフォックス』は、多くの人々の注目を集めていた。この夏、ヒットしそうな予感。また人気野球ゲーム『ワールドスタジアム』の続編『ワールドスタジアム'89』が展示されていた。選手データが前作とは異なっている。『ファイネストアワー』は参考出品だった。

ダートフォックス DIRTFOX

スピードとアクションを追求した、ワイルドレーシングゲームが登場。通信機能で最大8人まで同時プレイが可能。ダートトライアルの醍醐味を存分に楽しめる！

○時間内にクリアして次のステージへ

○全部で6ステージ用意されている！

プロ野球 ワールドスタジアム'89

ファンの熱い期待に応えて、'89年開幕版が登場。開幕時の選手データが入っている！

○ルールは前作と同じ

ファイネストアワー

主人公はロボット。レバーとボタンで操作して進んでいくシューティングゲーム。参考出品。

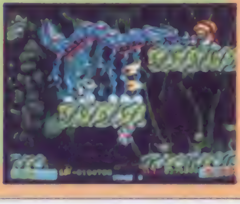
○コーヒーで一服

©㈱ナムコ

irem アイレム IREM CORPORATION

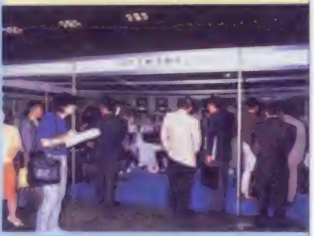
アイレムは、シューティングゲームを2機種出展していた。ひとつは『ドラゴンブリード』。ドラゴンの頭の上に乗って戦うというダイナミックなゲーム。そしてもうひとつは『Xマルチプライ』。これは、あの大ヒット作の『Rタイプ』の続編ともいえるシューティングゲームで、参考出品ながらモノスゴイ注目を集めていた。パワーアップのしかたが非常にユニークだった。

DRAGON BREED ドラゴンブリード



X-MULTIPLY エックス・マルチプライ

KONAMI コナミ



コナミは3機種展示。ただし『クライムファイターズ』と『メインスタジアム』は、すでにゲームセンターに登場している。『キューブリック』は、セーブ機能が付いているという珍しいパズルゲーム。

CUE BRICK キューブリック

7年前発表された『ガッタンゴットン』というゲームのリメイクといえるゲーム。レールを次々とつないでいき、ボールを転がし続ける。すべてのレールの上を転がると面クリアだ。

○名前とパスワードがセーブ可

CRIME FIGHTERS クライムファイターズ

Mainstadium メインスタジアム

JALECO ジャレコ

ジャレコはファミコンの燃えろ!!プロ野球を移植した実力プロ野球を出展。2日の一般公開では『じゃじゃ丸のポップコーン自動販売機』が好評だった。

実力!!プロ野球

SNK エス・エヌ・ケイ

SNKは3機種を出展。最近はやりの格闘アクション『ギャングウォーズ』、往年の野球ゲームの名作の続編『スーパーチャンピオンベースボール』、そしてガンシューティングの『メカナイズドアタック』。

GANG WARS

SUPER CHAMPION BASEBALL スーパーチャンピオンベースボール

MECHANIZED ATTACK メカナイズドアタック

CAPCOM カプコン

カプコンも3機種展示した。どれも映画やコミックをゲームにしたモノなのが特徴。『ウィロー』『エリア88』は、すでにゲームセンターに登場済だ。『ドカベン2』は、前作の対戦チームデータを変更したモノだった。

エリア88

○2人同時プレイ可

ドカベン2

WILLOW ウィロー

©IREM CORP. · KONAMI · JALECO · CAPCOM · SNK

SEGA
セガ

セガ・エンタープライゼスは『スーパーマスターズ』と、『スーパーモナコGP』のコクピット型と通信型、そしてパズルアクション『フラッシュポイント』を展示していた。このなかで特に注目を集めていたのは、パズルゲームである『フラッシュポイント』。これは注目作ですよ!!

ジャンボ尾崎 SUPER MASTERS
ジャンボおざき スーパーマスターズ

プロゴルファーのジャンボ尾崎が各コースのインストラクションをしてくれるゴルフゲームだ。このゲームの美しくリアルな画面は、一見の価値がある。

○風向きも十分考慮して打たなくては×

○若い人はあまり[illegible]ゲームかな[illegible]大人向けのゲームだ？

Super Monaco GP
スーパーモナコ グランプリ

『スーパーモナコGP』は、すでに登場スミのデラックスタイプに加え、同時プレイができる通信タイプが登場することになった。通信タイプには外部モニターがあるので、ギャラリーも一緒にゲームを観戦できる。嬉しいぞ。

○画面上部の[illegible]によりプレイヤー順位が[illegible]とゲームオーバーに[illegible]

○[illegible]を頂って、一緒に[illegible]

FLASH POINT
フラッシュポイント

またまた新しいパズルゲームが登場したぞ。あらかじめつまれているブロックのうち、光っているものだけを消すと、面クリア。落ちてくるブロックをうまく使ってすきまを埋めるのだ。

○これまたヒット[illegible]しそうです。

Rollertoron
ローラートロン

ドラゴンパンチ

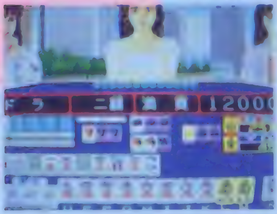
ローラートロンは今はやりの麻雀パイを使ったパズルゲーム『ドラゴンパンチ』を出展。星形やアルファベットの形に並んでいる麻雀パイを線で結んで取っていくというもの。パソコンゲームからの移植です。

○このように[illegible]パイが取れます

Nichibutsu
ニチブツ

ギャルの告白
こくはく

日物はシューティング『戦え！ビッグファイター』と『ギャルの告白』と『ビデオ麻雀』の3機種を出展。ビデオ麻雀は勝負に勝つと、ビデオの映像が見られるというもの。



○伝言ダイヤルゲーム[illegible]

Video 麻雀
ビデオ マージャン

○まだ開発中のもの[illegible]

BIG FIGHTER
たたかえ！ ビッグファイター

○変形は自由自在!?

TECMO
テクモ

忍者の格闘アクション『忍者龍剣伝』が好評だったテクモは、真っ赤な血が飛び散るアクションもの『ワイルドファング』とサッカー物『ワールドカップII』を出展。『ワールドカップII』は横から見下ろしたかんじの画面で、操作はジョイスティックとボタンでおこなう。

ワールドカップII(仮称)

○ゴールは大分遠い[illegible]

WILD FANG
ワイルドファング

○おどろおどろしい雰囲気のゲームです

C SEGA・LOG／DAINAX・TECMO・ティアールテック／Nichibutsu・Nichibutsu

TAITO
タイトー

タイトーは、意欲的に4機種のゲームを展示した。『ナイトストライカー』は、コクピットタイプの3Dシューティングゲームで、ゲーム進行に合わせてネオンが光るのが特徴だ。『フリップル』は固定画面のパズルゲーム。『ドンドコドン』は、『バブルボブル』タイプのアクション物だ。

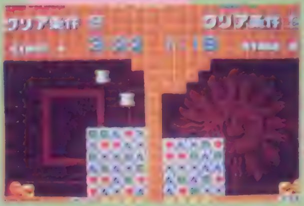
DON DOKO DON
ドンドコドン

主人公を操って、画面内にいる敵キャラクタをトンカチで叩く。そして気絶したら放り投げるというゲーム。2人同時プレイもできるので、友達と一緒に遊ぶといいかも。

画面内の敵を全部退治したら面クリア

ホラーストーリー

FLIPULL AN EXCITING CUBE GAME
フリップル



NIGHT STRIKER
ナイトストライカー

障害物に当たると、シールドが減っていく

VIDEO SYSTEM CO.,LTD
ビデオシステム

最近PCエンジンにものりだし、『ラビオ・レプス』や『麻雀放送局』などで知られるビデオシステムは『スーパーバレーボール』と好評活躍中の『麻雀ファンクラブ・アイドル最前線』の2機種を出展した。

SUPER Volley ball
スーパーバレーボール

4方向ジョイスティックと2つのボタンだけで操作できる、シンプルなバレーボールゲーム。選手は個性的でチームごとに特徴がある。

前衛の3人は重なっているのです！

麻雀ファンクラブ
マージャンファンクラブ

DECO
データイースト

データイーストはスパイアクションゲーム『シークレットエージェント』を出展。この他にピンボールゲーム『プレイボーイ』の出展も目だっていた。

SECRET AGENT
シークレットエージェント

空中、水中、秘密基地などを舞台に、秘密諜報員が悪の野望を砕くというアクションもの。

気分はもう007です

HOME DATA CORPORATION
ホームデータコーポレーション

『霊界導士』、『麻雀クリニック』や『麻雀ビタミンC』などで有名なホームデータでは『バトルクライ』という格闘技アクションを出展していた。

BATTLE CRY
バトルクライ

1Pでも2Pでも楽しめる格闘アクション。20種類もの格闘パターンが用意されている。

ゲーム大会も開催されたよ

この日会場では、ショーと並行して、全国初の大規模なゲーム大会「大阪'89ゲームスチャンピオンシップ」が開催された。この大会は、大阪府下の各ゲームセンターからの推挙者と、会場での予選通過者が決勝戦を戦い、OAO公認のチャンピオンを決めるという一大イベント。『イメージファイト』、『テトリス』、『原始島』、『ウイニングラン』、『グラディウスII』など11種のゲームをプレイして優勝が争われた。

©TAITO CORP.・V-SYSTEM・DATA EAST CORP.・HOME DATA CORP.

メガドライブFAN

SEGA

敵を倒しまくる快感／ マシンガンがうなりをあげて敵兵を粉砕する。これがアクションゲームの本来の姿かもしれない。

壮絶バトルが幕を開ける

ランボー

RAMBO III

10月発売予定

セガ 5500円 別

カセット 2M

アクション

ひさびさの純粋アクションゲーム

敵兵を倒しながら、数々の包囲網を突破していくゲーム。

快感なのは、何といっても音だ。リアルなマシンガン発射音、敵兵の叫び、爆発音など、今までの戦闘アクションゲームとは一線を画している。これもメガドライブのサウンド機能だから可能なもの。

純粋にアクションゲームを楽しみたい人にお勧めだ。

○タイトル画面。メガドライブ上であのアフガンでの激戦が再現される

4つの武器

武器はマシンガン、ナイフ、矢、時限爆弾の4種類。矢と時限爆弾はストック制で、敵を倒すと出現するアイテムを取ることにより補給できる。

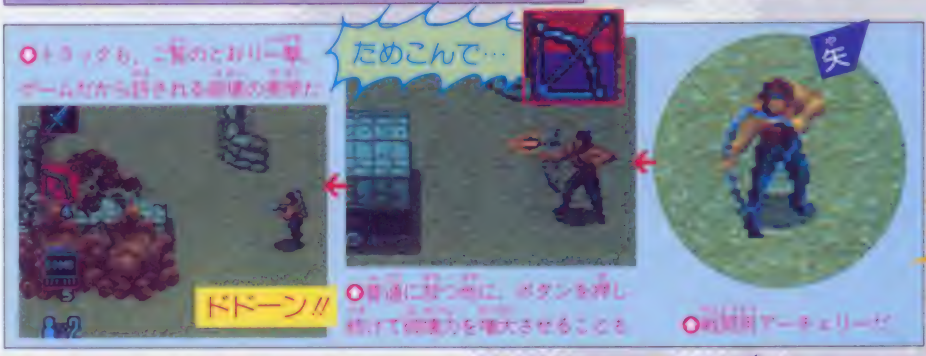
矢と時限爆弾は破壊力が高いので、耐久力のあるトラックなどに使うのが効果的だ。

○これだ!! [illegible]

○[illegible] 撃って撃って撃ちまくれ

○敵兵を倒していると……

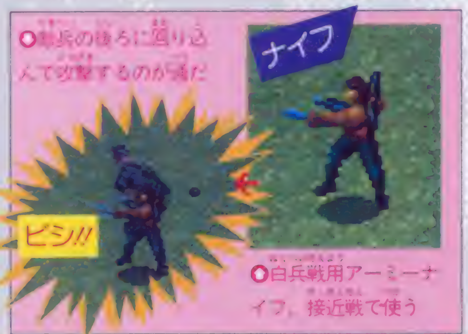
○アイテムが出ることがある



○トラックも、ご覧のとおり一撃。ゲームだから許される[illegible]

○普通に撃つ時に、ボタンを押し続けて破壊力を増大させることも

○戦闘用アーチェリー!!



○敵兵の後ろに回り込んで攻撃するのが[illegible]

○白兵戦用アーミーナイフ。接近戦で使う

○[illegible]

○一度やったらやめられない

○爆風に巻き込まれるトラック。作戦成功だ

○カウントダウンが進み、やがてそのときが―

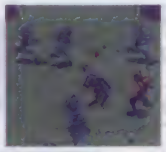
○目標物の近くにセット。これでOKだ

C 1989 CAROLCO PICTURES INC.(USA&CANADA)CAROLCO INTERNATIONAL N.V.(ALL OTHER COUNTRIES)
／SEGA ALL RIGHTS RESERVED. UNAUTHORISED DUPLICATION IS STRICTLY PROHIBITED ASMIK

ステージ1・敵の領土へ侵入せよ

襲いかかってくる敵はザコキャラの敵兵の他に、輸送トラックが出現する。このトラックからは敵兵が降りてくるので時限爆弾か矢で早めに破壊したほうがいい。監視塔も3カ所に配置されており、上から敵兵が攻撃をしてくる。

そして最後が砲台が8基装備された砦だ。マシンガンで遠くから狙うか、時限爆弾で一発撃破を狙うか…。キミならどうやって突破する?

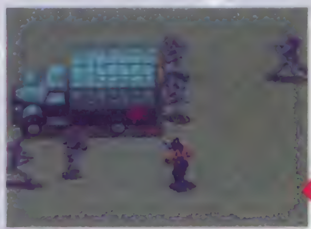


○マシンガンで敵兵を一掃だ!

○しつこいまでの敵兵の追撃!

○攻撃は最大の防御だ!

○トラック出現。ひかれるなよ!



○輸送トラックから飛び降りる敵兵。劣勢を強いられるランボー

○監視塔の上にいる敵兵はマシンガンで倒せない。これを使うしかない

○敵兵の叫びがむなしく響く…

○爆風に包まれる敵の監視塔

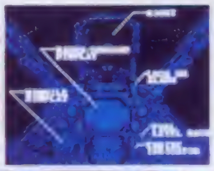
○ここがステージ1の砦。壁に埋め込まれた砲台から嵐のような攻撃が

○領土に侵入成功。戦いはこれからだ

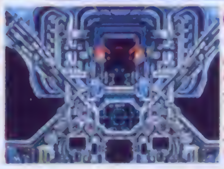
最新メーカー情報

アスミック最新情報

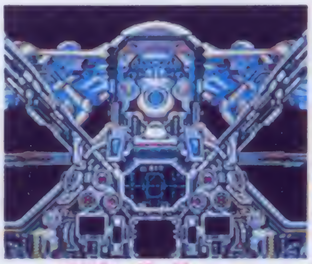
今回は「スーパーハイドライド」で注目を集めているアスミックにスポットをあててみた。とにかく下に掲載した「エア・ダイバー」の画面写真を見てほしい。これに期待せずにはいられないだろう。内容は従来の3Dシューティングとは違い忠実なドッグファイトを目指して開発中とのことだ。他にもスポーツゲームも開発中とのこと。上質のゲームを期待してますよ。



○計器の説明デモ



○こんなシーンも



○ボス的存在の敵と思われる。リアルな戦闘シミュレーションが展開!

新作発売カレンダー

発売日	タイトル/メーカー/価格
7月29日	★ワールドカップサッカー/セガ/5500円
8月13日	★大魔界村/セガ/6800円
9月	★尾崎直道のスーパーマスターズ/セガ/6000円
10月	★TEL・TELスタジアム/サン電子/6500円 ★TEL・TELまあじゃん/サン電子/5800円 ★スーパーハングオン/セガ/6000円 ★スーパーハイドライド/アスミック/価格未定 ★ランボーIII/セガ/5500円
11月	★アトミックロボキッド/トレコ/価格未定 ★フォゴットンワールド/セガ/6000円 ★カース/マイクロネット/価格未定 ★[illegible]2 [illegible]/セガ/価格未定
12月	★ソーサリアン/セガ/価格未定 ★スーパー忍/セガ/6000円 ★マージャンCOP竜/セガ/価格未定 ★ゴールデンアックス/セガ/6000円
未定	★ドリーム アイランド/セガ/価格未定 ★[illegible]/KHB/価格未定 ★エア・ダイバー/アスミック/価格未定 ★ムーンダンサー 妖精王の降臨/セガ/価格未定 ★サイオブレードスペシャル(仮称)/シグマ商事/価格未定 ★スーパーリアルバスケットボール/セガ/5500円 ★ギャラクシーフォース/セガ/価格未定 ★パワードリフト/セガ/価格未定 ★ターボアウトラン/セガ/価格未定 ★モンスターレア/セガ/価格未定 ★ゲイングランド/セガ/価格未定 ★ラストサバイバー/セガ/価格未定 ★レッスルウォー/セガ/価格未定 ★ダイナマイトダックス/セガ/価格未定 ★フェリオス/ナムコ/価格未定 ★ニュージーランドストーリー/タイトー/価格未定 ★ヘビーユニット/東宝/価格未定 ★スーパーファンタジーゾーン/サン電子/価格未定 ★オメガファイター/トレコ/価格未定 ★重装機兵レイノス/NCS/価格未定

※価格はすべて税別です。

PC Engine FAN 8月号増刊
メガドライブFAN
好評発売中!!
☆特別付録「大魔界村」驚異の攻略36頁
☆サンダーフォースIIMD 全9ステージ徹底分析
☆スーパーハイドライド、ワールドカップサッカーなどの新作情報満載!!

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

突然の新装大開店！ どこよりも早い集計データと正確数値がウリの「ベスト20」が、さらに内容充填、密度200%でスタートだ！ あらゆる角度からのヒット情報、業界データ、初公開のディスカウントショップランキングなどユーザー・業界人必読チャートスタート!!

Weekly Data

この週発売の新作

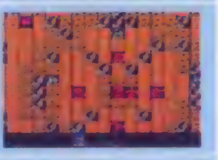
- 6/27(火) クインティ
- 6/30(金) 脱獄
- 6/30(金) マーダークラブ
- 6/30(金) Ⓓファミコン探偵倶楽部II 後編

この週特徴的なのは1位の『ファミ探II』の売れ方。百貨店側では一部品切れを起こす程の成績ながら、ディスカウントではランク外。ディスカウントに行くユーザーは書換まで待つということだろう。

前週1位の「SDガンダム2」は各地で品切れを起こし2位。カプコンの「天地を喰らう」も、品切れ状態が続きランク外だ。

6/26～7/2 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	メーカー／発売日／ジャンル／価格	コメント	ポイント
1	一	ファミコン探偵倶楽部II後編	D任天堂／'89年6月30日発売／アドベンチャー／2600円(込)	待ちきれない声援を浴び、前編より大幅増ポイントでの第1位獲得	97
2	1	SD(スーパーデイフォルメ)ガンダム2	バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円	品不足でランクダウン。追加発売への問い合わせが編集部にも	64
3	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	快調のロングラン。実際の販売数は「ドラクエIII」以上との声も多い	62
4	3	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン／'89年5月26日発売／RPG／5900円	低年齢層の支持を得て、ヒット作へとみごと成長	55
5	4	チャイルズクエスト	ナムコ／'89年6月23日発売／RPG／5500円	爆笑の色モノRPG。この勢いがこのまま続くか	23
6	一	クインティ	ナムコ／'89年6月27日発売／アクション／4900円		23
7	9	ベースボールスター	SNK／'89年5月29日発売／野球／5900円		14
8	74	ロックマン2	カプコン／'88年12月24日発売／アクション／5800円		12
9	7	ファミリースタジアム'88	ナムコ／'88年12月20日発売／野球／4900円		12
10	一	マーダークラブ	セタ／'89年6月30日発売／アドベンチャー／6800円		11
11	12	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		11
12	15	爆笑！人生劇場	タイトー／'89年3月17日発売／ボードゲーム／5900円		11
13	5	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン／'89年4月25日発売／アクション／5900円		10
14	8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		10
15	34	ホームランナイター	データイースト／'89年3月31日発売／野球／5800円		8
16	28	激亀忍者伝	コナミ／'89年5月12日発売／アクション／5800円		8
17	11	がんばれペナントレース！	コナミ／'89年2月28日発売／野球／5900円		7
18	一	脱獄	ケイ・アミューズメントリース／'89年6月30日発売／アクション／5600円		7
19	21	ドラゴンバスターII	ナムコ／'89年4月27日発売／アクション／5200円		7
20	74	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		7



まずはじめのコーナーは、おなじみ全国有名デパート、玩具店の販売本数データによる、週間ベスト20！ 今号データからは店舗数もさらに増し、ポイントの計算方法も変わったぞ。さらに池袋・ビックカメラによるディスカウントショップベスト20も同時掲載。週ごとの詳しい分析ができるわけだ。

さて、久々に話題の多かった6月下旬にあたるこの週のトップを飾るのは、なんとディスクソフト……!!

Discount Shop Ranking

1. SDガンダム2
2. スーパーチャイニーズ2
3. チャイルズクエスト
4. ファミリースタジアム'88
5. ファミコンジャンプ
6. クインティ
7. ベースボールスター
8. ダウンタウン熱血物語
9. 本命
10. ホームランナイター
11. 三国志
12. がんばれペナントレース！
13. 熱血高校ドッジボール部
14. ドラゴンクエストIII
15. ウィザードリィII
16. スペースハリアー
17. ハイドライド3
18. 蒼き狼と白き牝鹿
19. VSエキサイトバイク
20. じゃじゃ丸忍法帳

再出荷情報 ほとんどの店舗で品切れ状態になりつつある『SDガンダム2』(バンダイ)も、このファミマガの発売される頃には、ようやく追加発売がされているはず。もしそれでも買えなかった人も、夏休み中にあと何度かは出荷されるそうだ。種と数も多いようなので迷っていた人も安心かな？

NEW OPEN! 開店 新装

WEEKLY Famimaga

Weekly Data

翌週に書換をひかえてか、『ファミ探II後編』のポイントが減少傾向のようだ。各店のデータでも、販売本数0のところが見うけられるほど。

逆に高いゲームの評価が反映してか、『前編』が14位にランク入り。前後編まとめてプレイという人もいるのではないだろうか。

『SDガンダム2』はあいかわらずの品切れ状態。欄外にあるように、月2～3回ぐらいのペースで再出荷されるようなので、しばらくは上位ランク入りを果たすのではという感じだ。

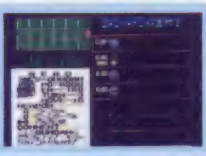
DiscountShopRanking

1 SDガンダム2
2↑ファミコンジャンプ
3 ファミリースタジアム'88
4↑スーパーマリオブラザーズ3
5↓スーパーチャイニーズ2
6↑ドラゴンスピリット
7↓チャイルズクエスト
8 ベースボールスター
9↑究極ハリキリスタジアム'88
10↓クインティ
11↑ハイドライド3
12↑激亀忍者伝
13 ウィザードリィII
14 がんばれペナントレース!
15↑信長の野望
16 熱血高校ドッジボール部
17 スペースハリアー
18 じゃじゃ丸忍法帳
19↑パチ夫くん2
20↓三国志

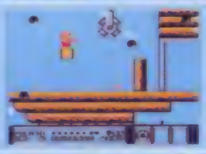
☆ベスト20表中Ⓓはディスクゲームを示します

7/3～7/9 Famicom Best 20

1 SDガンダム2（前週 2）
バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円
再出荷、即品切という状態で2倍のポイントに。返り咲きの1位だ
144



2 スーパーマリオブラザーズ3（前週 3）
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
安定を保つ売れ行き。品不足状態から抜けて、定番商品へと移行か
78



3 スーパーチャイニーズ2（前週 4）
カルチャーブレーン／'89年5月26日発売／アクションRPG／5900円
前週とポイントはほぼ変わらず。マリオに続く定番商品になるか
56

4 ファミコン探偵倶楽部II後編（前週 1）
Ⓓ任天堂／'89年6月30日発売／アドベンチャー／2600円
発売と書き換えの間に入って3ランクダウン。
37

5 チャイルズクエスト（前週 5）
ナムコ／'89年6月23日発売／RPG／5500円
根強いRPG人気にこの週もベスト5にランク入り
29

6 ロックマン2（前週 8）
カプコン／'88年12月24日発売
アクション／5800円
20

7 クインティ（前週 6）
ナムコ／'89年6月27日発売
アクション／4900円
14

8 ファミリースタジアム'88（前週 9）
ナムコ／'88年12月20日発売
野球／4900円
14

9 スーパーマリオブラザーズ（前週 14）
任天堂／'85年9月13日発売
アクション／4900円
12

10 ファミコンジャンプ（前週 22）
バンダイ／'89年2月25日発売
RPG／6500円
10

11 ベースボールスター（前週 7）
SNK
'89年5月29日発売
野球／5900円
9

12 ホームランナイター（前週 15）
データイースト
'89年3月31日発売
野球／5800円
9

13 ドラゴンクエストIII（前週 11）
エニックス
[illegible]
RPG／[illegible]
9

14 ファミコン探偵倶楽部II前編（前週 21）
Ⓓ任天堂
'89年5月23日発売
[illegible]
8

15 ドラゴンクエストII（前週 35）
エニックス
'87年1月26日発売
RPG／5500円
8

16 脱獄（前週 18）
ケイ・アミューズメントリース
'89年6月30日発売
アクション／5600円
8

17 ダウンタウン熱血物語（前週 13）
テクノスジャパン
'89年4月[illegible]日発売
アクション／[illegible]
8

18 爆笑!人生劇場（前週 12）
タイトー
'89年3月17日発売
ボードゲーム／5900円
8

19 がんばれペナントレース!（前週 17）
コナミ
'89年2月28日発売
野球／5900円
7

20 グラディウスII（前週 25）
コナミ
'88年12月16日発売
シューティング／5900円
7

7月に入ってもあい変わらず強い『SDガンダム2』。この週はわずかながら、再入荷が各店にあり、全体で80ポイントアップでの第1位。

この週は新作の発売もなく、全体として落ち着いた動きになったような感じだが、翌週からはいよいよ、夏の野球ゲームラッシュが始まる。『燃えプロ』『ハリスタ』『ファミスタ』の3役が揃いぶみする7月後半には、どんな変動が起こるのか、気になるところだ。

再出荷情報

5月の発売以来、完全品切に陥っていた『天地を喰らう』(カプコン)は、月末ころには追加発売されるもようだ。早ければ夏休みの終わりに間に合うかも知れない。詳しい日程が決まり次第、またこの欄で知らせるのでお楽しみに。

'89年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	半熟英雄	23.40
2	SDガンダム2	24.59	7	忍者龍剣伝	23.34
3	がんばれゴエモン2	24.15	8	ジーザス	23.25
4	ロックマン2	23.86	9	グラディウスII	23.24
5	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42	9	ファミリースタジアム'88	23.24

今号で評価されたゲームは7本。注目度の高いゲームも多く、久々にファミコン熱の高い期間となった。

『SDガンダム2』『ファミ探II』は、'89年度ベスト10に入る評価となったが、『マーダークラブ』『GOGOボウリング』は、現時点ではワースト10に入るランク。ゲームフリーク制作の『クインティ』は、オリジナリティは認められたものの熱中度が56位と、やや低めなのがアクションゲームとしては気になった。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '89

この「リーダーズランキング」は、おなじみの「ゲーム通信簿」拡張版だ。今まではなんとなくスミの方で紹介されていたランキングだが、この評価は、実際にゲームを買った(ノ)、思いっきり遊んだ(!!)というキビシ~い評価。何を買おうかと迷っている人はその目安に、メーカーの方はユーザーからのアツ~いコールとして受けとって下さい!

6月27日発売 クインティ

ナムコ/アクション/4900円

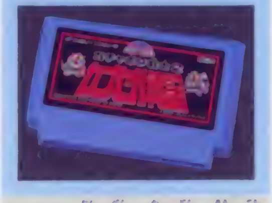
ゲームフリーク制作。単純なアクションにパネルをめくるというアイデアを★BGM・操作性・キャラがとても良くいいゲーム(愛知/石原真樹クン)★かわいいがわけがわからない(千葉/磯貝隆之クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.72	3.34	3.42	20.74
操作性	熱中度	オリジナリティ	(56位)
3.35	3.34	3.57	

6月25日発売 SDガンダム2

バンダイ/シミュレーション/6800円

おなじみのキャラによる第3弾。大幅にボリュームアップ。★前作で悪かったところも改良されて遊びやすく、買ってよかった(静岡/飯塚健クン)★全部やってきた僕には新鮮味が少ない(大阪/菅秀樹クン)

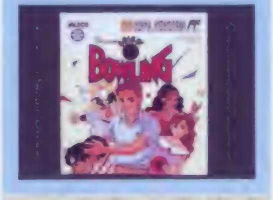


キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.66	3.86	3.76	24.59
操作性	熱中度	オリジナリティ	(2位)
3.98	4.39	3.94	

6月23日発売 ビッグチャレンジ!/GOGOボウリング

Ⓓジャレコ/ボウリング/3200円

勝ち抜きによるチャレンジモード、多人数プレイによるパーティ・ペアプレイモードなどの入ったボウリングゲーム。ディスクによるジャレコのビッグチャレンジシリーズ第4弾に当たる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.79	2.75	2.81	16.71
操作性	熱中度	オリジナリティ	(97位)
2.81	2.73	2.82	

6月23日発売 チャイルズクエスト

ナムコ/RPG/5500円

3人組の娘"チャイルズ"をスターにしていく爆笑RPG。"よいしょ"して敵を倒す戦闘が見モノ★コマンドがおもしろい(東京/大原誠クン)★なかなかよかった(宮城/山内正宏クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.67	3.37	3.38	20.46
操作性	熱中度	オリジナリティ	(40位)
3.41	3.31	3.32	

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート!」では、読者のみなさんからのハガキを募集中です。

●再出荷調査リクエスト
どーしてもあのゲームが欲しいけれど売っていない!という悩みをお持ちの方、あのゲームは行列しなくても買えるの?と考えこんでる方、「ヒットチャート」ではそれを直撃取材! 他にも知りたいゲーム情況、コーナーへの感想などどしどしお寄せ下さい。

●ゲーム通信簿〈備考欄〉
ゲームを実際に遊んでみて、思ったこと、感じたことをハガキに書いて送って下さい。対象になるゲームは次号分なら今号のハガキを見ればOK。新しく発売になったゲームの感想をソク!送って下さいね。

宛先⇩〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

6月30日発売 ファミコン探偵倶楽部II 後編

Ⓓ任天堂/アドベンチャー/2600円(込)

少年探偵によるシリーズ第2作。ディスク2枚組★こわい、おそろしい、でもすっごくおもしろい!!(東京/渡辺千冬サン)★終わってみれば常識で説明のつかない事がある(神奈川/青柳まどかサン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.95	3.97	4.02	23.44
操作性	熱中度	オリジナリティ	(5位)
3.85	4.13	3.52	

6月30日発売 マーダークラブ

セタ/アドベンチャー/6800円

原作はパソコンゲームの推理物アドベンチャー。主人公のJ.B.ハロルドが、連続殺人事件の謎を解くというもの。もちろんパソコンに比べるとグラフィックは劣るが、ストーリーの味はそのままだ。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.80	2.84	2.86	17.03
操作性	熱中度	オリジナリティ	(96位)
2.85	2.84	2.84	

6月30日発売 脱獄

ケイ・アミューズメントリース/アクション/5600円

業務用よりの移植。元はSNKによる得意の戦場モノ★とてもリアル感があっておもしろい(千葉/高橋宏クン)★最初熱中するがあきやすい(千葉/須藤雄一郎クン)★景色がきれい(大阪/中山広一郎クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.53	3.43	3.25	20.16
操作性	熱中度	オリジナリティ	(43位)
3.33	3.47	3.15	

◆順位は'88年12月以降に発売のゲーム109本についてのものです。

再出荷情報 「スーパーマリオ3」(任天堂)は、出荷本数でいよいよ230万本を記録。あいかわらずベスト3に入る健闘ぶりだが、7月27日発売の「MOTHER」とバトンタッチで、しばらくの再出荷はなくなりそうとのコトだ。最近は店頭でもよく見かけるが、売りきれ心配症の人は早めにお店へ。

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

※リーダーズランキング・リクエストは本誌No.13のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(メ)はメガドライブのゲームを示します。

出して欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)	16.2
2	ワルキューレの伝説(業)	5.2
3	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	4.1
4	カトちゃんケンちゃん(P)	2.5
5	スーパー大戦略(パ)(メ)	2.1
6	ファンタシースターII(メ)	2.0
7	天外魔境(P)	1.9
8	ソーサリアン(パ)	1.7
9	水滸伝(パ)	1.6
10	ファンタシースター(セ)	1.3
11	ワンダーモモ(業)(P)	1.2
12	ウイングマン(パ)	1.0
13	ラストハルマゲドン(パ)	0.9
14	ウィザードリィIV(パ)	0.8
14	オーダイン(業)	0.8
14	スーパーリーグ(業)(メ)	0.8
17	獣王記(業)(メ)	0.7
17	ソンソンII(P)	0.7
19	アウトラン(業)(パ)(セ)	0.6
19	イースIII(パ)	0.6

7月21日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	41.2
2	2	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー	16.2
3	3	ドラゴンボール3	バンダイ	12.8
4	4	ファミスタ'89開幕版!!	ナムコ	12.4
5	5	キャプテン翼2	テクモ	7.9
12	6	ツインビー3	コナミ	6.6
7	7	MOTHER	任天堂	6.5
12	8	北斗の拳3	東映動画	4.9
15	9	イースII	ビクター音楽産業	4.4
9	10	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	4.1
34	11	コズミックウォーズ	コナミ	3.5
10	11	双截龍II	テクノスジャパン	3.5
16	13	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	3.0
19	13	レーサーミニ四駆	コナミ	3.0
18	15	激闘プロレス!!	テクモ	2.6
14	16	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	2.1
11	16	名門!第三野球部	バンダイ	2.1
20	18	ドカベン(仮称)	カプコン	1.8
17	19	忍者龍剣伝2	テクモ	1.6
20	20	美味しんぼ	バンダイ	1.5

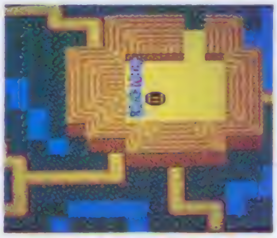
リーダーズ Reader's Request Best 20

買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト ベスト

「早く出せ」「早く買いたい」との要望のベスト20を発表するのが、このコーナー。ゲーム通信簿と同様に、キミのアンケートハガキ1枚が順位を決める。いよいよ発売日の決まった『ドラクエIV』をはじめ、果たしてこれから順位がどう動いていくのか!?

キャラクタゲームとして強力だった『SDガンダム2』の後を追うように、『ドラゴンボール3』が支持率アップ。『ファミスタ'89』も発売を前に大きくポイントをのばした。『MOTHER』『ツインビー3』の2本も、じょじょにポイントを上げつつある。

出して欲しいゲームは、あいかわらず『大魔界村』がトップ。PCエンジンへも移植が決定し、アーケードファンにとってはファミコンはややもの足りない機種になっているのも事実のようだ。



✪来年1月発売決定の『ドラクエIV』。人気は40%台に落ち着いた

データウォッチング Data Watching

マシンの気になる売上データ、注目ゲームの出荷状況などを、メーカーに取材した実際のデータで報告しちゃうのが、このデータウォッチングのコーナー。第1回の今回はゲームボーイの現出荷数と、7月発売の注目3作購入ガイド。かゆいところに手がとどくゾ!!

ゲームボーイの今

いよいよ7月28日に迫った『上海』(ハル研)の発売を皮切りに、サードパーティによる戦国時代に突入するゲームボーイ。そこで注目されているのが、果たしてどのくらいの数が、現在出荷されているかという点だ。

調べた結果は左のとおり。本体の出荷台数のみを考えれば、メガドライブの台数を軽く超える状態。

実際の販売の方も根強く、ディスカウントショップでは『テトリス』の発売以降品切れの状態が続いている。アメリカ向けも含め夏からは増産。このままでいくと年内100万台はクリアしそうな勢いだ。

●DATA POINT●

ゲームボーイ出荷数(7月現在)	
ゲームボーイ本体	51万台
スーパーマリオランド	42万個
ベースボール	21万個
アレイウエイ	16万個
役満	14万個
テニス	15万個
テトリス	43万個

任天堂資料による

気になるゲームは

さて最後は、読者のみんなも気になる、夏休みの話題作購入ガイドだ。

まず、7月21日発売の『ハリスタ平成元年版』(タイトー)だが、当日に販売される数はやや少ないものの、売り切れ時にはできるだけ早く再出荷するとのコト。がんばれば入手可能という感じ。

一方、28日発売『ファミスタ'89』(ナムコ)は、なんと出荷は現在1回きりの予定。出荷数も'88より少なめなので、どうしても手に入れたい人はちょっと根性が必要だぞ。

27日発売の『MOTHER』は逆に手に入れやすそうだ。『マリオ3』と同じように、何回かに分けてまとまった数を出荷。最終出荷数も50万個以上にはなるらしい。名作保証のゲームだけに、息の長い売れ方を期待しているようだ。

オマケではみだし再出荷情報。『スペースインベーダー』(タイトー)が8月に再出荷。レトロしたい人は予約を!?

©SOTSU AGENCY/SUNRISE/SHINSEI・Nintendo エニックス

超新作ゲーム大作戦

先取り

リュウ・ハヤブサの新たなる戦い

忍者龍剣伝2 暗黒の邪神剣

12月発売予定
テクモ
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

登場人物とストーリー紹介

前作でみごと邪鬼王を倒したリュウ・ハヤブサ。あれから1年が経ち、リュウは修行の旅に出ていた。そんな時リュウは謎の男ロバートからある情報を入手した。その情報によるとアイリーンが世界征服を狙う兇魔天帝アシュターにさらわれたという。

○前作のエンディングシーン。戦いは終わったかに見えたが……

リュウは兇魔天帝アシュターを倒し、アイリーンを取り戻すべく、新たなる戦いへと身を投じていく。

リュウが使う必殺技の数々!!

攻撃手段は前作と同じで剣と忍術を使う。ただし、前作ではアイテムを取らないと使えなかった手裏剣が標準装備になったというのがウレシイ。

前作では忍術「火炎の舞」を取ったら、その場でその忍術を使わなければならなかったが、今回はアイテムの保存ができるようになった。ほかにも、分身の術や壁に張り付いたまま手裏剣を投げられるようになったり、など新しい要素もたくさん入っている。

張り付き手裏剣

○壁に張り付いたまま手裏剣も投げられる。これはなかなか便利なのだ

分身の術

○赤いリュウが後ろに2人つき、自分と同じ攻撃をする。オプションのようなモノ

火龍玉

○このリュウの放つ火の玉は、ナナメ下の敵を攻撃できるというものなのだ

火炎の舞

○リュウの周りを炎が回り、敵からの攻撃を防いでくれる。これさえあれば無敵だ

忍者龍剣伝2……130
マハラジャ……132
コンフリクト……132
影狼伝説……133
バットマン……133
TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL……134
ザ・マネーゲームII……134
LUTTER……135
ゴッドスレイヤー……135
新・里見八犬伝……136
超新作究極！の先取り……136
ウチのが１ばん……137

パッケージ用のイメージイラストだ

ロバート・T・S

初登場のキャラクタ。一切が謎に包まれている。果たして敵か、味方か!?

アイリーン・ルー

CIAの女スパイ。今回アシュターの手によって捕らわれてしまう

リュウ・ハヤブサ

ハヤブサ家に代々伝わる龍剣を武器に悪いヤツラをやっつけるのだ

戦闘開始だ

ルゥ・アージュの塔を見据えるリュウ。もう後には引けないぞ

アシュター

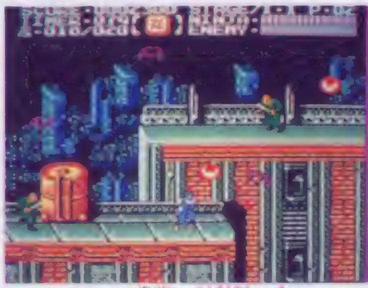
闇の兇魔天帝として登場。リュウの前に大きく立ちはだかる

様々なステージがリュウを待つ

戦いの舞台となるステージは全部で7つ。前作に負けないくらいのグラフィックが見ものである。

ステージには、氷の面、地下水流の面などがあり、それらの状況に合わせてリュウに影響を与える。ほかにも、突風が吹き荒れる面や炎が燃えさかる面などがあり、楽しみである。

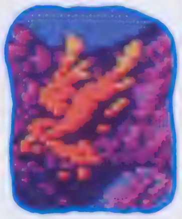
市街面


ステージ1。背景の遠近感が増してキレイだ

列車面

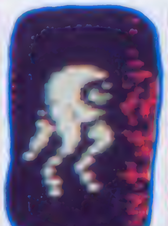
ステージ2。列車と背景の動きが見ものである

双方に小太刀を持った暗殺部隊。不気味な存在である


団体になって飛んでくる荒ワシ。ジャンプで攻撃だ

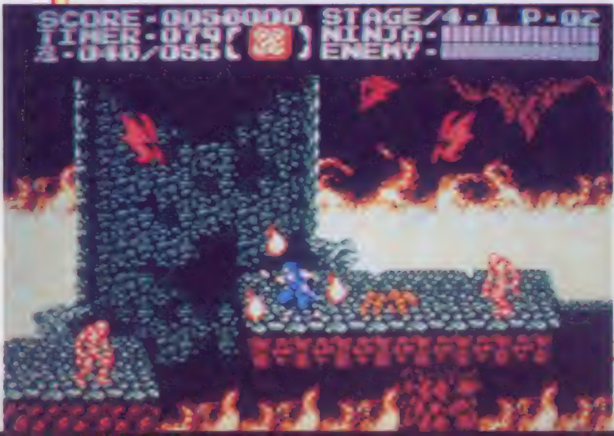
氷河面

ステージ5。足元が滑りやすくなっているぞ

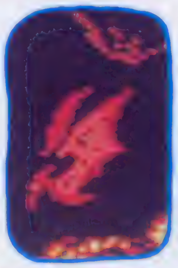

目玉に足が生えた可愛い敵

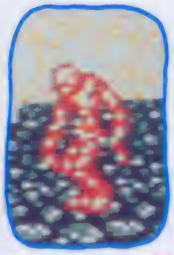
水流面

ステージ4の前半。水の流れに気をつけて進め



ユラユラと燃える炎にも臆せずに戦うリュウ・ハヤブサ


コウモリのような怪鳥。頭上に注意


ゾンビのような姿をしている

火炎面

ステージ4の後半。激しく燃える炎の中を進む

©TECMO

オカルトチックなアドベンチャー

マハラジャ

8月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
アドベンチャー+RPG
画面は開発中のものです

○シヴァの神さまはなにかと頼りになる

○白い象に案内されて来たところは……

アドベンチャーゲームにRPGの要素を加えて、よりエキサイティングなストーリー展開が期待できそうなのが、この『マハラジャ』。

君はインドを旅する冒険者となる。そして古い伝説に導かれるまま、邪神ラーヴァナを滅ぼすための長い旅路につかなければならない。いろいろな人と話をしながらストーリーを進めていくのだ。

ゲームはコマンド選択方式で、移動や会話を行うアドベンチャータイプだが、敵との戦闘の結果により、キャラクタの経験値を上げていくというRPGの楽しみもあるぞ。

エスニックな登場人物

○仙人はたくさんの情報を教えてくれる

○一見、極悪人。実は武器・防具屋

○これが戦闘モード。なかなか強そうな敵キャラが襲ってくる!

名指揮官になるのもいいもんだ

コンフリクト

11月下旬発売予定
ビック東海
6200円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

リアルなグラフィックが見どころのウォーシミュレーションの登場だ。

登場する軍隊は、米国をモデルにしたBLUE軍、ソビエトをモデルにしたRED軍。キミの使命は、BLUE軍の部隊を指揮し、RED軍を鎮圧することにある。

このゲームの戦闘シーンはちょっと変わっている。例えば、戦闘機なら、攻撃の他に旋回、加速、降下などコマンドを選択し、敵の攻撃をかわし、後方にまわりこみ反撃するといった具合にリアルな戦闘を楽しめるゾ。さらにこれらがアニメで表現されるから臨場感バッチリ! マップも16あり、手応えありそうだぜ。

○我がBLUE軍のユニット。うまく使え

○カッコイイタイトル画面。血が騒ぐぜ

近代兵器がたくさん登場!!

○エイブラムス。西側が誇る戦車

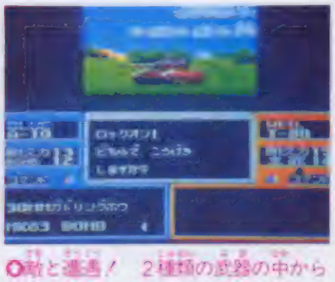
○ゲッコー。航空ユニットには脅威

○フランカー。戦闘機にしては大型

○ヒューイコブラ。かなり使えるハズ

○ミサイルを発射! 命中するか

○力をつくし、健闘したがもう一歩のところでRED軍にやられてしまった


○敵と遭遇! 2種類の武器の中から選んで攻撃。ダメージは画面で表示

○ヘックスやユニットも大きくて見やすいゾ。都市をガンガン占領していけ

©SUNSOFT・VIC TOKAI

3人の忍者をウマく使い分けろ!!

影狼伝説

発売日未定
ピクセル
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

新規参入メーカー"ピクセル"がアクションゲーム『影狼伝説』を引っ提げて登場だ。

影狼とは対特殊忍術戦のために組織された特殊部隊のコトで、このゲーム中では3人の影狼が登場する。この3人はゲーム中に操作キャラを自由に替えることが出来るマルチプレイヤー方式になっているので、それぞれの状況に応じた選択が必要になってくる。

これらのプレイヤーは戦闘を重ね、経験値をためるごとに新しい忍術を覚えていく。使える忍術の種類は8種類。敵のキャラも主人公たちと同等の忍術を使ってくるので、ここはキミの腕次第である。

悪の源、幻魔人を倒すためにがんばるのだ。

○ステージ全体を表すマップ画面。影狼部隊が立ち上がる!!

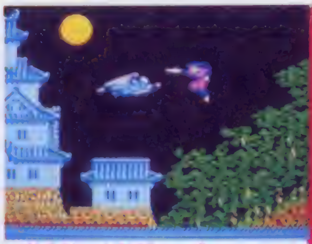
3人の登場キャラ

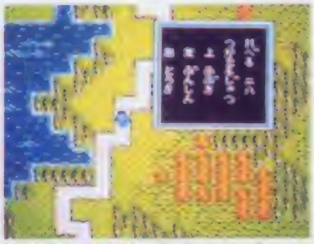
○影狼部隊の紅一点。使える忍術は実に多彩で頼りになるぞ

○大柄な身体のこいつは、とてつもないパワーを秘めた力持ち

○全般にわたって平均的なキャラクタである。上手にレベルを上げよう

こいつは手強いぞ


○幻魔人の四天王の1人、ふうび登場。こいつは少し手強いぜ


○忍術は敵と戦い、レベルが上がるごとに覚えていくのだ

○敵も忍術を使ってくるので、こちらの忍術攻撃も考えて使おう

○森林地帯を進む影狼部隊。ふぶきの術を使って敵をけちらせ

正義の味方バットマン参上だ!!

バットマン

発売日未定
サン電子
価格未定
●カセット
アクション
画面はNES版のものです

○アメリカっぽい雰囲気がよく出てるね

○さらわれたビッキーを捜しだすのだ

この冬、日本でも公開予定の映画『バットマン』が、同名タイトルのアクションゲームになって登場する。今回はNES版の画面で紹介しよう。

ゲームの目的は、世界征服を企む悪の組織"ジョーカー"を撲滅することだ。

ステージは全部で5つ。ステージの最後には、中ボスが待ち受けている。バットマンの基本攻撃はパンチのみ。しかし、敵を倒すと出るアイテムを取ることによって、ピストル、ブーメラン、手裏剣などが使えるようになる。

キャラクタの動きやグラフィックの美しさはかなりのモノなので期待ができるぞ。

○危ない、配工管からファイヤーが。ガンバレっ、バットマン!

○中ボスだ。飛べるとはズルイな

©ピクセル・TM&©1989 DC Comic Inc./SUNSOFT

今、地球は破滅への道を進んでいる

TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL

12月発売予定
エピック・ソニーレコード
6200円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

人気グループTM NETWORKのアドベンチャーゲーム、新しい画面写真を入手したので紹介しよう。

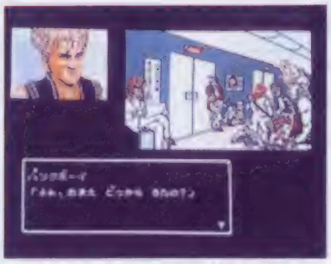
10年後に起こる軍事衛星の暴走事件。1人の少年とTM NETWORKの3人が軍事衛星の打ち上げを阻止するタメ奮闘するというのがゲームのあらまし。

ゲーム中にはサブゲーム的要素で、カーチエイスや、3Dダンジョンを歩きまわる、などがあり、面白そう。BGMには、彼らのヒット曲がふんだんに使用されており、ファンにはたまらないのだ。

人物の顔が写真のように表示される

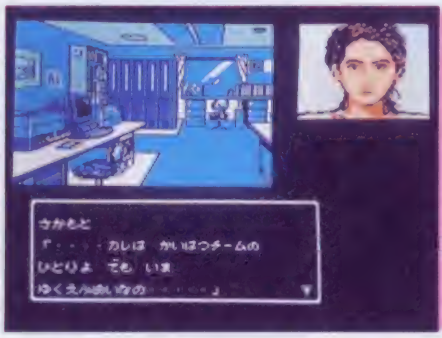
タイトル画面。TMの３人と冒険開始

軍事衛星「コロセウム」

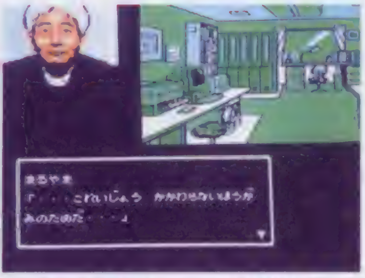

EPIC・ソニービルも登場する

これが1999年の地球を滅ぼした軍事衛星。打ち上げを阻止せねば——

力になってくれ!!



開発チーム唯一の女性、坂本教授。いつも心配してくれるんだ


コロセウム開発チームの丸山教授だ

何か事件が…

事件が次々に起こる。TM-NETWORKのメンバーが協力してくれる

キミの人生を株に賭けてみないか

ザ・マネーゲームII 兜町の奇跡

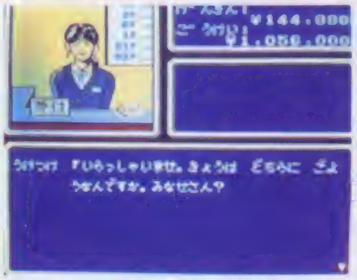
12月発売予定
ソフエル
5900円（消費税別）
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

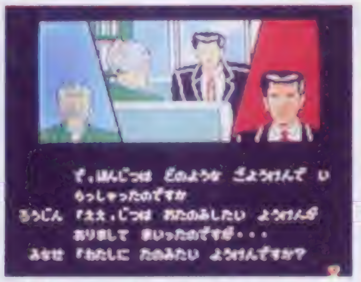
株式シミュレーション「マネーゲーム」の続編だ。

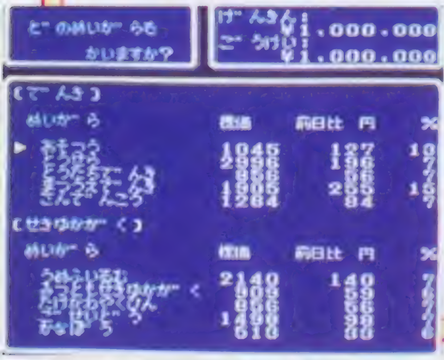
今回は、株式トレードにアドベンチャー要素がプラスされた。アドベンチャーシーンでは株で儲けるための情報収集がメインとなっている。

今回の主人公は、兜町の片隅の古ぼけた証券事務所のコンサルタントという設定。一匹狼のアドバイザーとなり、自分の力でビッグマネーを稼ぐのだ。ゲームは、2つの章で構成され、第1章では、ウデだめしという感じで、依頼主である老人の200万円を1000万円にするのが目的。

第2章では、もっとハードな試練が待っているゾ。


いろんな場所を移動して目的をとげろ


老人からの依頼。まずはウデだめしだ


銘柄の値段は、つねにチェック

これが、キミの事務所。パソコン、新聞などから情報を得るのだ

©CBS／SONY GROUP／オフィスタイムマシーン／JENクリエイティブハウス（キャラクタ）・SOFEL.

ボスキャラもいるパズルゲーム

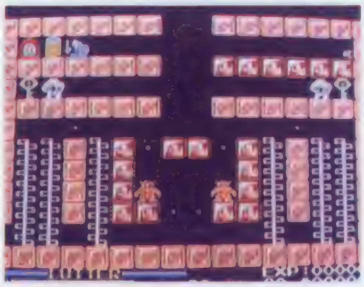
LUTTER（リュッター）

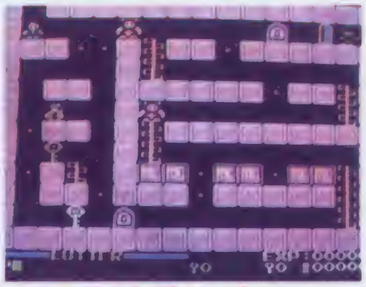
発売日未定
アテナ
価格未定
■ディスク
アクションパズル
画面は開発中のものです

アクション色がかなり濃いパズルゲームが登場する。

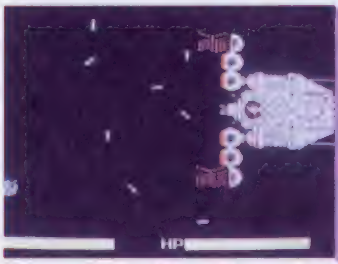
ステージは5つあり、各ステージには捕虜が捕らえられている。キミは捕虜を救出するために戦うのだ。1つのステージは5～12画面で構成されている。ステージには一定時間ごとに開閉するブロックや鍵を使って開けるドアといった仕掛けが用意されていて、うまく使わないとクリアできない。また、銃などの武器もあり、取れば攻撃もできる。

各ステージにはボスキャラがいて、倒さないと次のステージには進めない。ボスの中にはサイズが画面3分の2もあるヤツもいるぞ。


ブロックの開閉を利用して敵をよける


ドアは同じ色の鍵でしか開かない

ボスがデカイツ


ボスを倒さねば先へは進めない

一見簡単そうに見える面だけど、かなりのテクニックを要求される

ドラゴニア帝国の四天王を倒せ!!

ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ

発売日未定
SNK
価格未定
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

以前にもお伝えした、SNKのアクションRPG『ゴッドスレイヤー』の続報だぞ。

ゲームの舞台は、崩壊してしまった地球の近未来。主人公が、冷凍睡眠から記憶喪失状態で目覚めるところからゲームは始まる。

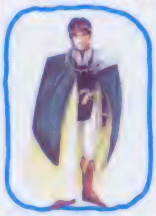
風、水、火、雷の4つの剣の使いわけでいろんな攻撃をすることが可能。また、玉や腕輪などのアイテムを身につければ、攻撃力がアップする。見た目がドンドン派手になっていくぞ。

魔法の方は、各地にいる4人の賢者が授けてくれる。ただし、いろんな条件をクリアしなきゃいけないけどね。キミは出生の秘密を暴けるかな。

登場する4人の賢者たち

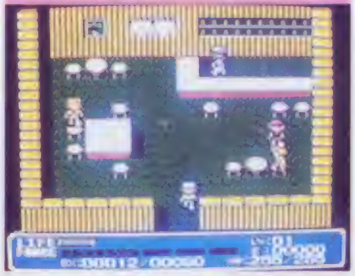
ケンスウ。正義感がとても強い

アシーネ。唯一の女性賢者なのだ


トーネル。山麓の草原に家がある

ゼブー。洞窟に住む。初めに会う

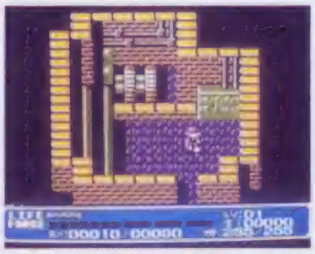
酒場


ボートアの酒場。重要な情報が聞ける

防具屋

武器はなく、防具だけ売っているゾ

最大レベルの火炎攻撃。迫力!!


序盤で行ける風車小屋の中。風車を動かすにはあるアイテムが必要

アイテムセレクト画面。火の剣と火炎の腕輪で、火炎波を撃てるゾ

フィールドでの戦闘だ。パワーをためれば遠くの敵も倒すことが可能

©アテナ・SNK CORP.

八犬士の力を合わせ戦うのだ！

光と闇の戦い

新・里見八犬伝

12月中旬発売予定
東映動画
6200円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

もうおなじみのRPGゲーム『新・里見八犬伝』の詳しいゲームシステムがわかったので続報として紹介だ。

このゲームは、八犬士の中から好きな人物を選べるんだけど、この選択したキャラによってスタート場所がことなるというマルチスタートというシステムをとっている。当然、ゲーム展開も変わってくるワケだ。いずれにしても、最終的には、なんと、9人パーティにもなる。移動時にはちゃんと9人表示されるんだ。人数が、増えてくると当然、戦闘時のコマンド選択が面倒だけど、自動戦闘モードというものがあるからとってもラクチンなのだ。また、戦闘シーンでは敵が動きまわり、迫力ある戦いを楽しめそうだ。

八犬士たちの勇姿

○犬田小文吾、怪力の持ちぬし

○犬飼現八、城主に反逆したが

○犬塚信乃、外山で育った

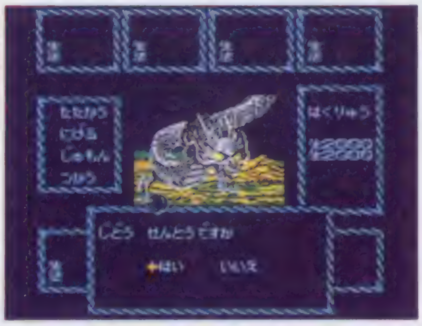
○犬山道節、武術の才にたける

○犬江新兵衛、威勢のいいヤツ

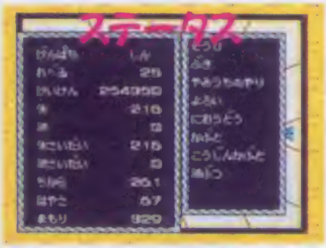
○犬村大角、義父を自ら殺害

○犬川荘助、苦を受けるのだ

○犬坂毛野、用心棒あがりだ



○自動戦闘モードはウレシイ。これがまた敵キャラも見事に動くんだ。



○キャラのステータス表示画面。"闇討ちの剣"にはどんな効力があるのかな

○新兵衛で始めると、ここ鹿野山からスタート。早く仲間を見つけなきゃ

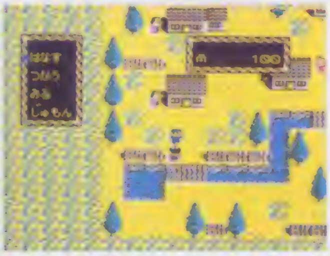
選んだキャラによってスタートする場所が異なるのだ!!

何と9人のパーティ!?

○これがウワサ？の9人パーティ。数えてみて

○見て、見て。最初は1人だったけど、こーんなにイッパイいると頼もしいな

○やっとこさ、同じ光り輝く玉を持つ同志にめぐり会えた。ラッキー!!



○ある村の中。かたっぱしから人に聞いてまわろう。重要な情報は忘れずに

超新作 究極！の先取り

●タイトーより業務用のパズルゲーム「フリップル」がカセットで発売予定。発売日、価格は共に未定だ。

●ハイスコアメディアワークよりアニメで人気だった「装甲騎兵ボトムズ」がカセットで発売予定。形式はアドベンチャー、戦闘シーンがシミュレーション仕立てというモノになるらしい。価格は5500円(消費税別)の予定だ。

●日本物産から発売予定だった「ゴッドイリュージョン(仮称)」のタイトルが「幻獣創世記(仮称)」に変更になった。

●ナムコからリリースされていた「スプラッターハウス」の発売日が急きょ7月下旬に決定したぞ。

○ちょっとホラーなコミカルアクション。価格は未定

©鎌田敏夫／角川書店／角川春樹事務所／東映動画（株）ナムコ

あみだで決まる ウチのが1(イチ)ばん

大混戦
7月21日から8月3日までにでるゲーム

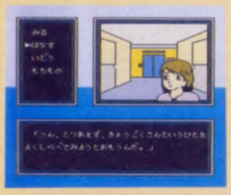
ルール説明

1〜50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

53 SDC 美味しんぼ

7月25日発売予定 カセット
バンダイ 5800円(別) アドベンチャー



3つの究極メニューを捜すのだ

おいしい物を極めようと、思わずゲームに夢中になるの。まさに、ゲームを進めれば進める程、味がでるってワケ! 美味。(ゆう子)

No.11 P26で特集

49 SDC ファミスタ'89・開幕版!!

7月28日発売予定 カセット
ナムコ 4900円(別) 野球

COMが強くなって帰ってきたぞ

私はGチームの「はり」。プレイヤーエディットが出来てからというもの、トレードにいつ出されるか不安で夜も寝むれない。(餓鬼)

今号付録で特集

46 SDC MOTHER

7月27日発売予定 カセット
任天堂 6500円(込) ロールプレイング

糸井重里氏が作った話題のRPG

ハッキリ言ってルーカス、スピルバーグがライバルです。SFファンタジーの世界へ君をいざなう『マザー』只今生産中です!!(賢彦)

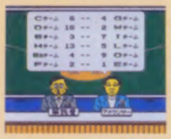
今号P72で特集

8 SDC 究極ハリキリスタジアム・平成元年版

7月21日発売予定 カセット
タイトー 6800円(別) 野球

ズームアップ機能が加わった

これ一本で野球ソフトは究極になる。ぜったいおもしろいから遊んでね(山名)



No.13付録で特集

25 SDC 全米プロバスケット

7月21日発売予定 カセット
ビック東海 5800円(別) スポーツ

シュートがアニメで楽しめるのだ

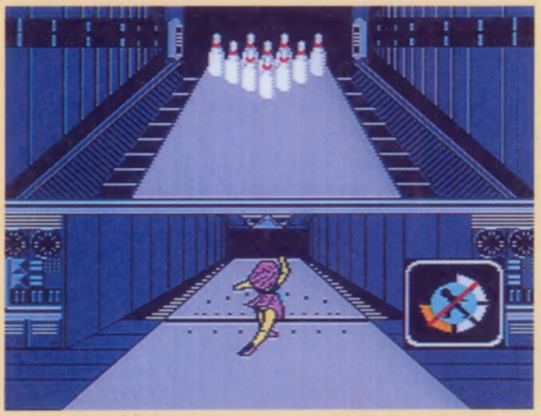
まるで空中格闘技! 8チーム96選手が大暴れ、スーパーショットの大連発。がんばれ!!(ガモ)

No.12 P30で特集

63 SDC パーフェクトボウリング

7月25日発売予定 カセット
トンキンハウス 5500円(別) スポーツ

派手な演出が楽しいボウリングゲーム



ボウリングは好きだけど、わざわざボウリング場まで行くのはかったるいと思っていたキミのためのゲーム『パーフェクトボウリング』。実際のボウリングのアドレスからテイクバック、リリースまでをインジゲータで完璧にシミュレート。リアルでハードなピンアクションのパターンは数百種類、最大8人までの同時プレイも可能だ。今日からキミの部屋がボウリング場なのだ!(UWエッフ)

No.12 P32で特集

59 SDC ファリア

7月21日発売予定 カセット
ハイスコアメディアワーク 6200円(別) アクションRPG

No.12 P26で特集

女の子が主人公のアクションRPGだ!!

あさりよしとお先生デザインの可愛らしくもグロいモンスターたちがぞろぞろ歩く『ファリア』の世界を、これまた可愛らしい二等身の女戦士が冒険するコミカルファンタジーのアクションRPG。『ゾンビハンター』以来、実に2年ぶりに登場するハイスコアのファミコンソフト。広大なステージ、感動のストーリー、コミカルな演出をたっぷりとお楽しみ下さい!(しゃも)

57 SDC ケルナグール

7月21日発売予定 カセット
ナムコ 4900円(別) アクション

No.11 P30で特集

ワザを覚えて、友達と対戦しよう

先日、街を歩いている時のことだった。拳法の使い手と言われる人を発見。彼の必殺技を教えてもらおうと、彼の後をつけ、練習姿を見ることにした。しかし、彼は1本の樹に向かい、しきりに頭を打ちつけるだけであった。そう、彼は頭突きの達人であり、他の技はまだ身につけていなかったのである。(餓鬼)

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©トンキンハウス・ハイスコアメディアワーク・GAME STUDIO INC./NAMCO LTD・雁屋哲・花咲アキラ/小学館/遊カンパニー/SHISEI・NAMCO LTD.・S. ITOI/Nintendo・ビック東海・TAITO CORP.

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

7月

- 21日 ●ファリア ★ハイスコアメディアワーク♣6200円(別)
- 21日 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣5800円(別)
- 21日 ●ケルナグール ★ナムコ♣4900円(別)
- 21日 ●究極ハリキリスタジアム・平成元年版 ★タイトー♣6800円(別)
- 21日 ♥ビッグチャレンジ/GOGOボウリング ★ジャレコ♣500円(込)
- 25日 ●美味しんぼ ★バンダイ♣5800円(別)
- 25日 ●パーフェクトボウリング ★トンキンハウス♣5500円(別)
- 27日 ●MOTHER ★任天堂♣6500円(込)
- 28日 ●ファミスタ'89・開幕版// ★ナムコ♣4900円(別)

29日(土) PC Engine FAN 9月号発売日

29日(土) ファミマガVideo 9月号発売日

- 下旬 ●スプラッターハウス ★ナムコ♣未定

8月

4日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.15発売日

- 4日 ●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
- 4日 ●コズミックウォーズ ★コナミ♣6500円(別)
- 8日 ●燃える/お兄さん ★東宝♣5800円(別)
- 8日 ●名門/第三野球部 ★バンダイ♣5800円(別)
- 上旬 ■マグマプロジェクト・ハッカー ★徳間書店♣3500円(別)

18日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.16発売日

- 中旬 ●メルヴィルの炎 ★学習研究社♣5900円(別)
- 21日 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣6800円(別)
- 25日 ●レーサーミニ四駆 ★コナミ♣5900円(別)
- 25日 ●Captain ED ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
- 25日 ●ロボコップ ★データイースト♣5800円(別)

30日(水) PC Engine FAN 10月号発売日

- 未定 ●マハラジャ ★サン電子♣未定

9月

1日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.17発売日

- 1日 ●激闘プロレス// ★テクモ♣5800円(別)
- 上旬 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
- 上旬 ●悪魔の招待状 ★ケムコ♣6200円(別)
- 上旬 ●なんてったって//ベースボール ★サン電子♣5900円(別)

14日(木) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.18発売日

- 14日 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣6000円(別)
- 14日 ●谷川浩司の将棋指南III ★ポニーキャニオン♣5800円(別)
- 20日 ●ウルティマ〜聖者への道 ★ポニーキャニオン♣5900円(別)
- 中旬 ●マルサの女 ★カプコン♣5900円(別)
- 22日 ●中華大仙 ★タイトー♣5800円(別)
- 26日 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
- 29日 ●落っことしパズル とんじゃん!? ★ジャレコ♣5600円(別)

30日(土) PC Engine FAN 11月号発売日

30日(土) ファミマガVideo 11月号発売日

- 下旬 ●ツインビー3 ★コナミ♣未定
- 下旬 ●寺尾のどすこい大相撲 ★ジャレコ♣未定
- 下旬 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
- 下旬 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
- 下旬 ●アメリカンドリーム ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
- 下旬 ■かっとび/童児 ★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)

10月

- 4日 ●ヴイナス戦記 ★バリエ♣5800円(別)
- 上旬 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
- 上旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣6800円(別)
- 下旬 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
- 未定 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣未定
- 未定 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)
- 未定 ●トップガンII ★コナミ♣未定
- 未定 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
- 未定 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
- 未定 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)

11月以降

- 11月下旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
- 11月下旬 ●ホステージ ★ケムコ♣未定
- 11月下旬 ●ドラゴンユニット ★アテナ♣5800円(別)
- 11月下旬 ●コンフリクト ★ビック東海♣6200円(別)
- 11月未定 ●V' BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
- 11月未定 ●アバドックス ★ナツメ♣5800円(別)
- 11月未定 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣6500円(別)
- 11月未定 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)
- 11月未定 ●麻雀大会 ★光栄♣7800円(別)
- 12月上旬 ●道 ★バップ♣未定
- 12月上旬 ●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
- 12月上旬 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
- 12月中旬 ●新・里見八犬伝 ★東映動画♣6200円(別)
- 12月下旬 ●イメージファイト ★アイレム♣6500円(別)
- 12月下旬 ●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
- 12月未定 ●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣5900円(別)
- 12月未定 ●東風 ★ナツメ♣5800円(別)
- 12月未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
- 12月未定 ●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
- 12月未定 ●キャットランナー ★ケムコ♣未定
- 12月未定 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
- 12月未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣6500円(別)
- 12月未定 ●忍者龍剣伝2 ★テクモ♣5900円(別)
- 12月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
- 12月未定 ●ザ・マネーゲームII ★ソフエル♣5900円(別)
- 12月未定 ●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
- 12月未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
- 12月未定 ●ぼっくんモグラー ★アイ・ジー・エス♣未定
- 12月未定 ●ベガスコネクション ★シグマ商事♣9600円(別)
- 12月未定 ●激闘スタジアム// ★テクモ♣5500円(別)
- 12月未定 ●イースII ★ビクター音楽産業♣未定
- 12月未定 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣未定
- 12月未定 ●おそ松くん(仮称) ★バンダイ♣5800円(別)
- 1990年1月未定 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣未定
- 2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定
- 2月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

- ●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
- ●井崎修五郎の競馬必勝学 ★イマジニア
- ●いただきストリート ★アスキー
- ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
- ●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易
- ●栄冠は君に輝く(仮称) ★徳間書店
- ●黄金バット ★学習研究社
- ●影狼伝説 ★ピクセル
- ●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ
- ●ガデュリン ★セタ
- ●キテレツ大百科 ★エポック社
- ●キャプテン翼2 ★テクモ
- ●Q.B.Scramble ★ポニーキャニオン
- ●激突/四駆バトル(仮称) ★アイレム
- ●幻獣創世記(仮称) ★日本物産
- ●ゴッドスレイヤー ★SNK
- ●ゴルゴ13 第二章(仮称) ★ビック東海
- ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
- ●坂本龍馬 ★東芝EMI
- ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
- ●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
- ●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
- ●白い鷹 ★インダクションプロデュース
- ●神界 ★東映動画
- ●スーパースタープロレスリング ★ポニーキャニオン
- ●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ
- ●ストライダー飛竜 ★カプコン
- ●星霊狩り ★ハドソン
- ●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
- ●ダンジョン放浪記 ★アスキー
- ●チェイスH.Q. ★タイトー
- ■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●ドカベン(仮称) ★カプコン
- ●ドラゴンボール3 ★バンダイ
- ●忍者らホイ/ ★アスキー
- ●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
- ●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
- ●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄
- ●パズルボーイスペシャル(仮称) ★アトラス
- ●バットマン ★サン電子
- ●バリバリ伝説 ★タイトー
- ●ビックリマンワールド ★ハドソン
- ●ファミコン野球盤 ★エポック社
- ●ファンタジー ★ボーステック
- ●フリップル ★タイトー
- ●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ
- ■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
- ●Might and Magic ★学習研究社
- ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
- ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン
- ●名門/多古西応援団 ★アスミック
- ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
- ●ものまね四天王(仮称) ★パック・イン・ビデオ
- ●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ
- ■LUTTER ★アテナ
- ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
- ●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
- ●ROD OF BLUE CRYSTAL ★トーワチキ

ASCII
ASCII CORPORATION

須田PINが語る
ウィザードリィ・サマー・キャラバン'89

「今度のキャラバンはひとあじ違う」

こんにちは、須田PINです。今日はみんなにビッグなお知らせがあるぞ。なんと、この夏もウィザードリィキャラバンを名古屋、大阪で行っちゃうんだ。今回のキャラバンは10月10日に東京で開催される、ウィザードリィフェスティバルにつながる(フェスティバルの情報は今後の広告を期待してね)。プレーイベントなので、ゲームやアブナイ最新マル秘情報(ナント、ウィズIIIだ!)が盛りだくさん!さらに会場でオリジナル・ウィザードリィグッズを販売しちゃうぞ。それとキミの使っているウィザードリィIIのROMを会場に持ってきてほしいんだ。ROMを使ってのキャラクター診断(スーパーキャラ、うけねらいのキャラ、なんでもいい)やウィザードリィII鉄人レースという、とんでもないイベントがキミを待っている。まだROMを持っていない人も今から始めれば十分に間にあうぞ。

なお、ウィザードリィフェスティバルのためにコスプレの参加申込みやウィザードリィに関するメッセージ等、大募集してます。(早く来た分はキャラバンで発表しちゃうぞ)各イベントの参加要項は下記の通り、みんなドシドシ応募してね。

魅力的なイベントの数々。
1. 須田PINのウィザードリィ・キャラクタークリニック
2. ウィザードリィ講習会(マル秘情報もあるよ)
3. ウィザードリィII 鉄人レース
4. プレゼント大会

ウィザードリィII 鉄人レースとは?
当日(名古屋、大阪)に持ってきてもらったウィザードリィIIのROMを使い(あらかじめ出場させるキャラクターを決めておいて下さい)1Fからスタートして6Fのゴールまでの到着の順位を競います。

「ルール」
1. お手持ちのウィザードリィIIのゲームソフトROMで参加。
2. 到達ルートは自由。
(マロールの使用禁止以外は、アイテム、装備等全て自由)
3. スタートは城への階段、ゴールはル・ケブレスの部屋。
＊詳しくは当日会場にて説明いたします。

日程

開催日	時間	開催場所	地区
8月23日(水)	12:00-17:00	(大阪)阪急ファイブ8階オレンジルーム	大阪市北区 阪急梅田駅前
8月25日(金)	10:30-17:00	(名古屋)三越百貨店栄店内5階 ファンファンパラダイス	名古屋市中区栄

＊内容、時間については予告なく変更する場合もあります。

ウィザードリィフェスティバルに向けてGO!

今年も10月10日に東京の恵比寿でウィザードリィフェスティバルが行われます。それに向けて、コスチュームコンテスト(コスプレ)、ウィズフリークからのメッセージ等(イラストやウィザードリィに関する感想など何でも可)大募集します。ふるってご参加下さい。

●コスチュームコンテスト
10月10日東京の恵比寿で開催のウィザードリィフェスティバルに参加していただきますが、事前に官製ハガキに「ウィザードリィフェスティバル・コスプレ参加希望」と住所、氏名(フリガナ)、電話番号、生年月日、職業(学校名)を書きお申し込み下さい。グループ参加の場合は代表者がお申し込み下さい。※作品は未発表のものに限り、当日の会場までの交通費は個人負担になります。

●ハガキで参加!ウィザードリィフリークからのメッセージ大募集。
官製ハガキにイラストやウィザードリィに対する意見、感想、要望、文句等を書き(書式は問いません)住所、氏名(匿名希望の場合はその旨を記入)、生年月日、職業(学校名)を書きお送り下さい。(官製ハガキ以外の応募は無効となります)

● 送り先は、〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル 株アスキーPMG内
「コスチュームコンテスト」は「ウィザードリィフェスティバル・コスプレ係」
「ハガキで参加!ウィザードリィフリークからのメッセージ大募集」は「ウィザードリィ・メッセージ係」

アスキーのファミコン最新ソフト情報電話。今回はウィザードリィキャラバンの詳しい内容を須田PINが話しているぞ。(ダイヤルはお間違えないようお願いします)
TEL.(03)250-5600

これぞ本格的RPGの手ごたえ
Wizardry®

CSG江の島TVゲームアイランド。
＊8月12、13、14日に行われるCSG江の島TVゲームアイランド(江の島海岸片瀬東浜)にウィザードリィとベストプレープロ野球が展示されます、みんな見にきてね。(開催時間は10:00—17:00)

ウィザードリィII
標準小売価格 6,500円
- ゲームカセット HSP-13
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応

ウィザードリィ
標準小売価格 5,800円
- ゲームカセット HSP-09
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM

ターボファイル対応

表示価格には消費税が別途付加されます。

好評発売中

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

名作保証。 糸井重里が贈る最新ロールプレイングゲーム

MOTHER™
マザー

3メガ＋64KRAM
(バッテリーバックアップ・ロールプレイング)

希望小売価格
6,500円(消費税込み)
7月27日(木)発売予定

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区
福稲上高松町60番地 TEL.075-541-6113
東京支店 TEL.03-254-1781
大阪支店 TEL.06-245-4155
名古屋営業所 TEL.052-571-2506
岡山営業所 TEL.0862-52-1821
札幌営業所 TEL.011-621-0513

Nintendo®

もっとMOTHERを!
- 聴きたいひとに。鈴木慶一(ムーンライダース)プロデュース、ロンドンレコーディングにより、オリジナルアルバムがまもなく完成! 〔8月21日にCBS／SONYレコードよりCDとテープが発売されます〕
- 読みたいひとに。糸井重里によるオリジナルストーリーを、久美沙織が小説化! 〔8月25日に新潮文庫より刊行されます〕

雑誌 27711－8／4 © by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan